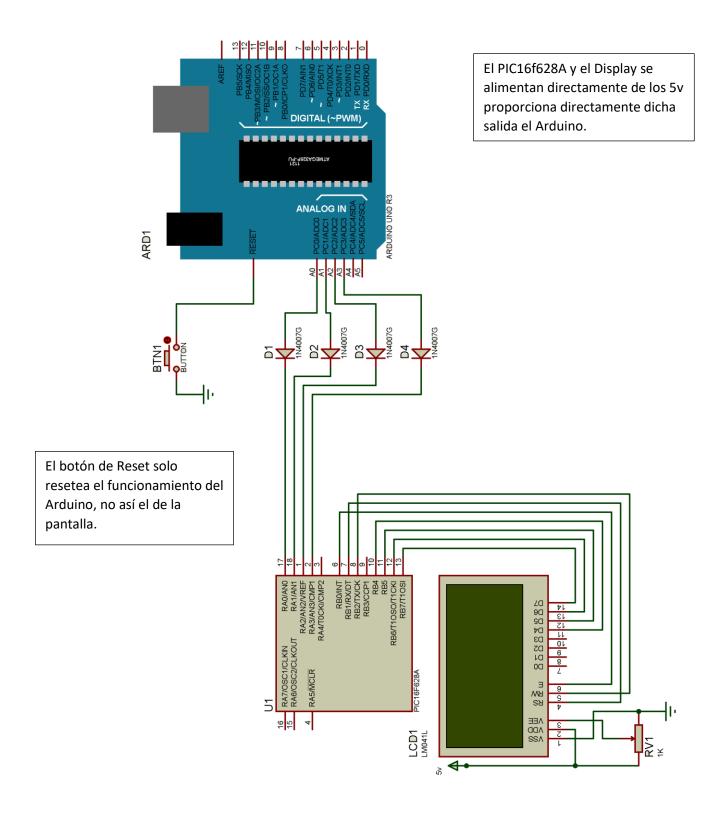
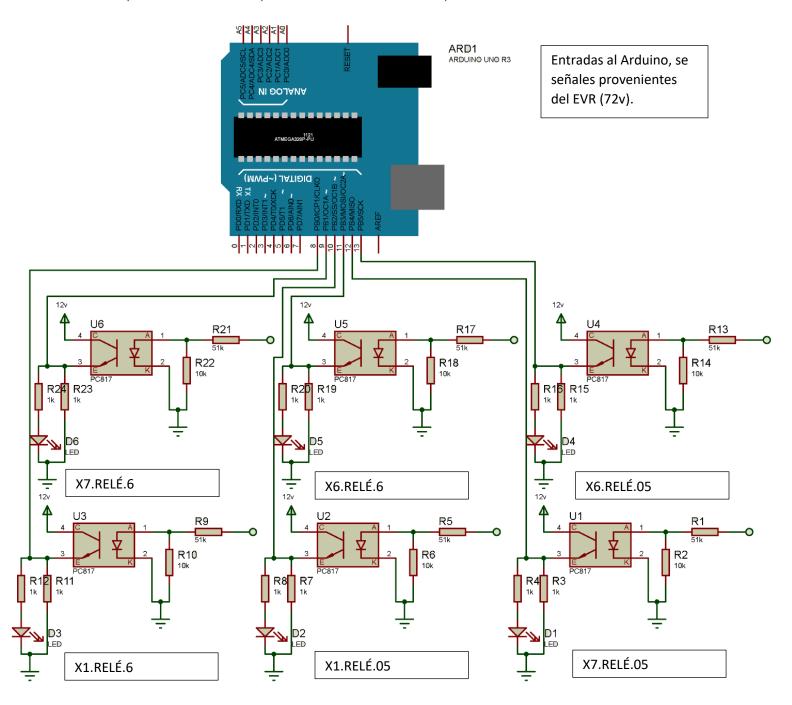
Etapa de Comunicación

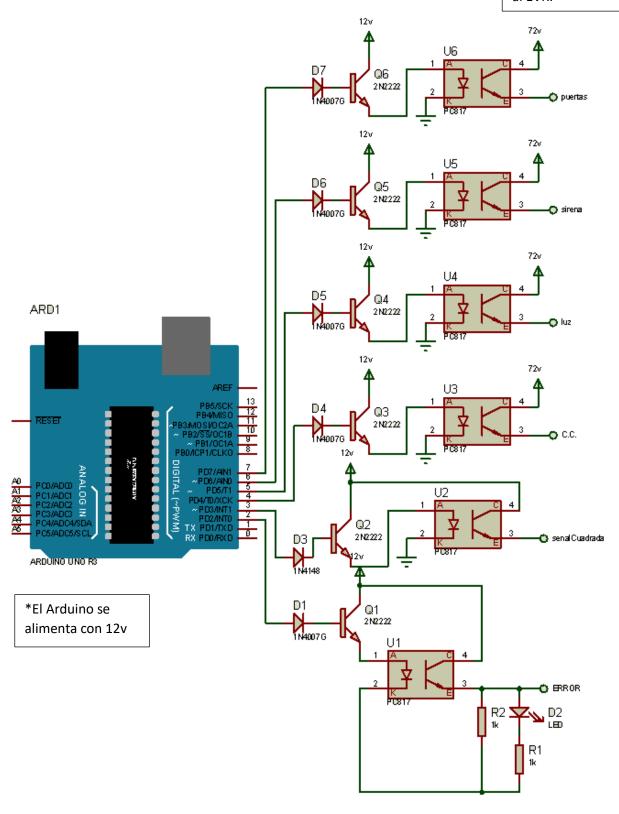


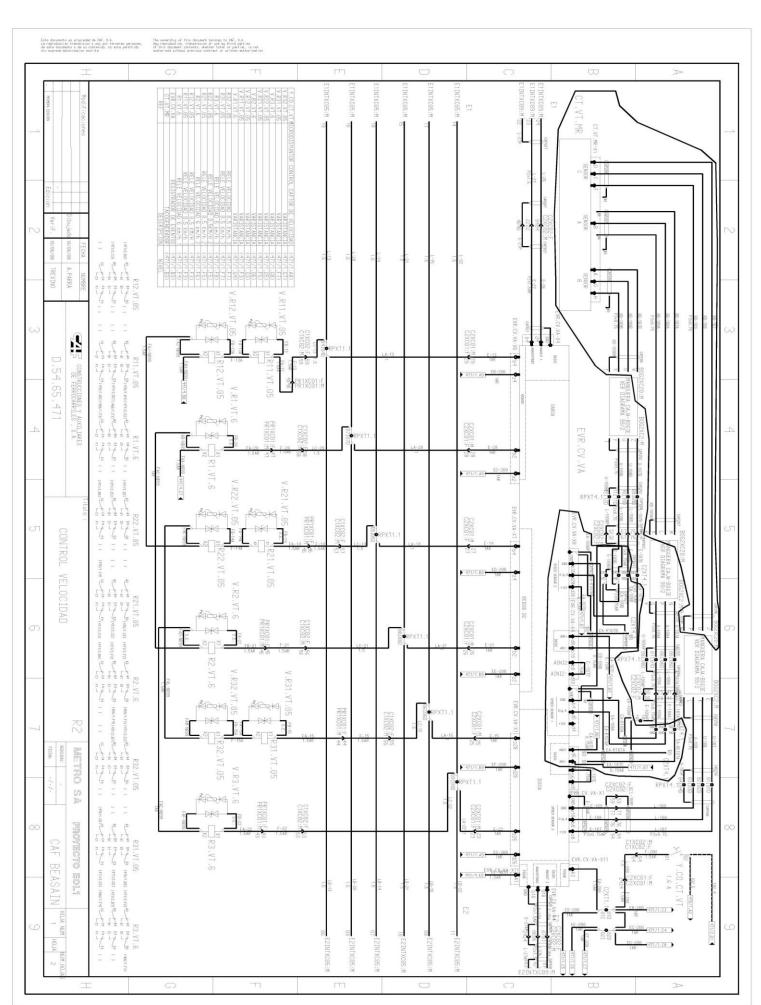
Etapa de Potencia (Entradas del Arduino).



Etapa de control (Salidas del Arduino).

Salida indicadores/Entradas al EVR.





EINIXOS:M = 1-3 EINIXOS:M = 1-3 EINIXO	1931 S 11031 S
\$ \$2.5 \(\text{1} \)	720
SEDI-ND SEDI	SISTEM DECEMBLICO EMBACADOL (4777-182) ERLE ERLECTURA FERMACO DECEMBLA (4777-182) ESCRIPCIONI NUEL
1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1	XC01:F XC01:M
100 1 1 1 1 1 1 1 1 1	EVR.CV.VA
500 CONECTOR	FP CV VA-165
OLIDHI	EVP.CV.VA-X7
TISTRADOR OR DO DO NO DO DO NO DO	100 100
	1010 gs
7	101.000 E
CAF	102.00 P. C.
## EZMIXOSS/# ## EZM	100 (1.00) (1.00

Banco de pruebas EVR.

El banco de pruebas para EVR (registrador de eventos o HASLER) esta diseñado con el objetivo de simular un recorrido de viaje en tren para que el EVR registre datos de velocidad y realice la acción de activar o desactivar de manera virtual los relés de control de velocidad de las tarjetas x1, x6 y x7, enviando pulsos simulados a la velocidad creciente y decreciente de un tren a las tarjetas x1, x4 y x8. Detectara y dará información visual en caso de presentarse errores en caso de que los estados lógicos en las salidas del EVR (que representan las activaciones o desactivaciones de los relés de velocidad) no cambien cuando sea debido.

En primera instancia el programa comienza simulando estar en una estación detenido, realizando:

- 1) Apertura de Puertas (señal luminosa correspondiente APAGADA).
- 2) Espera de 4,5 segundos.
- 3) Luz indicadora cierre de puertas (señal luminosa correspondiente ENCENDIDA).
- 4) Espera de 2 segundos.
- 5) Sirena indicadora cierre de puertas (señal luminosa correspondiente ENCENDIDA).
- 6) Espera de 2.5 segundos
- 7) Luz indicadora cierre de puertas (señal luminosa correspondiente APAGADA).
- 8) Sirena indicadora cierre de puertas (señal luminosa correspondiente APAGADA).
- 9) Cierre de Puertas (señal luminosa correspondiente APAGADA).
- 10) Bloqueo de las puertas (señal luminosa correspondiente ENCENDIDA).
- 11) Espera de 1 segundo.

Nota: Cada vez que el ciclo se reinicia la variable correspondiente al 'Bloqueo de las puertas' cambia de estado a APAGADO. Esta función toma alrededor de 10 segundos aproximadamente.

El programa, continua con el movimiento del tren, este se divide en dos partes: **Aceleración y desaceleración.** El cambio entre ambas subfunciones ocurre al llegar a la velocidad máxima virtual establecida (100km/h aproximadamente) en estas funciones el Arduino esta evaluando los estados de las salidas del EVR, que estos sean los que corresponde en las situaciones establecidas (cuando la velocidad sea mayor a 0.5km/h y luego mayor a 6km/h para la aceleración, y efecto contrario para la desaceleración).

En un buen funcionamiento, la ejecución de estas funciones es continuo y se repetirá hasta que el Arduino detecte alguna anomalía en las salidas del EVR, que podrán ser visualizadas directamente de 3 formas:

- 1) Led de error correspondiente al pin digital 2 del Arduino, las que tendrán ciclos de intermitencia, separados por un segundo
- 2) Display, que mostrara el error y la tarjeta afectada, según indique el Arduino.
- 3) Led que indican el estado en el que se encuentran los relés de velocidad.

A continuación, se mostrarán los errores que detectara el Arduino:

Errores detectables (Arduino).

Error	Señal Luminosa (cantidad de veces que cambia de estado, con espera de 1 segundo)	Salida Arduino - Entrada PIC (A0, A1, A2, A3).	Tarjeta Afectada.	Mensaje de error	Momento
001	1	1000	X1	ERROR_011: la variable X1_VT_05	En Aceleración
		1110		ERROR_013: la variable X1_VT_05	En Desaceleración
002	2	0010	X1	ERROR_012: la variable X1_VT_6	En Aceleración
		0101		ERROR_014: la variable X1_VT_6	En Desaceleración
003	3	0100	X7	ERROR_021: la variable X7_VT_05	En Aceleración
		0001		ERROR_023: la variable X7_VT_05	En Desaceleración
004	4	1010	X7	ERROR_022: la variable X7_VT_6	En Aceleración
		1101		ERROR_024: la variable X7_VT_6	En Desaceleración
005	5	1100	Х6	ERROR_031: la variable X6_VT_05	En Aceleración
		1001		ERROR_033: la variable X6_VT_05	En Desaceleración
006	6	0110	Х6	ERROR_032: la variable X6_VT_6	En Aceleración
		0011		ERROR_034: la variable X6_VT_6	En Desaceleración
007	7	Sin Definir	Sin Definir	Sin Definir	Sin Definir