

INFORME DE CALIDAD DE PROCESO

| Autor | David Berbil Ruiz |
|---------------------|----------------------|
| Número de Sprint | Sprint 002 |
| Historia de Usuario | US-DetectarUbicacion |
| Fecha | 06-11-2016 |

Este documento presenta la documentación generada durante el proceso de desarrollo de la historia de usuario "Detectar Ubicación".



1. Manual de usuario

A través de esta nueva funcionalidad implementada, la aplicación tendrá acceso a la ubicación en la que se encuentra el usuario en ese momento, de tal manera que esta información pueda ser útil en un futuro, por ejemplo, para ofrecer la distancia que existe entre el usuario y las gasolineras mostradas.

Cabe destacar que esta nueva funcionalidad, hace uso tanto de los servicios de internet como del GPS del dispositivo para calcular esta localización. En caso de los servicios GPS, se requiere un permiso previo del usuario. En este caso, en el momento de instalar la aplicación, se pedirán estos permisos.



Imagen 1.1 Solicitud de permisos GPS



2. Arquitectura

Dado que esta nueva historia no ha requerido modificación en la arquitectura previa de la aplicación, ésta mantiene la arquitectura en tres capas (Presentación, Negocio y Datos), en base a las interfaces IGestiónGasolinera e IGasolineraDAO.

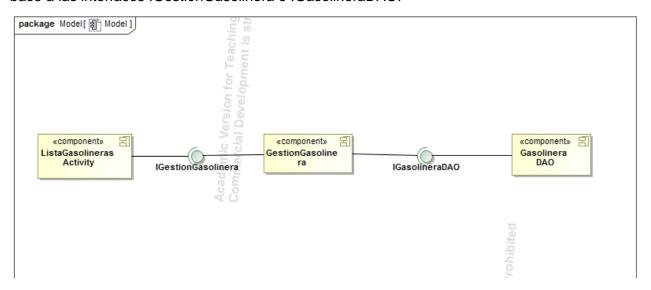


Imagen 2.1 Diagrama de arquitectura



3. Diseño

Respecto al diseño, el desarrollo de esta historia de usuario tampoco ha requerido modificar el diseño de la aplicación, manteniéndose la clase *Gasolinera* a través de la cual se sostiene la principal funcionalidad de la aplicación.

