



# Desktop OS

## Introductie tot Scripting

**DE HOGESCHOOL  
MET HET NETWERK**

Hogeschool PXL – Dep. PXL-IT – Elfde-Liniestraat 26 – B-3500 Hasselt  
[www.pxl.be](http://www.pxl.be) - [www.pxl.be/facebook](http://www.pxl.be/facebook)



# Een script aanmaken

- Aanmaken van een nieuw script
  - doe je best in een nieuwe map “bin” van je homedir
    - `cd`  
`mkdir bin`  
`cd bin`  
`vi <scriptnaam>`                      OF                      `nano <scriptnaam>`
  - een script kan je de extensie “.sh” geven



# Een script aanmaken

- Interpreter

- geeft aan wat er moet worden gebruikt om de commando's te verstaan (interpreteren)
- wordt ook dikwijls de shell genoemd
- wordt gespecificeerd op de eerste regel van het script
- she-bang (eerste twee tekens)

```
#!/bin/bash --
```

- De laatste twee min-tekens kunnen worden geplaatst uit veiligheid



# Een script aanmaken

- Commentaar
  - regel die start met een #-teken
    - # Auteur: Gert Van Waeyenberg
    - # Datum: 20 oktober 2014
    - # Versie: 1.0
    - # Gebruik: ./script.sh <parameter:getal>
  - of ergens in de regel
    - vanaf het #-teken begint de commentaar
      - vDatum=2014 #plaats in deze variabele het huidig jaartal



# Een script aanmaken

- Commando's
  - de bedoeling van een script is om meerdere commando's samen te brengen om zo een welbepaald klein programma te vormen
  - naar automatisatie toe is het makkelijker om bijvoorbeeld dagelijks een script uit te voeren, dan alle commando's afzonderlijk



# Een script aanmaken

- Uitvoerbaar maken
  - een script moet uitvoerbaar gemaakt worden
  - als je een zelfgemaakt script uitvoerbaar wilt maken voor jezelf, kan je dit met volgend commando:
    - `chmod u+x <scriptnaam>`



# Een script aanmaken - voorbeeld

```
vwg@laptop: ~/bin
vwg@laptop:~/bin$ vi voorbeeldscript.sh
```

```
vwg@laptop: ~/bin
#!/bin/bash --

# Auteur: Gert Van Waeyenberg
# Datum: 20 oktober 2014
# Versie: 1.0

echo "Mijn eerste script"

:wq
```

```
vwg@laptop: ~/bin
vwg@laptop:~/bin$ chmod u+x voorbeeldscript.sh
```

```
vwg@laptop: ~/bin
vwg@laptop:~/bin$ ./voorbeeldscript.sh
Mijn eerste script
vwg@laptop:~/bin$
```



# Input vragen

- Input vragen
  - tijdens de uitvoer van een script kan er naar input gevraagd worden
    - We stellen eerst de vraag
      - `echo -n "Geef een getal:"`
        - de optie `-n` zorgt er voor dat de cursor achter de vraag blijft staan
    - Dan vragen we een waarde en kennen deze toe aan een variabele
      - `read vGetal`
        - Deze variabele kunnen we verder gebruiken in het script





# Input vragen - voorbeeld

```
vwg@laptop: ~/bin
#!/bin/bash --

# Auteur: Gert Van Waeyenberg
# Datum: 20 oktober 2014
# Versie: 1.1

echo -n "Geef een getal:"
read vGetal
echo "Het getal dat u gaf was: $vGetal"

~
:wq
```

```
vwg@laptop: ~/bin
vwg@laptop:~/bin$ ./voorbeeldscript.sh
Geef een getal:19
Het getal dat u gaf was: 19
vwg@laptop:~/bin$
```



# Input vragen - voorbeeld

```
student@desktopC1: ~/bin
#!/bin/bash --

# Auteur: Veerle Asaert
# Datum: 26 oktober 2015
# Versie: 1.1

echo -n "Geef een bestaande directory in: "
read vDir
echo files/dirs uit $vDir startend met een d:
ls $vDir | grep -i '^d'
~
```

```
student@desktopC1:~/bin$ ./voorbeeldscript2.sh
Geef een bestaande directory in: /home/student
files/dirs uit /home/student startend met een d:
Desktop
dirlist
dirlist2
Documents
Downloads
student@desktopC1:~/bin$ ./voorbeeldscript2.sh
Geef een bestaande directory in: ../Documents
files/dirs uit ../Documents startend met een d:
dirtest
```

