Definición del problema:

Consiste en dibujar en toda la extensión del lienzo (440,420) una serie de rectángulos de dimensiones 40 de ancho y 20 de alto, teniendo una separación entre ellos y el borde de 20 pixeles.

Análisis:

Datos de entrada:

Dimensiones del lienzo: ancho = 440, alto = 420

Medidas del rectángulo: ancho = 40, alto = 20.

Distancia entre rectángulos: 20 pixeles.

Datos de salida:

Dibujo del lienzo con los rectángulos distribuidos correctamente.

<u>Diseño</u>

Entidad que resuelve el problema: lienzo

Variables:

- coordenadas Rect: float //almacena un valor de coordenadas
- ancho, alto, distanciaEntreRect: int//almacena un valor entero
- ancholienzo, altoLienzo: int //almacenan valores enteros

Nombre del Algoritmo: dibujar_rectangulos

Proceso del algoritmo:

- 1. inicio
- 2. anchoLienzo ←440
- 3. altoLienzo ← 420
- 4. ancho ← 40
- 5. alto **←** 20
- 6. distanicaRect ←20
- 7. para x cooredenadasRect.x hasta anchoLienzo con paso (acho+distanciaEntreRect)
- 8. hacer
- 9. para y =coordenadosRect.y hasta altoLienzo con paso (alto+distanciaEntreRect)
- 10. hacer
- 11. dibujar rectángulo en (x,y,ancho,alto)
- 12. fin-para
- 13. fin-para
- 14. fin

Yevara Sarmiento, Juan Ignacio. LU: TUV000775

FPOO, 2024