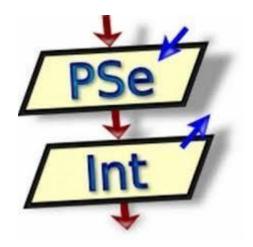




Arreglos Unidimensionales y Multidimensionales







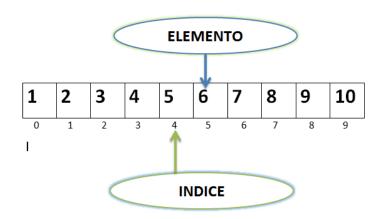
Arregios

Un array o arreglo (matriz o vector) es un conjunto finito y ordenado de elementos homogéneos. La propiedad "ordenado" significa que el elemento primero, segundo, tercero, ..., enésimo de un array puede ser identificado. Los elementos de un array son homogéneos, es decir, del mismo tipo de datos. Un array puede estar compuesto de todos sus elementos de tipo cadena, otro puede tener todos sus elementos de tipo entero, etc.

Arreglos Unidimensionales: Vectores

El tipo más simple de array es el array unidimensional o *vector*. Un vector es un arreglo de n elementos que posee las siguientes características:

- ✓ se identifica por un único nombre de variable
- ✓ sus elementos se almacenan en posiciones contiguas de memoria
- se puede acceder a cada uno de sus elementos en forma aleatoria



Subíndice

- ✓ número entero que identifica un elemento dentro del vector
- ✓ un vector de tamaño N posee N subíndices que se suceden de forma creciente y monótona
- ✔ el valor inicial del primer subíndice depende del lenguaje; la mayoría de los modernos inician con el cero, por lo tanto, en PSeInt comenzarán en cero y los posibles valores de los subíndices irán desde 0 hasta N-1.





Declaración

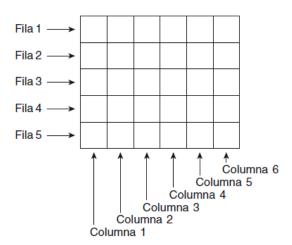
Definir nombre_vector como Tipo_de_Dato
Dimension nombre_vector(tamaño)

Donde Tipo_De_Dato se corresponde con cualquiera de los tipos de datos simples vistos previamente: entero, real, cadena, lógico.

Arreglos Bidimensionales: Matrices

Una *matriz* se puede considerar como un vector de vectores. Una matriz es un conjunto de elementos, todos del mismo tipo, en el cual el orden de los componentes es significativo y en el que se necesita especificar dos subíndices para poder identificar cada elemento del array.

Si se visualiza un array unidimensional, se puede considerar como una columna de datos; un array bidimensional o matriz es un grupo de columnas:



En una matriz un subíndice no es suficiente para especificar un elemento, se referencian con dos subíndices: el primer subíndice se refiere a la fila y el segundo subíndice se refiere a la columna. Por lo tanto, una matriz se considera que tiene dos dimensiones (una dimensión por cada subíndice) y necesita un valor para cada subíndice para poder identificar un elemento individual. En notación estándar, normalmente el primer subíndice se refiere a la fila del array, mientras que el segundo subíndice se refiere a la columna.

Declaración

Definir nombre_matriz como Tipo_de_Dato
Dimension nombre matriz(tamañoFila,tamañoColumna)





Arreglos Multidimensionales

Un array puede ser definido de tres dimensiones, cuatro dimensiones, hasta de n-dimensiones. Los conceptos de rango de subíndices y número de elementos se pueden ampliar directamente desde arrays de una y dos dimensiones a estos arrays de orden más alto. En general, un array de n-dimensiones requiere que los valores de los n subíndices puedan ser especificados a fin de identificar un elemento individual del array. Si cada componente de un array tiene *n subíndices*, el array se dice que es sólo de *n-dimensiones*.

Declaración

Definir nombre_arreglo como Tipo_de_Dato
Dimension nombre_arreglo(tamañoDim1,tamañoDim2,..., tamañoDimN)

Uso en Subprogramas

Los arreglos se pueden pasar como parámetros a un subprograma (función o procedimiento) del mismo modo que las variables escalares. Sin embargo, hay que tener en cuenta que <u>los arreglos</u>, a diferencia de los tipos de datos simples, <u>pasan siempre como parámetro "Por Referencia"</u>.