Cardventure

Moja semesterálna práca bude kartová počítačova hra. Princíp hry bude na prechádzaní rôznými miestnosťami v ktorých sa budú nachádzať protivníci, proti ktorým budeme súperiť pomocov kariet. Obaja hráči budú mať nejaký počet kariet a životov a ten hráč, ktorému život klesne na 0, tak prehral. Karty budú rozdelené na rôzne kategórie ako napríklad útočné, obranné, atď. To budem riešiť pravdepodobne dedičnosťou. Podobne aj každý jeden level bude jedinečný, s vlastnými vlastnosťami, takže pravdepodobne aj tam využijem dedičnosť alebo interface. Súperi budú útočiť asi veľmi primitívne. Skonštruujem nejaký náhodný algoritmus. Vykreslovanie spravím iba s pomocou tried tvaryV3 ak ma nenapadne lepší spôsob. Inšpiroval som sa od hry Hearthstone. Ak mi výjde čas, tak aj spravím špeciálne karty na vytváranie minioniov čo sú samostatné ovládateľné útočiace jednotky. S nimi sa hra veľmi spestrí.