

```
>function vulVector(n, grens1, grens2) ...
```

```
    if grens1 > grens2 // zorgen dat grens1 ondergrens is en grens2 bovengrens
    then    hulp:=grens1;
            grens1:=grens2;
            grens2:= hulp;
    endif
    v:=[]; // aanmaken van vector
    aantal:= grens2-grens1+1;
    // aantal verschillende waarden voor het gegenereerde gehele getal
    for i=1 to n step 1 v:=v|(intrandom(aantal)+grens1-1); end;
    return v
endfunction
```

```
>test1:=vulVector(3,5,10)
```

```
[8, 6, 10]
```

```
>test2:=vulVector(3,10,5)
```

```
[6, 8, 6]
```

De selectionSortmethode werkt als volgt:

1. Zoek de kleinste waarde in de lijst.
2. Verwissel het met de eerste waarde in de lijst.
3. Herhaal de bovenstaande stappen met de rest van de lijst.

```
>function sorteerOp(v) ...
```

```
    len:=length(v);  
    for i=1 to len step 1  
        min := i;  
        for j=i+1 to len step 1  
            if (v[j] < v[min])  
                then min:=j;  
            endif;  
        end;  
        hulp:=v[i];  
        v[i]:=v[min];  
        v[min]:=hulp;  
    end;  
    return v  
endfunction
```

```
>sorteerOp(test1)
```

```
[6, 8, 10]
```

```
>sorteerOp(test2)
```

[6, 6, 8]

```
>function sorteerBeneden(v) ...
```

```
    len:=length(v);  
    for i=1 to len step 1  
        max := i;  
        for j=i+1 to len step 1  
            if (v[j] > v[max])  
                then max:=j;  
            endif;  
        end;  
        hulp:=v[i];  
        v[i]:=v[max];  
        v[max]:=hulp;  
    end;  
    return v  
endfunction
```

```
>sorteerBeneden(test1)
```

[10, 8, 6]

```
>sorteerBeneden(test2)
```

[8, 6, 6]