

Trabajo Práctico Nº 1

Introducción

1. Identifique dos computadoras en objetos de la vida cotidiana, describa su función brevemente e identifique para cada una de ellas al menos un dispositivo de entrada y uno de salida.
2. Además de los dispositivos ya mencionados en clase y la teoría (ej. teclado, mouse, monitor e impresora, etc.), indique dos ejemplos de dispositivos de entrada diferentes a los de una computadora tradicional (PC) e indique su función.
3. Repita el ejercicio anterior pero esta vez para los dispositivos de salida indicando también su función.
4. Cite dos ejemplos de algoritmos que podemos encontrar en herramientas tecnológicas de uso cotidiano. Identifique un título para el algoritmo, una breve descripción de que hace, las entradas y las salidas.
5. Analizar el siguiente problema respondiendo las preguntas sugeridas en la primera fase de la Metodología de Resolución de Problemas:

Juan Felipe tiene 40 años y es jefe de bodega en una fábrica de pañales desechables. Una de las tareas del día consiste en llamar al proveedor de los empaques y ordenarle la cantidad suficiente de cajas para empacar los pañales fabricados la semana próxima. El jefe de producción le informó ayer a Juan Felipe que la producción diaria será de 744 pañales, y además, que en cada caja caben una docena de ellos.

- a) ¿Qué información es importante?
 - b) ¿Qué información no es relevante?
 - c) ¿Cuáles son los datos de entrada?
 - d) ¿Cuál es el resultado (salida) deseado?
 - e) ¿Qué método produce la salida deseada?
 - f) ¿Qué información me falta para resolver el problema?
 - g) Requisitos o requerimientos adicionales y restricciones a la solución.
6. ¿Cuál es el único lenguaje que puede entender directamente una computadora?