Programma: giorno 3

Avanzamento del progetto

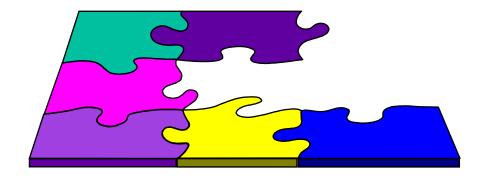
- Le tecniche di supporto
- I template di supporto

La gestione dei rischi

- Minacce e Opportunità
- Composizione del rischio
- Un metodo di gestione del rischio
- Le trappole cognitive
- Il Risk Management Plan
- Le competenze comportamentali

Earned Value o Valore Assorbito

L' EARNED VALUE è il valore preventivato a budget delle attività effettivamente svolte ad una certa data



Come si calcola?

- 1. Si sommano i costi preventivati per tutte le attività già COMPLETATE
- 2. Si aggiungono i prodotti dei costi preventivati per le rispettive percentuali di avanzamento per tutte le attività ancora IN CORSO

L'avanzanzamento fisico

- STIMA PERCENTUALE
- ELEMENTI PONDERATI: Si individuano una serie di elementi (eventi o prodotti) all'interno dell'attività a ciascuno dei quali si associa un peso; l'avanzamento si ottiene sommando i pesi degli elementi occorsi.
- 50%(inizio) / 50%(fine)
- 0%(inizio) / 100%(fine)

Indici significativi di un S.A.L.

Cost Performance Index

C.P.I. = EV/C

Schedule Performance Index

S.P.I. = EV / P



Metodo Earned Value: varianze e indici

B.09 GESTIONE DELL'AVANZAMENTO DI PROGETTO

Varianze

Indici di performance

Scostamento costi (Cost Variance) CV = EV - AC Scostamento tempi (Schedule Variance) SV = EV - PV

Indice di performance costi (Cost Performance Index) CPI = EV / AC

Indice di performance tempi (Schedule Performance Index) SPI = EV / PV

Con riferimento all'esempio precedente

$$CV = 4.000 - 4.250 = -250$$

$$SV = 4.000 - 4.500 = -500$$

Metodo Earned Value: gli indici

B.09 GESTIONE DELL'AVANZAMENTO DI PROGETTO

Schedule Performance Index (SPI): è il rapporto tra EV e PV.

Questo indice ci dà la relazione tra il costo previsto a budget del lavoro realmente eseguito e la previsione di costo del lavoro da ultimare a questa data, rappresentando così la percentuale di progetto realizzato. Se il rapporto risulta maggiore di 1, il progetto è in piano: per esempio, se lo SPI risulta pari a 1.1, significa che il progetto ha realizzato approssimativamente il 10% di lavoro in più (EV) rispetto a quello previsto (PV) alla stessa data e che, se questo trend dovesse continuare, il progetto potrebbe terminare con un anticipo del 10% rispetto al tempo pianificato.

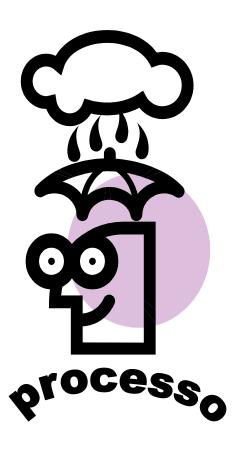
Cost Performance Index (CPI): è il rapporto tra EV e AC.

Questo indice ci dà la relazione tra il costo previsto a budget ed il costo reale del lavoro realizzato alla data, rappresentando così la percentuale di spesa del progetto. Se il risultato è minore di 1, il progetto è sovra budget: per esempio, un CPI di 0.9 sta a significare che per ogni 90 Euro di costi previsti a budget (EV), il progetto sta spendendo 100 Euro (AC), per cui, se il trend dovesse continuare, il progetto potrebbe terminare con un 10% di sovra budget.



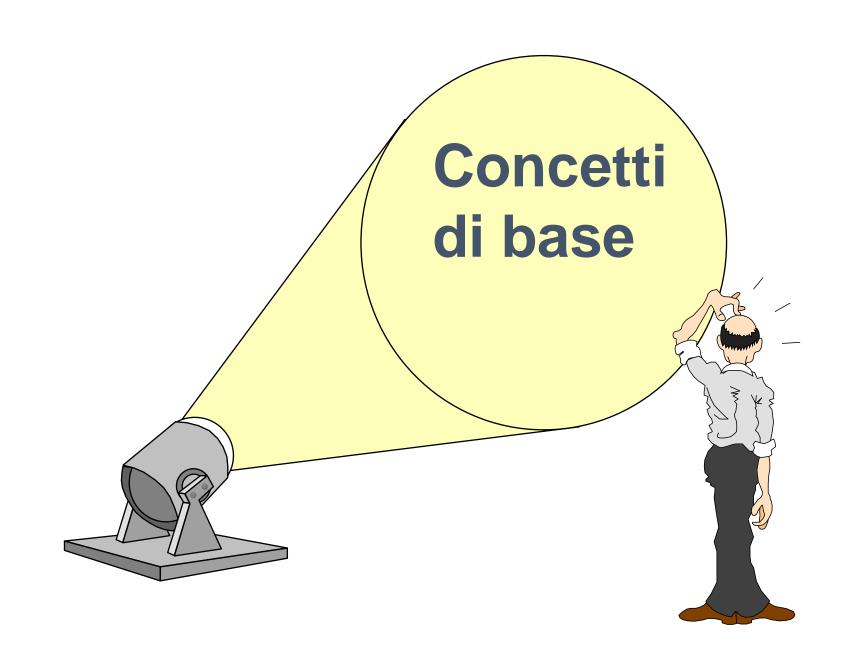
Un progetto è per sua natura esposto a rischi maggiori e ignoti rispetto alle attività di routine!





Mai sentito parlare della legge di Murphy?







Rischi negativi & Rischi positivi

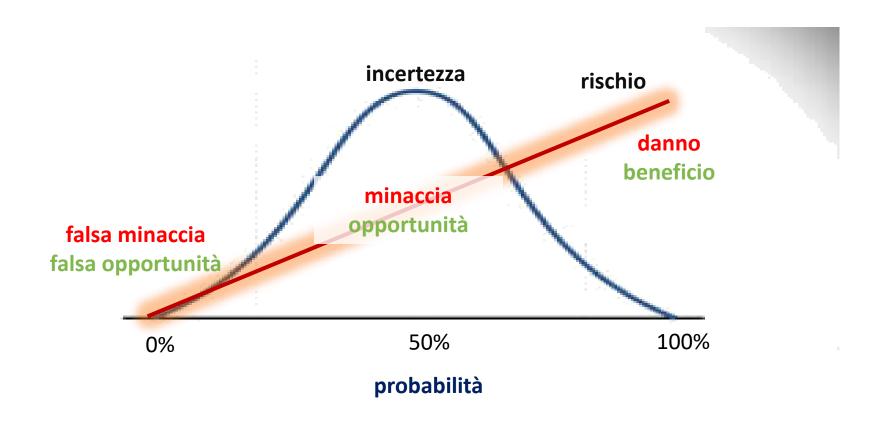
Minacce & Opportunità



Cos'è una minaccia?



Rischio vs Incertezza



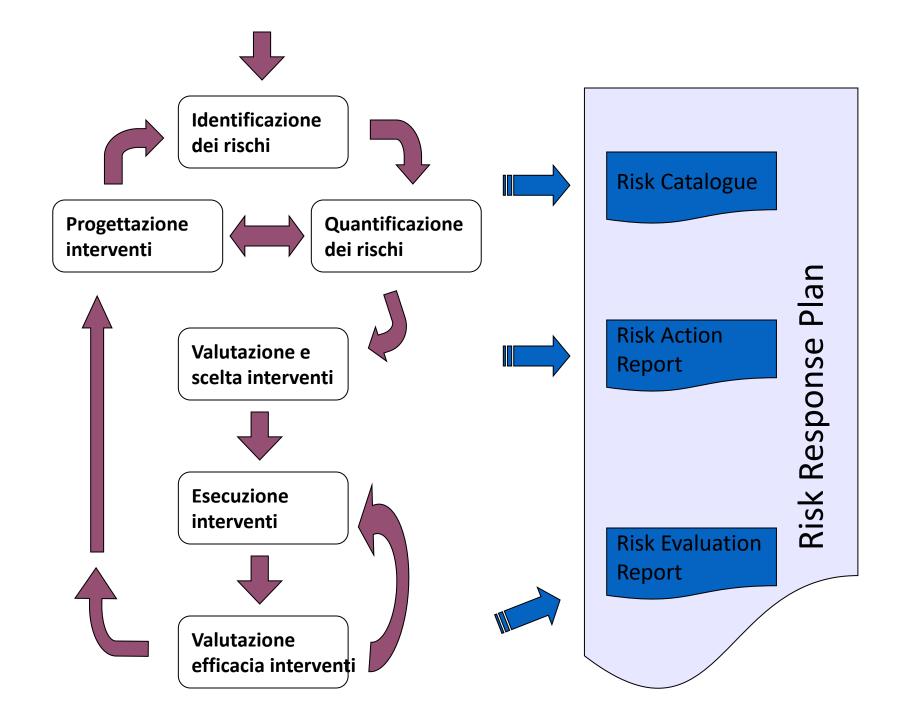
Il valore atteso probabilistico del danno.

La probabilità di manifestazione di un problema moltiplicata il valore del danno relativo.

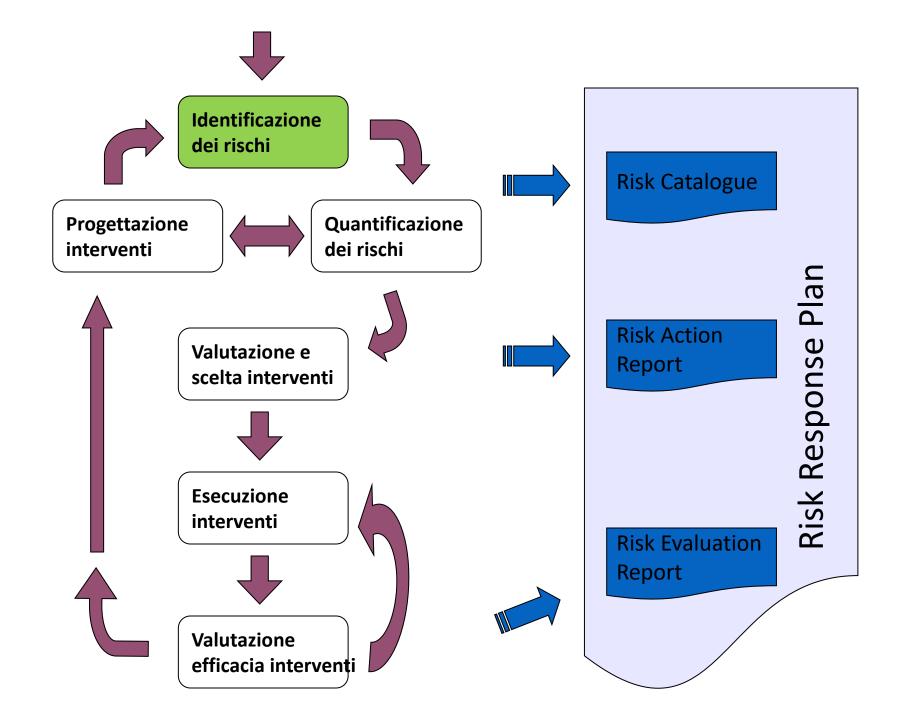




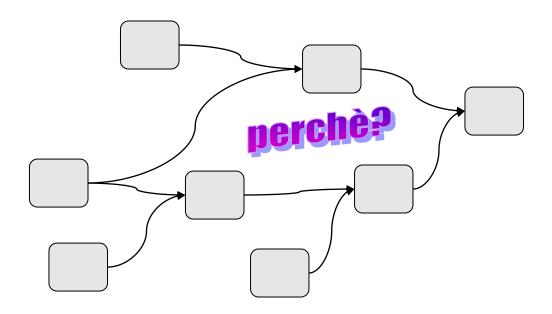
SAFE



SAFE

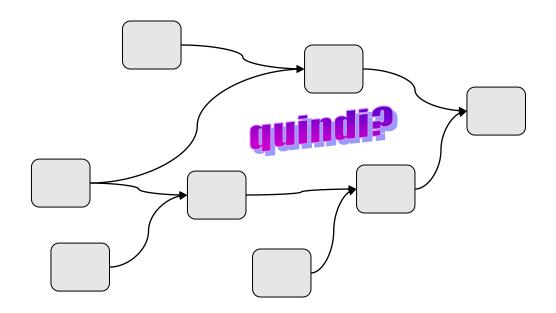


Backward chaining



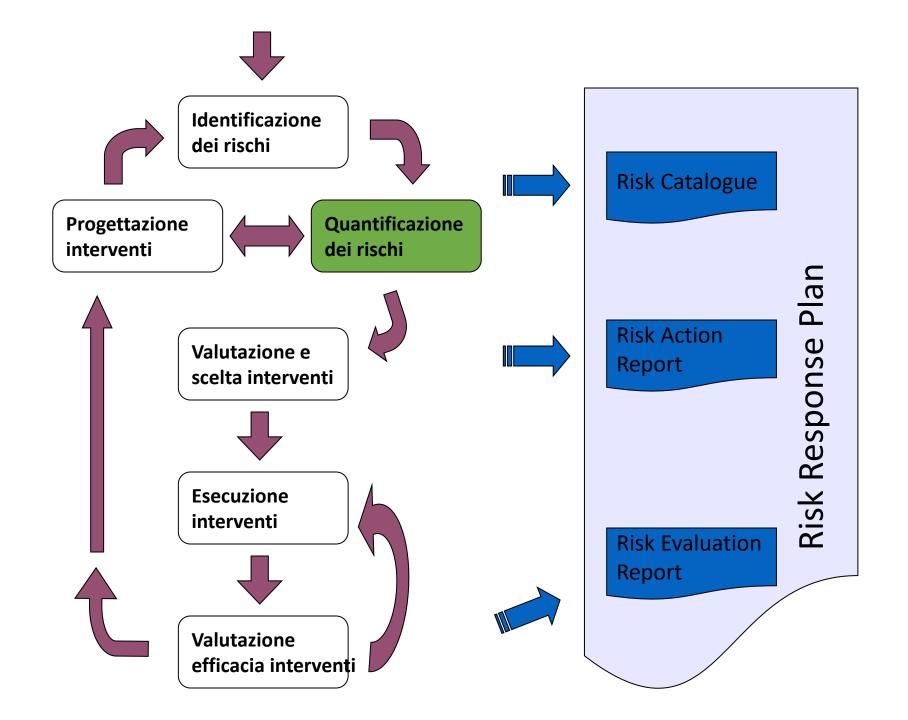
data una conseguenza spiacevole si ricercano le possibili cause

Forward chaining



data una circostanza probabile si ricercano le possibili conseguenze negative

SAFE



Il rischio negativo aumenta...

…all'aumentare della probabilità di manifestazione dell'evento



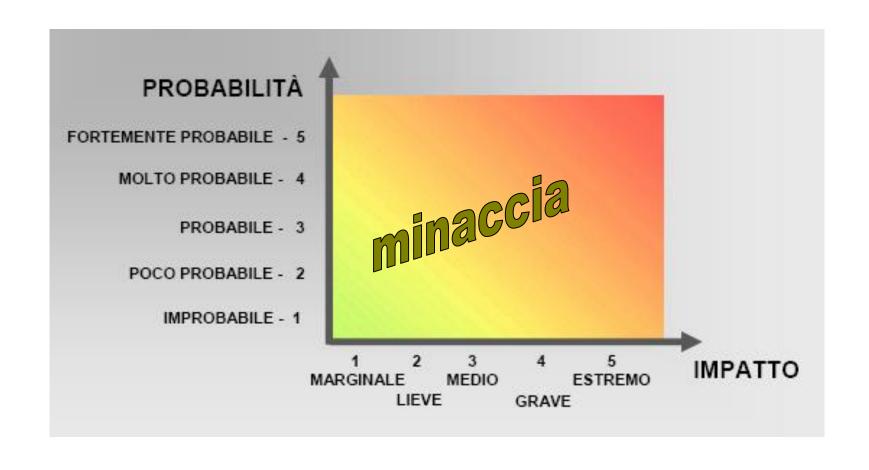


...all'aumentare dell'intensità del danno potenziale



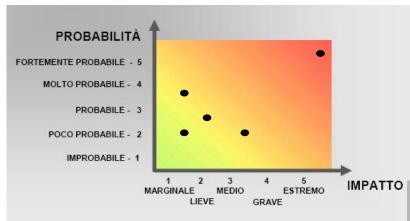


Un classico approccio

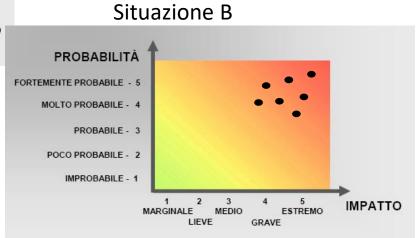


Ma come si sommano?

Situazione A

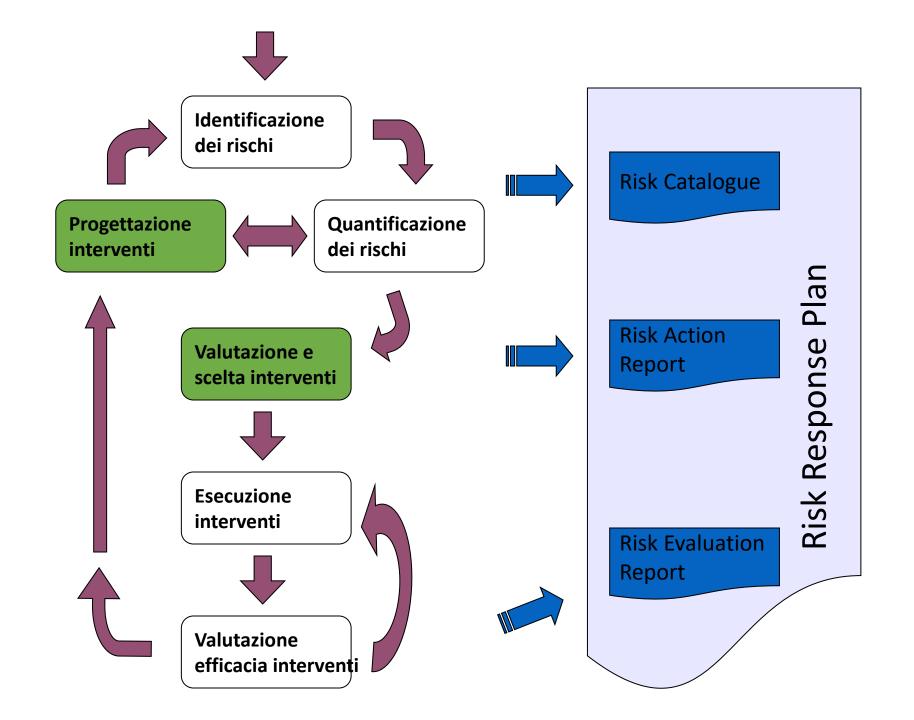


Problema dovuto alla trasformazione di una variabile continua non limitata in una variabile ordinale limitata.



https://dpo.it/confronta

SAFE



Quali tipi di azione?

P: prevenzione

T: trasferimento

S: sorveglianza

C: contenimento

A: accettazione

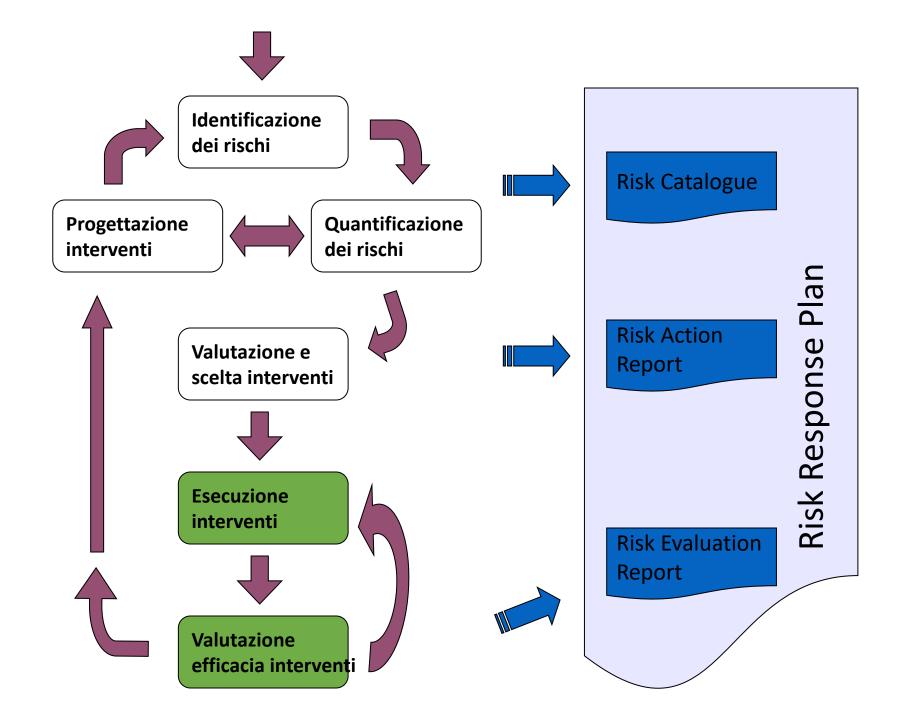
Quali sono le variabili impattate?

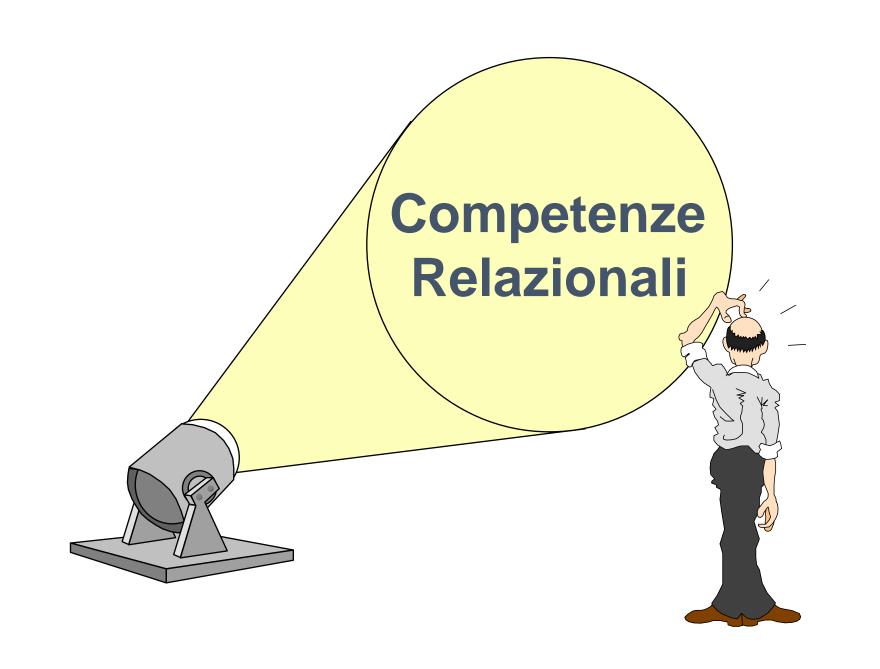
Responsabilità legali **Brand Relazioni Esterne** Organizzazione **Conto Economico Finanza** Quantità Qualità Scadenze

Utilizziamo un template

| GESTIONE MINACCE | | | | | PRIMA | | | | | | | | | | | | RISPOSTA | | | | | | DOPO | | | |
|--------------------|----------|--|----|---|----------------------------|---|---------|---------------------|-----------------|----------|------------------|--|------|-------------|-----------------|---------------|--------------|------|------|-------------|-----------|---------|---------|---|-----------------|---------------|
| Data Progetto | | | Vá | Variabili impattate esposizi | | | | | | | odo di izione | | p | D | MC | Azioni | | | | | | Р | Τ | D | MC | |
| N | | | | le le | Brand Relazioni Esterne | | | Finanza Quantità | | | da | | da 0 | rrobabilita | peso (da 1 a 5) | peso composto | Azione | Tipo | 1 a: | Data inizio | Data fine | Stato | da 0 da | | peso (da 1 a 5) | peso composto |
| N B Owner Minaccia | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | <u></u> | | | | T | П | | Т | П | Т | | | | 0 | | 0 | | Т | | | | Т | | 0 | 0 | 0 |
| | - | | | | | | | | | 丁 | | | | 0 | | 0 | | | | | | | | 0 | 0 | 0 |
| | <u>-</u> | | | | Ι | | | Ι | | \Box | | | | 0 | | 0 | | | | | | | | 0 | 0 | 0 |
| | <u></u> | | | | | | | | | | | | | 0 | | 0 | | | | | | | | 0 | 0 | 0 |
| | <u>=</u> | | | | | | | | | \Box | | | | 0 | | 0 | | | | | | | | 0 | 0 | 0 |
| | <u>=</u> | | | | | | | | | \perp | | | | 0 | | 0 | | | | | | | | 0 | 0 | 0 |
| | <u>=</u> | | | | \perp | | | | Ш | \perp | | | | 0 | | 0 | | | | | | \perp | | 0 | 0 | 0 |
| | <u>=</u> | | | $\perp \perp$ | \perp | Ш | \perp | \perp | Ш | _ | | | | 0 | | 0 | | ╙ | | | | ┸ | | 0 | 0 | 0 |
| | <u>=</u> | | | $\perp \perp$ | 4 | Ш | \perp | _ | Ш | 4 | | | | 0 | _ | 0 | | ╙ | | | | ┸ | | 0 | 0 | 0 |
| | <u>2</u> | | | $\perp \perp \perp$ | 4 | Ш | \perp | _ | Ш | 4 | | | | 0 | _ | 0 | | ╙ | | | | ┸ | | 0 | 0 | 0 |
| | <u>2</u> | | | $\perp \perp \perp$ | 4 | Ш | \perp | \perp | Ш | 4 | | | | 0 | _ | 0 | | ┸ | | | | _ | | 0 | 0 | 0 |
| | <u>=</u> | | | \longrightarrow | 4 | Ш | _ | _ | Ш | 4 | | | | 0 | _ | 0 | | ┺ | | | | _ | | 0 | 0 | 0 |
| | <u>=</u> | | | \longrightarrow | + | Ш | \perp | _ | Ш | 4 | | | | 0 | | 0 | | ╀ | | | | \bot | | 0 | 0 | 0 |
| | <u>=</u> | | | $-\!$ | + | Ш | \perp | _ | \sqcup | 4 | | | _ | 0 | | 0 | | ╀ | | | | + | | 0 | 0 | 0 |
| | <u>=</u> | | | -++ | + | + | + | + | \sqcup | 4 | | | | 0 | | 0 | | ╀ | | | | + | | 0 | 0 | 0 |
| | <u>=</u> | | | $-\!\!+\!\!\!-$ | + | + | + | + | $\vdash \vdash$ | \dashv | | | - | 0 | _ | 0 | | + | | | | + | | 0 | 0 | 0 |
| | <u>=</u> | | | -+ | + | + | + | + | \vdash | \dashv | | | - | 0 | _ | 0 | | + | | + | | + | | 0 | 0 | 0 |
| | <u>=</u> | | | -+ | + | + | + | + | $\vdash \vdash$ | \dashv | | | + | 0 | _ | 0 | | + | | + | | + | | 0 | 0 | 0 |
| | 00 | | | -+ | + | + | + | + | $\vdash \vdash$ | \dashv | | | - | 0 | | 0 | | + | | + | | + | | 0 | | |
| | <u> </u> | | | -+ | + | + | + | + | \vdash | + | | | 1 | 0 | | 0 | | + | | + | | + | | 0 | | 0 |
| | <u> </u> | | | -+ | + | + | + | + | H | + | | | + | 0 | _ | 0 | | + | | + | | + | | 0 | | 0 |
| | 5 | | | -+ | + | + | + | + | $\vdash \vdash$ | \dashv | | | + | 0 | | 0 | | + | | + | | + | | 0 | | 0 |
| | _ | | | -+- | + | + | _ | + | \vdash | + | | | | 0 | | <u> </u> | | + | | + | | + | | 0 | | |
| | | | | | | | | | \Box | \dashv | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | \Box | | | | | | Danno | DC | | | | | | | | D | anno | DC |
| | | | | | | | | | \Box | \neg | | | | | 0 | | | | | | | | | | 0 | 0 |
| | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | Efficienza |
| | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | #DIV/0! |

SAFE







Tipologie

- gruppo di lavoro permanente (ufficio)
- gruppo di lavoro temporaneo (progetto)
 - i gruppi di progetto sono in genere posti in MATRICE con i gruppi permanenti

Peculiarità dei gruppi di progetto

- orientamento all' obiettivo
- focalizzazione scadenze
- risorse limitate ma chiaramente definite
- focus sull' innovazione
- coordinamento non basato sullo status gerarchico
- interfunzionalità, interdisciplinarietà
- variabilità nel gruppo



Il mix di scelta

- Competenze
 - Tecniche
 - Comunicative
 - Relazionali
- Caratteristiche personali
- Motivazione / Attitudini



Caratteristiche di personalità

- capacità di affrontare lo stress
- energia, entusiasmo
- impegno, affidabilità
- creatività, problem solving
- autonomia, iniziativa
- leadership
- capacità di organizzare il proprio lavoro e il proprio tempo
- flessibilità, spirito di adattamento

... di solito:

• Intende dire che il gruppo che le ho assegnato non va bene?



Inserimenti e turn-over



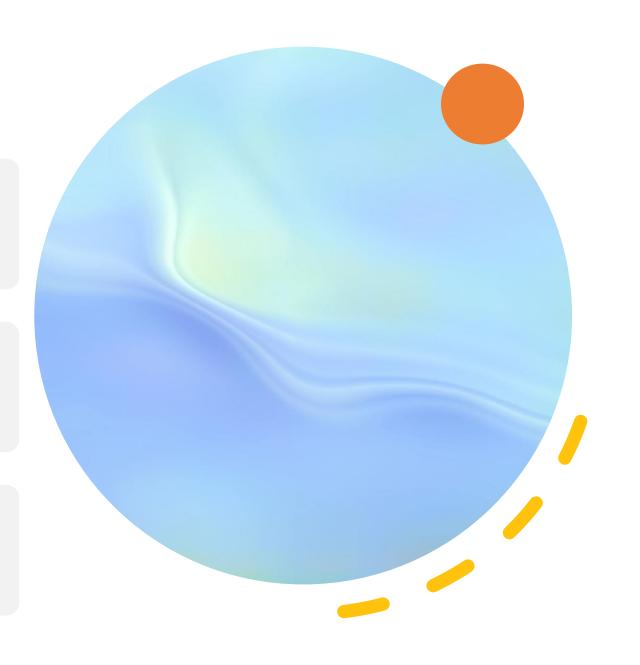
Come integrare i nuovi senza penalizzare i "vecchi"?



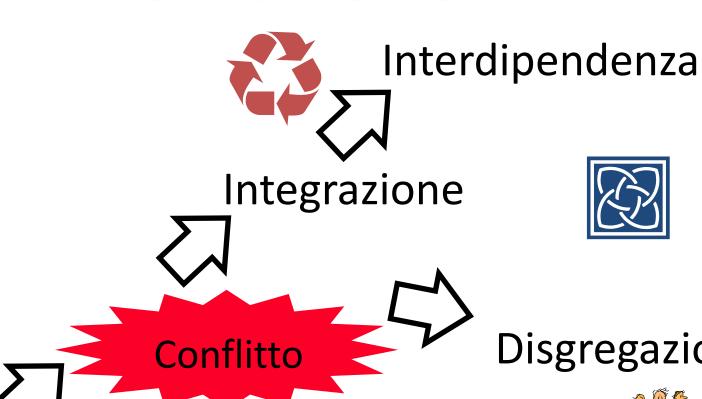
Come trattenere le risorse valide uscenti ?



Il gruppo ricomincia più volte le sue fasi evolutive



FASI DI SVILUPPO DEL TEAM



Orientamento



Disgregazione



Metodi decisionali



Pianificazione individuale e di gruppo

negoziare con chiarezza responsabilità e aspettative individuali

usare in modo partecipativo le tecniche di pianificazione, anche per sviluppare il senso di appartenenza



Responsabilità e delega

- decidere cosa e a chi delegare
- mai fidarsi di una delega accettata troppo passivamente

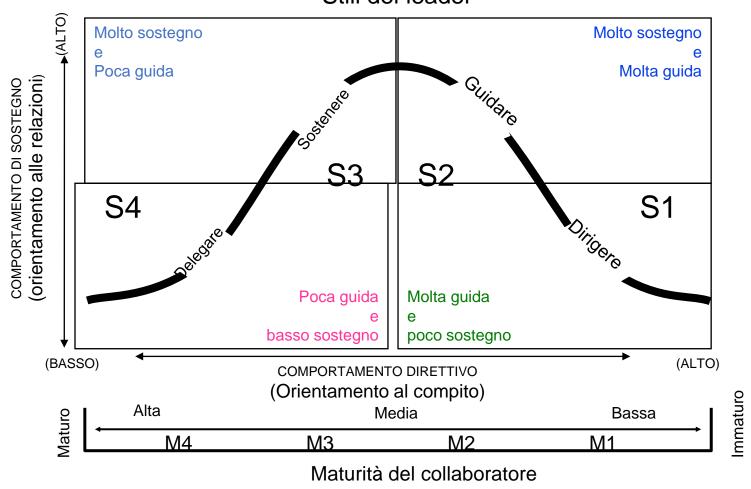


La leadership

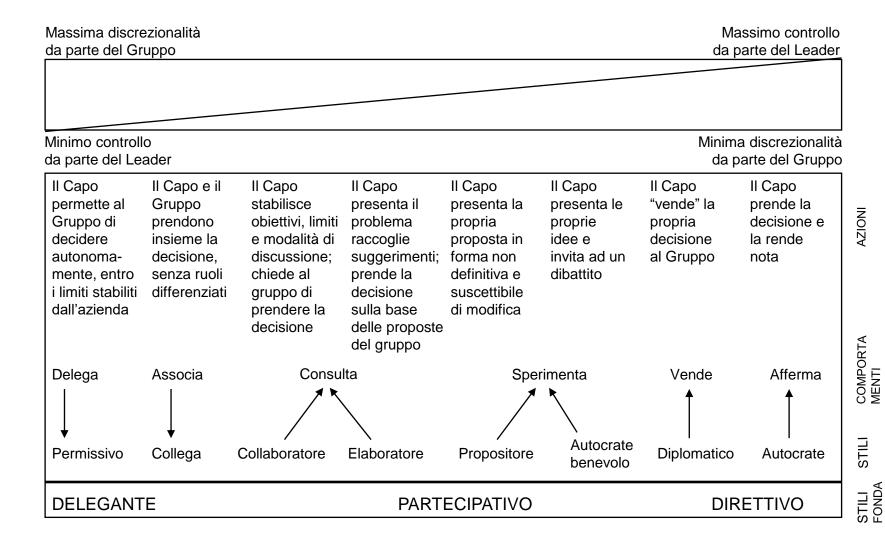
Capacità (potenziale e in atto) di esercitare un rapporto di influenza su un individuo o un gruppo, di solito con un compito da svolgere e un obiettivo da raggiungere in una determinata situazione.



Leadership situazionale Stilli del leader



Stili di leadership



Delegare

- definisce obiettivi generali e vincoli, ma lascia autonomia alla programmazione e alla decisione altrui
- verifica congiuntamente a scadenze concordate

Sostenere

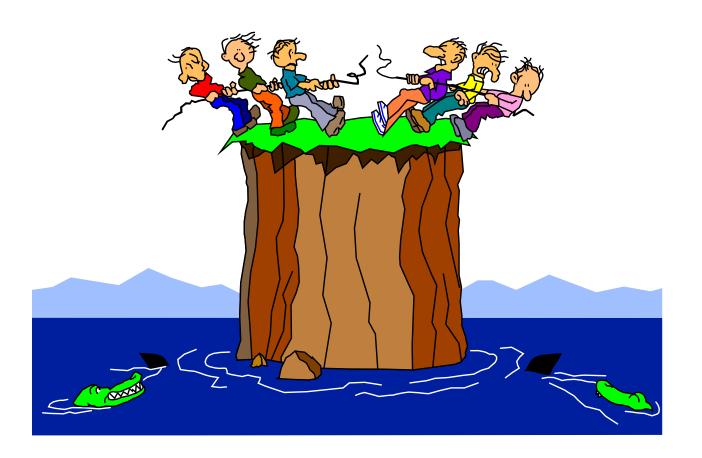
- collabora nel definire gli obiettivi
- dà supporto personale
- incoraggia la partecipazione alle decisioni

Guidare

- fornisce indicazioni
- spiega le decisioni prese
- incoraggia il coinvolgimento

Dirigere

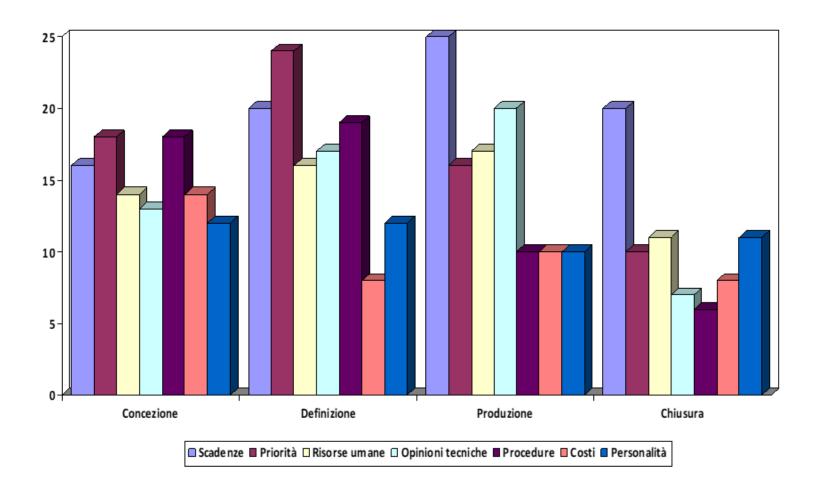
- indica direzioni specifiche
- supervisiona attentamente
- chiarisce le regole
- controlla



Cause di conflittualità più frequenti

- Priorità di progetto
- Procedure gestionali
- Opinioni tecniche
- Risorse umane
- Costi
- Tempistica
- Personalità

Andamento dei conflitti nel tempo



Gestire il Conflitto

Mettere in atto comportamenti intenzionali (azioni) finalizzati a rimuovere/superare/ridurre ostacoli, oggettivi e soggettivi, al raggiungimento di scopi che implicano la collaborazione con *altri* da noi.

Fonte: P.Marzovilla, 2000



Negoziazione

- uno strumento per affrontare e risolvere i conflitti
- in ogni situazione in cui due o più parti devono operare insieme partendo da bisogni, idee, interessi diversi

I 5 PRINCIPALI STILI DI NEGOZIAZIONE

R E L A Z I O N E

NEGOZIATORE CONCESSIONARIO

Basso interesse per i risultati ed alto interesse per i rapporti (perderevincere)

NEGOZIATORE PER PRINCIPI

Alto interesse per i risultati e alto interesse per i rapporti (vincere-vincere)

NEGOZIATORE FORMULA

Moderato interesse per i risultati ed i rapporti (tentare di vincere-vincere)

NEGOZIATORE INDIFFERENTE

Basso interesse per i risultati ed i rapporti (perdere o vincere- a chi importa?)

NEGOZIATORE DI POSIZIONE

Alta considerazione per i risultati e basso interesse per i rapporti (vincere – perdere)

OBIETTIVO

Modalità di risoluzione

- **⇒**Rinuncia
- Accentuazione
- Attenuazione
- **Compromesso**
- **Confronto**

