

# Universidad Autónoma de Baja California

Facultad de Ciencias Químicas e Ingeniería

Organización de Computadoras y Lenguaje Ensamblador

Práctica 5: "Instrucciones del Procesador"

Chávez Padilla Ignacio 1246720

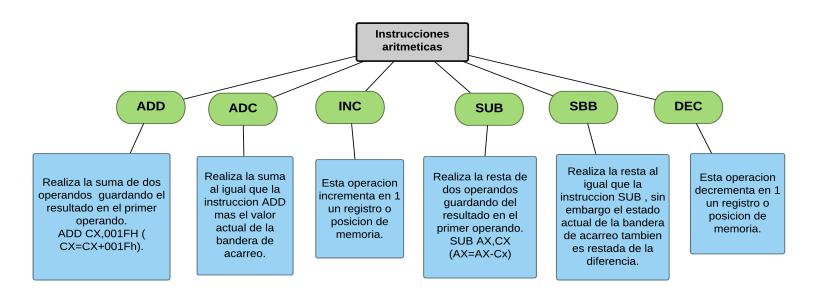
Grupo: 552

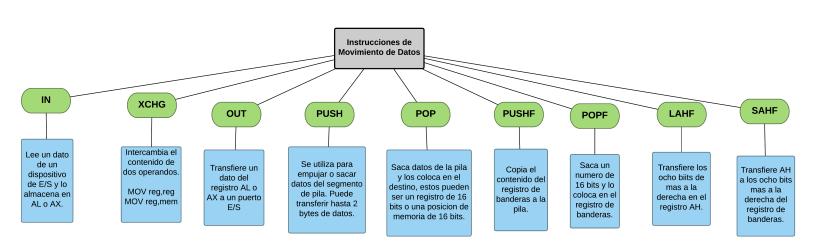
Lara Camacho Evangelina

# **Objetivo**

El alumno se familiarizará con los diferentes tipos de instrucciones del procesador 8088.

# **Teoría**





## **Desarrollo**

Utilice el programa Debug para ejemplificar, ejecutar y verificar el resultado de las siguientes instrucciones del procesador 8088. Para cada instrucción, describa mediante los comando e instrucciones la forma de hacer el ejemplo, la forma de ejecutarlo y la forma de verificar el resultado final. Incluya impresiones de pantalla mostrando la ejecución de las instrucciones.

Cuando se realizan lecturas y escrituras a memoria, recuerde utilizar el comando d (dump) para observar el contenido de memoria. Incluya impresiones de pantalla con el resultado de este comando y sobre ellas encierre en un recuadro los valores que fueron leídos o escritos por las instrucciones.

# **Intrucciones de Movimiento de Datos**

## **Valores iniciales**

```
1 ;inicializar segmento de datos
2 mov ax,1000 ;ds
3 mov bx,3400 ;ss
4 mov sp,0200
5 mov ds,ax
6 mov ss,bx
7
8 ;poner registro a cero
9 mov ax,0
10 mov bx,ax
```

```
AX-0000 BX-0000 CX-0000 DX-0000 SP-0200 BP-0000 SI-0000 DI-0000
DS-1000 ES-073F SS-3400 CS-073F IP-0112 NV UP EI PL NZ NA PO NC
073F:011Z BA8967 MOV DX,6789
```

Se cargó al segmento de datos y de pila los valores 1000 y 3400 respectivamente. Tambien se dió una direccion incial al SP de 200.

## **XCHG**

```
12  ; xchg
13  mov dx,6789
14  mov cx,1234
15  xchg dx,cx ;intercambia el contenido de los registros
16
17  mov word [4],2018 ;carga a memoria la palabra 2018.
18  xchg cx,[4] ;intercambia valores.
```

```
CX=1234
        BX=0000
                          DX=6789 SP=0200 BP=0000 SI=0000 DI=0000
DS=1000 ES=073F
                                    IP=0118
                  SS=3400 CS=073F
                                              NV UP EI PL NZ NA PO NC
073F:0118 87D1
                        XCHG
                                DX,CX
                CX=6789 DX=1234 SP=0200 BP=0000 SI=0000 DI=0000
                SS=3400 CS=073F IP=011A
       ES=073F
                                         NU UP EI PL NZ NA PO NC
073F:011A C70604001820 MDV
                             WORD PTR [0004],2018
                                                             DS:0004=0000
```

Se cargaron a los registro CX y DX dos valores diferentes, despues de ejecutar la instruccion xchg el contenido de estos es intercambiado entre ellos, como se muestra en la imagen. A continuacion de cargo a memoria DS:4 la palabra 2018. Despues de ejecurtar la instruccion de la linea 18, el contenido de CX y memoria fueron intercambiados entre si como se muestra en la imagen inferior.

```
AX=0000
  BX=0000 CX=2018 DX=1234 SP=0200
              BP=0000 SI=0000 DI=0000
DS=1000 ES=073F SS=3400 CS=073F
           IP=0124
              NU UP EI PL NZ NA PO NC
073F:0124 B89719
       MOV
          AX,1997
-d 0000
. . . . . . g . . . . . . . . . .
   1000:0010
```

## **PUSH**

```
22 ; push
23 mov ax,1997
24 push ax
```

```
SP=0200 BP=0000 SI=0000
AX=1997
     BX=0000
          CX=2018
                DX=1234
     ES=073F
DS=1000
          SS=3400
                CS=073F
                      IP=0127
                            NU UP EI PL NZ NA PO NC
073F:0127 50
              PUSH
                  ΑX
          CX=2018 DX=1234
                    SP=01FE BP=0000 SI=0000 DI=0000
AX=1997
     BX=0000
DS=1000 ES=073F
          SS=3400 CS=073F
                    IP=0128 NV UP EI PL NZ NA PO NC
073F:0128 5B
             POP
                 BX
-d ss:1f0
3400:01F0
      00 00 00 00 97 19 00 00-28 01 3F 07 A3 01 <u>97 19</u>
3400:0200
      3400:0210
      3400:0220
      3400:0230
      3400:0240
      3400:0250
      3400:0260
```

Se movió el valor 1997 al registro AX, despues se realize la operacion push sobre el mismo registro. Se buscó en la direccion SS:01FE para verificar que el dato estuviera en el segmento de pila.

#### POP

```
27 ; pop
28 pop bx
```

```
AX=1997
         BX=0000 CX=2018
                           DX=1234
                                    SP=01FE
                                              BP=0000 SI=0000
                                                                DI=0000
                  SS=3400
DS=1000
        ES=073F
                           CS=073F
                                    IP=0128
                                              NV UP EI PL NZ NA PO NC
073F:0128 5B
                        POP
                                BX
         BX=1997 CX=2018
                           DX=1234
                                    SP=0200
                                              BP=0000 SI=0000
AX=1997
                                                                DI=0000
                                              NU UP EI PL NZ NA PO NC
DS=1000
         ES=073F
                  SS=3400
                           CS=073F
                                    IP=0129
073F:0129 250000
                        AND
                                AX,0000
```

Se realizó la operacion pop sobre el registro BX, como se puede observar el dato que se encontraba en la pila fue movido al registro BX.

## **PUSHF**

```
31 ;pushf
32 and ax,0 ;flag zero on
33 pushf ;guarda el valor actual de las banderas
34 or ax,1 ;flag zero off
```

```
AX=1997 BX=1997 CX=2018 DX=1234 SP=0200 BP=0000 SI=0000 DI=0000
DS=1000 ES=073F SS=3400 CS=073F IP=0129 NV UP EI PL NZ NA PO NC
073F:0129 250000 AND AX,0000

AX=0000 BY=1997 CY=2018 DY=1234 SP=0200 BP=0000 SI=0000 DI=0000
```

```
AX=0000 BX=1997 CX=2018 DX=1234 SP=0200 BP=0000 SI=0000 DI=0000
DS=1000 ES=073F SS=3400 CS=073F IP=012C NV UP EI PL <mark>ZR_</mark>NA <mark>PE_</mark>NC
073F:012C 9C PUSHF
```

Se realizó la instrucción and sobre el registro ax con un dato 0h, esto con la finalidad de prender la bandera cero, posteriormente se realizo un pushf de las banderas. La instrucción or de la linea 34 se ejecutó con el fin de apagar la zandera cero despues de haber realizado el push.

## **POPF**

```
36 ;popf
37 popf ;trae de vuelta
```

```
AX=0000
        BX=1997
                  CX=2018 DX=1234
                                    SP=0200
                                             BP=0000 SI=0000 DI=0000
DS=1000 ES=073F
                  SS=3400 CS=073F
                                    IP=012C
                                              NU UP EI PL ZR NA PE NC
073F:012C 9C
                        PUSHF
                           DX=1234
AX=0000
        BX=1997
                  CX=2018
                                    SP=01FE
                                             BP=0000 SI=0000 DI=0000
                  SS=3400 CS=073F
DS=1000
                                    IP=012D
                                              NU UP EI PL ZR NA PE NC
        ES=073F
073F:012D 0D0100
                        OR
                                AX,0001
AX=0001
         BX=1997
                  CX=2018 DX=1234
                                    SP=01FE
                                             BP=0000 SI=0000 DI=0000
DS=1000
        ES=073F
                  SS=3400 CS=073F
                                    IP=0130
                                              NU UP EI PL NZ NA PO NC
073F:0130 9D
                        POPF
         BX=1997
                  CX=2018
AX=0001
                           DX=1234
                                    SP=0200
                                             BP=0000 SI=0000
                                                               DI = 00000
DS=1000
         ES=073F
                 SS=3400 CS=073F
                                    IP=0131
                                              NU UP EI PL ZR NA PE NC.
```

Como se puede observar las banderas cero y paridad estan desactivada y activada respectivamente antes de realizar el popf. Despues de ejecutar el popf se puede

apreciar como las banderas pasan a ser sobreescritas con el valor anterior del pushf.

# LAHF y SAHF

```
40 mov ax,0
41 lahf ;ax=4000h
42 or bl,1 ;flag zero off
43 sahf ;flag zero on
```

```
CX=2018 DX=1234
                                   SP=0200
                                            BP=0000 SI=0000 DI=0000
                 SS=3400 CS=073F
                                             NU UP EI PL ZR NA PE NC
DS=1000 ES=073F
                                   IP=0131
073F:0131 B80000
                       MOV
                               AX,0000
AX=0000
        BX=1997
                 CX=2018
                          DX=1234
                                   SP=0200
                                            BP=0000 SI=0000 DI=0000
DS=1000
        ES=073F
                 SS=3400
                          CS=073F
                                   IP=0134
                                             NU UP EI PL ZR NA PE NC
073F:0134 9F
                       LAHF
-t
AX=4600 BX=1997
                 CX=2018
                          DX=1234
                                   SP=0200
                                            BP=0000 SI=0000 DI=0000
DS=1000 ES=073F
                 SS=3400
                          CS=073F
                                   IP=0135
                                             NU UP EI PL ZR NA PE NC
073F:0135 80CB01
                       OR
                               BL,01
AX=4600
        BX=1997
                 CX=2018
                          DX=1234
                                   SP=0200
                                            BP=0000 SI=0000 DI=0000
DS=1000
        ES=073F
                 SS=3400 CS=073F
                                   IP=0138
                                             NU UP EI NG NZ NA PO NC
073F:0138 9E
                       SAHF
        BX=1997
                 CX=2018
                          DX=1234
                                   SP=0200
                                            BP=0000 SI=0000 DI=0000
AX=4600
DS=1000
        ES=073F SS=3400 CS=073F IP=0139
                                             NU UP EI PL ZR NA PE NC
```

Se pone el registro ax en cero, depues de carga a AH la parte baja de las banderas. Acto seguido se realiza una operación or para cambiar el estado de las banderas. Eventualmente se hace uso de la instrucción sahf para cargar el contenido de AH al registro de banderas.

## Intrucciones aritméticas

## **Valores Iniciales**

```
BX=1997
AX=4600
        CX=2018
             DX=1234
                  SP=0200
                      BP=0000 SI=0000 DI=0000
DS=1000
    ES=073F
         SS=3400
             CS=073F
                  IP=0139
                       NU UP EI PL ZR NA PE NC
-d 0000
1000:0000 00 00 00 00 <u>89 67 00 00-00 00 00 00 00 00 00</u>
                           . . . . . . g . . . . . . . . . .
    1000:0010
                            . . . . . . . . . . . . . . . . .
    1000:0020
1000:0030
```

## **ADD**

073F:0140 F9

```
48 ;add
49 add word [4],0001
50 add ax,bx
```

```
073F:0139 8306040001
                     ADD
                            WORD PTR [0004],+01
-t
-d 0000
1000:0000   00 00 00 00 <u>8A</u>67 00 00-00 00 00 00 00 00 00 00
                                          . . . . . g . . . . . . . . . .
1000:0010   00 00 00 00 <mark>00 00</mark> 00 00-00 00 00 00 00 00 00 00
                                          . . . . . . . . . . . . . . . .
       1000:0020
1000:0030
       1000:0040
       1000:0050
       1000:0060
       1000:0070
       AX=4600
     BX=1997
             CX=2018
                    DX=1234
                          SP=0200 BP=0000 SI=0000 DI=0000
                                  NU UP EI PL NZ NA PO NC
DS=1000 ES=073F
             SS=3400
                    CS=073F
                           IP=013E
073F:013E 01D8
                 ADD
                       AX,BX
-t
AX=5F97 BX=1997
             CX=2018
                    DX=1234
                          SP=0200 BP=0000 SI=0000 DI=0000
DS=1000 ES=073F
                                  NU UP EI PL NZ NA PO NC
             SS=3400
                   CS=073F
                          IP=0140
```

STC

## **ADC**

```
52  ;adc
53  stc ;activa la bandera de acarreo
54  mov ax,0
55  mov bx,1
56  adc ax,bx ;ax=2
```

```
AX=0000 BX=0001 CX=2018 DX=1234
                                 SP=0200 BP=0000 SI=0000 DI=0000
DS=1000 ES=073F
                SS=3400 CS=073F IP=0158
                                           NV UP EI PL NZ NA PO CY
073F:0158 11D8
                      ADC
                              AX,BX
AX=0002
        BX=0001
                CX=2018
                         DX=1234
                                 SP=0200 BP=0000 SI=0000 DI=0000
ມຣ=1⊍00 ES=073F
                SS=3400 CS=073F
                                  IP=015A
                                           NV UP EI PL NZ NA PO NC
```

Se realiza la suba del registro AX + BX + Contenido de la bandera acarreo.

## INC

```
58 ;inc
59 inc ax
```

```
AX=0002 BX=0001 CX=2018 DX=1234 SP=0200 BP=0000 SI=0000 DI=0000 DS=1000 ES=073F SS=3400 CS=073F IP=0149 NV UP EI PL NZ NA PO NC 073F:0149 40 INC AX -t

AX=0003 BX=0001 CX=2018 DX=1234 SP=0200 BP=0000 SI=0000 DI=0000 DS=1000 ES=073F SS=3400 CS=073F IP=014A NV UP EI PL NZ NA PE NC
```

Se incrementa en uno el valor del registro AX.

# **SUB**

```
61 ;sub
62 mov ax,ffff
63 sub ax,2
```

```
AX=FFFF BX=0001 CX=2018 DX=1234 SP=0200 BP=0000 SI=0000 DI=0000 DS=1000 ES=073F SS=3400 CS=073F IP=014D NV UP EI PL NZ NA PE NC 073F:014D ZD0200 SUB AX,0002 -t

AX=FFFD BX=0001 CX=2018 DX=1234 SP=0200 BP=0000 SI=0000 DI=0000 DS=1000 ES=073F SS=3400 CS=073F IP=0150 NV UP EI NG NZ NA PO NC
```

## **SBB**

```
65
     ;sbb
66
     stc
67 sbb ax,0
AX=FFFD BX=0001 CX=2018 DX=1234 SP=0200 BP=0000 SI=0000 DI=0000
DS=1000 ES=073F
                SS=3400 CS=073F IP=0151
                                          NV UP EI NG NZ NA PO CY
                             AX,0000
073F:0151 1D0000
                      SBB
-t
AX=FFFC BX=0001 CX=2018 DX=1234 SP=0200 BP=0000 SI=0000 DI=0000
                SS=3400 CS=073F
                                          NU UP EI NG NZ NA PE NC
DS=1000 ES=073F
                                 IP=0154
```

Se realiza la resta del AX – 0 – Acarreo.

## **DEC**

```
69 ;dec
70 mov ax,0
71 dec ax ;ax=ffff
```

```
AX=0000 BX=0001 CX=2018 DX=1234
                                 SP=0200 BP=0000 SI=0000 DI=0000
DS=1000 ES=073F
                SS=3400 CS=073F
                                  IP=0166
                                           NU UP EI PL NZ NA PE NC
073F:0166 48
                      DEC
                              ΑX
-t
AX=FFFF BX=0001 CX=2018 DX=1234
                                 SP=0200 BP=0000 SI=0000 DI=0000
                                  IP=0167
                SS=3400 CS=073F
                                           NU UP EI NG NZ AC PE NC
DS=1000 ES=073F
```

# **Conclusiones**

Con el desarrollo de esta practica se comprendio como operan las diferentes instrucciones aritmeticas y de movimiento de datos, asi como los operandos sobre las cuales pueden trabajar.

# Dificultades en el desarrollo

No hubo dificultades mayores con el desarrollo de esta práctica.

# Referencias

**TutorialsPoints** 

https://www.tutorialspoint.com/assembly\_programming/assembly\_addressing\_mod es.html