

Peer-Review 1: UML

Alessandro Fiorucci, Alessandro Monguzzi, Alberto Pasquali

Gruppo 29

Revisione del diagramma UML delle classi del gruppo 28.

Lati positivi

- Utilizzo della classe astratta **Model** per gestire le partite in base al numero di giocatori, consigliamo di implementare al suo interno anche le funzioni di salvataggio della partita.
- Gestione delle squadre (nelle partite con 4 giocatori) tramite la classe **Team** che raggruppa insieme due giocatori.
- Gestione delle classi **Island**, **Cloud** e degli attributi della classe **SchoolBoard** con la stessa logica tramite la classe **StudentSet**.
- Utilizzo di *Enum* per i colori degli studenti e delle torri.
- Utilizzo del pattern DAO (Data Access Object) per poter isolare i dati del model dal controller. In questo modo, è possibile accedere ai dati del model solo tramite una sottoclasse della classe Model

Lati negativi

- Consigliamo l'utilizzo di una *EnumMap* al posto della classe **StudentSet** che, al costo di qualche ripetizione di codice, permette di associare più semplicemente il numero di studenti ad un colore.
- La classe **CentreTable** contiene oggetti scollegati tra di loro e funge solo come contenitore. Si potrebbero inserire gli attributi e il metodo nella classe astratta **Model** o nella classe **GameState**.
- Manca l'implementazione delle carte personaggio. Consigliamo l'utilizzo di uno *strategy pattern* per la gestione di questa funzionalità.

Confronto tra le architetture

- In generale, le due architetture sono molto simili.
- Il gruppo 28 ha deciso di implementare una parte della logica (alcuni metodi della classe **GameState** e **Professor**) nel Model. Il gruppo 29, invece, ha deciso di lasciare tutta la logica nella parte del Controller.
- Il gruppo 28 ha inserito la classe **Game** (che raggruppa tutti gli oggetti necessari per la partita) nel Model. Il gruppo 29, invece, lascia la classe **Game** nel Controller.
- Nel gruppo 28 la posizione di madre natura è l'indice di un'isola. Nel gruppo 29, invece, è un attributo booleano presente in ciascuna isola.