

Fila 1:

-Como cliente quiero poder iniciar sesion para poder guardar mi progreso de los juegos interactivos

Database: Diseñar la estructura de la base de datos para almacenar la información de los usuarios y sus sesiones

Programador: Desarrollar el sistema de inicio de sesión

Diseñador: Crear la interfaz de usuario para la página de inicio de sesión.

-Como cliente quiero poder tener una herramienta para poder sugerirle a los creadores agregar algun tema o informacion nueva

Database: Establecer relaciones con otras tablas para poder vincular la sugerencia con el usuario que la envió.

Programador: Desarrollar un sistema de sugerencias que permita a los usuarios enviar nuevas ideas o información para agregar al sistema.

Diseñador: Diseñar la interfaz de usuario para el formulario de sugerencias, asegurándose de que sea intuitivo y fácil de usar.

-Como diseñador quiero saber cual es el logo de la empresa para poder diseñar con la paleta de colores correspondiente

Database: Diseñar la estructura de la base de datos para almacenar archivos

Programador: Implementar la funcionalidad de carga de archivos para que el diseñador pueda subir el logo al sistema

Diseñador: Comunicarse con el cliente o el equipo de la empresa para obtener el logo oficial en formato digital de alta calidad

-Como programador quiero saber las ideas del diseñador para poder crear una pagina util y atractiva

Database:

Programador:

Diseñador:

-Como programador quiero saber el lenguaje en el que se va a trabajar para poder empezar a crear la pagina

Database:Diseñar y crear la estructura de la base de datos según los requisitos del proyecto.

Programador:Investigar y confirmar el lenguaje de programación óptimo para el desarrollo de la página web

Diseñador:Crear prototipos y bocetos de la interfaz de usuario

Fila 2:

-Como desarrollador quiero poder crear apartados con cada uno de los temas para que el usuario los encuentre fácilmente

1. **DataBase:** Crearía los apartados para organización eficiente de la información.
2. **Programador:** Implementaría herramientas para crear y administrar secciones temáticas
3. **Diseñador:** Crearía los apartados de manera atractiva y fácil de encontrar.

-Como desarrollador quiero crear juegos interactivos para que el usuario pueda validar su conocimiento

1. **Database:** Almacenaría datos del usuario y su progreso en los juegos.
2. **Programador:** Desarrollaría la lógica del juego y las funciones de validación del conocimiento.
3. **Diseñador:** Diseñaría la interfaz y los elementos visuales del juego para que se vea bien.

-Como diseñador quiero utilizar una letra legible y que contraste con el fondo para llamar la atención del usuario

1. **Programador:** Implementaría la configuración de la tipografía y los colores según las preferencias del diseñador.
2. **Diseñador:** Seleccionaría una tipografía legible y colores que contrasten para mejorar la legibilidad y la atención del usuario.

-Como usuario quiero poder encontrar la información fácil

1. **Programador:** Desarrollaría un motor de búsqueda para que sea facil el acceso a la información.
2. **Diseñador:** Diseñaría una interfaz organizada, con una estructura de navegación clara y visible, para que se pueda encontrar la información fácilmente.

-Como desarrollador quiero crear un inicio de sesión para que los usuarios se puedan logear

1. **DataBase:** Almacenaría la información de inicio de sesión de los usuarios.
2. **Programador:** Desarrollaría la funcionalidad y la gestión del inicio de sesión
3. **Diseñador:** Diseña la interfaz de inicio de sesión para que sea cómodo de usar

Fila 3:

-Como programador quiero que la contraseña de inicio de sesion tenga al menos una mayuscula, un numero, y un caracter especial para que sea mas segura

Database: Realizar pruebas para asegurar que la integración de las contraseñas cumpla con los estándares de seguridad.

Programador: Definir las reglas de validación para la contraseña durante la creacion del login

Diseñador: Colaborar con el equipo para asegurar que la interfaz de usuario exprese detalladamente los requisitos de la contraseña segura

-Como usuario quiero poder acceder a la informacion de manera gratuita

Programador: Implementar un sistema de autenticación que permita a los usuarios acceder a la información de manera gratuita sin requerir pagos

Diseñador: Crear mensajes que comuniquen a los usuarios la gratuidad del acceso a la información

-Como diseñador quiero poner imagenes para que sea mas entretenido

Database: Ajustar la base de datos según sea necesaria para soportar el almacenamiento de archivos multimedia.

Programador: Establecer medidas de seguridad para prevenir la carga de imágenes no correspondientes a la informacion brindada.

Diseñador: Seleccionar imágenes atractivas y relevantes que complementen el contenido y mejoren la experiencia visual de los usuarios

-Como usuario quiero que los juegos me muestren que respuestas son correctas o incorrectas para saber si entendi bien el tema

Database:Diseñar la estructura de la base de datos para almacenar las respuestas correctas e incorrectas proporcionadas por los usuarios durante el juego

Programador:Desarrollar la lógica del juego que evalúe las respuestas proporcionadas por el usuario y determine si son correctas o incorrectas

Diseñador:Diseñar elementos visuales que indiquen claramente al usuario qué respuestas fueron correctas y cuáles incorrectas

-Como desarrollador quiero crear un cuestionario de 5 preguntas y que al finalizar de un puntaje para que sepa que nota se saco

Database:Realizar pruebas de rendimiento para optimizar el rendimiento del cuestionario y asegurar una experiencia fluida para los usuarios

Programador:Implementar un sistema de puntuación que calcule la calificación del usuario en función de las respuestas proporcionadas

Diseñador:Diseñar la interfaz de usuario del cuestionario de manera que sea atractiva y fácil de usar para los usuarios

Fila 4:

-Como programador quiero crear un boton para que los clientes puedan dejar sus sugerencias

- 1) **Database:** Crea una tabla para almacenar las sugerencias de los clientes
- 2) **Programador:** Implementa el boton en la pagina
- 3) **Diseñador:** Diseña un boton acorde a la pagina, visible y llamativo

-Como desarrollador quiero que cada vez que elijan un tema los lleve al cuestionario/juego

- 1) **Database:** Hace la estructura de datos para poder almacenar los temas y sus cuestionarios correspondientes
- 2) **Programador:** Programa la funcionalidad para que los usuarios sean dirigidos al juego según el tema elegido
- 3) **Diseñador:** Se encarga el cambio de tema sea correcto y fluido

-Como programador quiero que del cuestionario de 5 preguntas marque cuales fueron correctas y cuales no para que el usuario sepa sus errores

- 1) **Database:** Configura la base de datos para que se pueda identificar las respuestas correctas e incorrectas de los cuestionarios
- 2) **Programador:** Programa donde se mostraran al usuario las respuestas correctas e incorrectas al finalizar el cuestionario
- 3) **Diseñador:** Diseña el formato de como se mostraran las respuestas correctas e incorrectas

-Como diseñador quiero crear un login sencillo para que sea facil de usar

- 1) **Database:** Crea las tablas donde se almacenara la informacion del inicio de sesion de los usuarios
- 2) **Programador:** Crea el formulario de inicio de sesion, de forma que sea sencillo y seguro

3) **Diseñador:** Diseña la interfaz de inicio de sesión de manera que sea fácil de usar y atractiva

-Como diseñador quiero crear un logo para poder distinguir la empresa

1) **Diseñador:** Crea el logo como un distintivo que represente la empresa, que sea atractivo y único