

Trabajo Práctico 5

Introducción a Haskell

1) Definir las funciones en Haskell para los siguientes enunciados:

1. Definir una función `suma` que tome dos enteros y devuelva su suma.
2. Definir una función `resta` que tome dos enteros y devuelva su diferencia.
3. Definir una función `multiplicacion` que tome dos enteros y devuelva su producto.
4. Definir una función `division` que tome dos enteros y devuelva el cociente entero de la división.
5. Definir una función `resto` que tome dos enteros y devuelva el resto de la división.
6. Definir una función `maximo` que tome dos enteros y devuelva el mayor de los dos.
7. Definir una función `minimo` que tome dos enteros y devuelva el menor de los dos.
8. Definir una función `esPar` que tome un entero y devuelva `True` si es par y `False` si es impar.
9. Definir una función `esImpar` que tome un entero y devuelva `True` si es impar y `False` si es par.
10. Definir una función `cuadrado` que tome un número y devuelva su cuadrado.
11. Definir una función `cubo` que tome un número y devuelva su cubo.
12. Definir una función `absValue` que tome un número y devuelva su valor absoluto.
13. Definir una función `promedio` que tome dos números y devuelva su promedio.
14. Definir una función `areaRectangulo` que tome la base y la altura de un rectángulo y devuelva su área.
15. Definir una función `areaTriangulo` que tome la base y la altura de un triángulo y devuelva su área.
16. Definir una función `areaCirculo` que tome el radio de un círculo y devuelva su área.

2) Crear al menos 10 ejemplos sobre el uso de la instrucción `if` en Haskell.

3) Crear al menos 10 ejemplos sobre el uso de guardas en Haskell.

4) Crear al menos 10 ejemplos sobre manipulación de listas utilizando Haskell.