

## **INFORME DE CALIDAD DE PROCESO**

Autor	Ignacio Agüero Salcines
Número de Sprint	Sprint 002
Historia de Usuario	Insertar distancia en la información de las gasolineras
Fecha	09/11/2016

Este documento complementa al proyecto con información o documentación importante para el mismo. Este documento junto con los planes e informes de pruebas, control de versiones y otros documentos relacionados, forma parte de la calidad de proceso del proyecto.

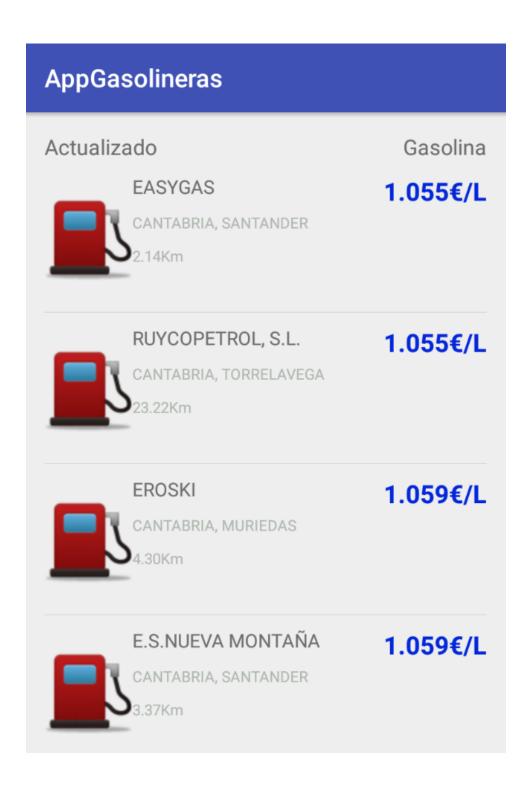
En este informe se representa la documentación básica correspondiente al manual de usuario, arquitectura y diseño del proyecto.

## 1. Manual de usuario

Al iniciar la aplicación se muestra una ventana con el listado de todas las gasolineras de Cantabria ordenadas por el precio de la gasolina.

En cada fila de información de cada gasolinera se pueden visualizar varios campos con aspectos de cada gasolinera:





Como se puede observar, en la información de cada gasolinera se puede visualizar el rótulo o nombre de la gasolinera, así como, la localidad y provincia donde se encuentra. Además, se pueden ver dos de los aspectos más importantes, como son: la distancia desde tu posición hasta la gasolinera, y el precio de la gasolina.

Con cada gasolinera de la lista se puede realizar una interacción, donde al pulsar o seleccionar una gasolinera, se mostrará una vista detalle con más información sobre la misma.





Se comprueba así que se pueden visualizar los siguientes campos:

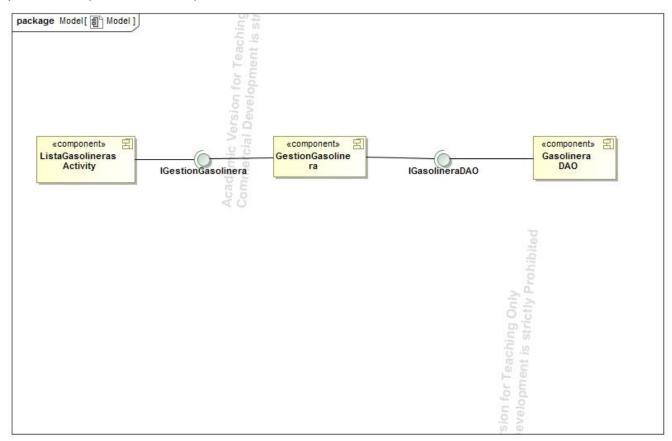
- Precio Diésel: Precio por litro del carburante Diésel.
- Precio gasolina 95: Precio por litro de la gasolina tipo 95.
- Precio gasolina 98: Precio por litro de la gasolina tipo 98.
- Precio Diésel super: Precio por litro del tipo especial de carburante Diésel.
- Dirección: Información con la dirección especifica de la gasolinera.
- Horario: Días que abre la gasolinera y si es 24 horas o no.
- Coordenadas: Coordenadas geográficas de la gasolinera para una mejor precisión de la situación.

## 2. Arquitectura

La arquitectura con esta historia de usuario no ha sufrido modificaciones, por lo tanto, la arquitectura sigue manteniendo el patrón en tres capas con la capa de presentación



(ListaGasolinerasActivity), la capa de negocio(GestionGasolinera) y la capa de persistencia(GasolineraDAO).



## 3. Diseño

Modelado conceptual de la base de datos mediante un diagrama de clases.

En esta historia de usuario el diseño del modelo conceptual de la base de datos no ha sido modificado, por lo tanto, el diagrama de clases seguirá conteniendo la clase Gasolinera con todos sus atributos característicos a la gasolinera:



