

| Pseudocódigo | Descripción |
|--|---|
| ALGORITMO <nombreAlgoritmo> FINALGORITMO | Indica inicio y fin del algoritmo. Ejemplo: ALGORITMO <i>Factorial</i> FINALGORITMO (el nombre del algoritmo es opcional). |
| // | La doble barra indica que la línea es un comentario y no será procesada. |
| ; | Fin de línea. |
| DEFINIR a COMO <tipo>; | Definición de variable de un tipo específico. Los tipos básicos pueden ser: Real: para datos numéricos enteros o con punto decimal. Entero: para datos numéricos enteros únicamente. Caracter: para almacenar un caracter. Por ejemplo letra o número. Cadena: para cadenas de caracteres. Logico: para datos Verdadero y Falso únicamente. |
| DEFINIR a,b,c COMO <tipo>; | Definición de múltiples variables de un mismo tipo. Por ejemplo: DEFINIR dividendo, divisor, resto COMO Entero; DEFINIR nombre, apellido COMO Cadena; DEFINIR p, q COMO Logico; |
| DEFINIR a COMO Entero; a <- 1; | Definición de variable e inicialización |
| DEFINIR cad1, cad2, cad3 COMO Cadena; cad1 <- "Ingreso"; cad2 <- "2020"; cad3 <- cad1 + " " + cad2; | Concatenación de variables de tipo cadena usando símbolo "+". |
| DEFINIR cad1, cad2 COMO Cadena; DEFINIR valor COMO Entero; cad1 <- "Valor: "; ent1 <- 10; cad2 <- cad1, valor; | Concatenación de variables de tipo cadena con variables de tipo numéricas (Entero o Real) usando símbolo ",". |
| LEER a; | El valor de a es asignado por una interfaz de entrada de datos (ej. teclado) |
| ESCRIBIR "Valor de a: ", a; | Mostrar una salida. (ej. pantalla) |
| a <- b; | Asigna a la variable a el valor de b |
| cont <- cont + 1; | Incrementa a la variable cont en 1 (contador) |
| acum <- acum+valor; | Incrementa acum en valor (acumulador) |
| SI (condición) FINSI | Si cumple la condición realizar instrucciones hasta FINSI |
| SI (condición) SINO FINSI | Si cumple la condición realizar instrucciones hasta SINO Si no cumple la condición realizar las instrucciones desde SINO hasta FINSI |

| | |
|--|---|
| MIENTRAS (condición) FINMIENTRAS | Mientras cumpla la condición realizar las instrucciones hasta FINMIENTRAS |
| HACER HASTA QUE (condicion) | Ejecuta las instrucciones hasta que se cumpla la condición. |
| PARA i<-0 HASTA 9 CON PASO 1 FINPARA | Realizar las instrucciones 10 veces, ya que $0 \leq i \leq 9$, CON PASO 1 indica que i se incrementara en 1 |
| (a=b) | Retorna un valor Lógico (Verdadero o Falso), según las variables a y b sean iguales o no. |
| (a != b) o también (a <> b) | Se lee “a distinto de b”, retorna un valor Lógico (Verdadero o Falso), según las variables a y b sean distintas o no |
| (a > b) | Se lee “a mayor que b”, retorna un valor Lógico (Verdadero o Falso), según las variables a sea mayor que b |
| (a < b) | Se lee “a menor que b”, retorna un valor Lógico (Verdadero o Falso), según las variables a sea menor que b |
| (a >= b) | Se lee “a mayor o igual que b”, retorna un valor Lógico (Verdadero o Falso), según las variables a sea mayor o igual que b |
| (a <= b) | Se lee “a menor igual que b”, retorna un valor Lógico (Verdadero o Falso), según las variables a sea mayor o igual que b |
| (p Y q) | Retorna un valor Lógico (Verdadero o Falso). Retorna verdadero si p y q son verdadero de lo contrario falso. |
| (p O q) | Retorna un valor Lógico (Verdadero o Falso). Retorna falso si p y q son falsos de lo contrario verdadero |
| (NO p) | Retorna un valor Lógico (Verdadero o Falso). Retorna verdadero si p es falso y si falso si p es verdadero. |
| dividendo MOD divisor | Función congruencia módulo retorna el resto de la división entre <i>dividendo</i> y <i>divisor</i> Ejemplos: (8 MOD 3) retorna 2 (2 es el resto de la división de 8 entre 3); (16 MOD 2) retorna 0 (ya que 0 es el resto de la división de 16 entre 2) |
| base^exponente | Retorna el resultado de elevar la base al exponente. Ejemplos 2^3 retorna 8; $9^{0.5}$ retorna 3. |
| Si $x \geq 0$ entonces RAIZ(x) | Si $x \geq 0$ entonces RAIZ(x) retorna la raíz cuadrada de x. Ejemplo RAIZ(9) retorna 3 |
| AZAR(<hasta>) | Retorna un número entero (n) al azar tal que $1 \leq n \leq hasta$, Ejemplo: azar(10) retorna números al azar del 1 al 10. |
| ALEATORIO(<desde>, <hasta>) | Retorna un número entero (n) al azar tal que $desde \leq n \leq hasta$, Ejemplo: aleatorio(10, 20) retorna números al azar del 10 al 20. |
| TRUNC(x) | Retorna el número entero del argumento, ejemplo trunc(3.1) retorna 3. |
| CONVERTIRATEXTO(n) | Retorna el número ingresado como tipo de dato Cadena |
| CONVERTIRANUMERO(texto) | Retorna el numero ingresado como texto en tipo de dato Entero o Real |