



Universidad Autónoma de Baja California

Facultad de Ciencias Químicas e Ingeniería

Organización de Computadoras y Lenguaje Ensamblador

Práctica 14: "Archivos"

Chávez Padilla Ignacio
1246720

Grupo: 552

Lara Camacho Evangelina

Viernes, 7 de diciembre de 2018

Objetivo

El alumno se familiarizará con el manejo de archivos en programas en lenguaje ensamblador para el procesador 8088.

Teoría

¿Qué es un manejador de archivos?

Al trabajar con archivos por medio de la Int 21h servicios 3Dh al 40h, ¿de qué manera se informa si ha ocurrido un error? **Activando la bandera de carry.**

¿En qué registro se retorna el código de error? **Si se activa la bandera carry ax contendrá el código de error.**

Al leer un archivo, ¿qué registro contiene la cantidad de bytes leídos? **En el registro cx.**

Al escribir un archivo, ¿qué registro contiene la cantidad de bytes escritos? **Si la bandera de carry no se activa ax contendrá la cantidad de bytes escritos.**

Acciones	Servicio Dos	Entradas	Salidas
Abrir	3Dh	Al = modo de apertura, dx = apuntador a nombre de archivo(Ascii).	Cf = 0 -> ax = File Handler Cf = 1 -> ax = Código de error
Leer	3Fh	Bx= file Handler Cx = Cant de bytes a leer Dx = apuntador a buffer de entrada.	Cf = 0 -> ax = bytes leídos Cf = 1 -> ax = Código de error
Escribir	40h	Bx= file Handler Cx = Cant de bytes a escribir Dx = apuntador a buffer de salida.	Cf = 0 -> ax = bytes escritos Cf = 1 -> ax = Código de error

Cerrar	3Eh	Bx = File Handler	Cf = 1 -> ax =Codigo de error
Crear	3Ch	dx = apuntador a nombre de archivo(Asciiiz). Cx = atributos de archivo.	Cf = 0 -> ax = File handler Cf = 1 -> ax =Codigo de error
Borrar	41h	dx = apuntador a nombre de archivo(Asciiiz). Cx = atributos del archivos	Cf = 1 -> ax =Codigo de error

Conclusiones

Se reforzo el uso de parametros por consola, de igual manera se aprendio a hacer uso de archivo y como manupular el apuntador a archivo(File handler).

Dificultades en el desarrollo

Se tuvo dificultad al intentar escribir en un archivo al momento de utilizar el servicio 40h, finalmente resulto en un error de logica donde se cargaba en ah 40d en lugar de 40h.

Referencias