



Práctica 7.4. Desarrollo de la capa de presentación de una aplicación web Java EE: JSF

1. Objetivos

El objetivo de esta práctica es aprender a diseñar, implementar, empaquetar y desplegar aplicaciones basadas en JSF.

2. Actividades

Esta práctica consiste en el desarrollo de la capa de presentación de la aplicación en desarrollo. En concreto, se va a implementar una capa de presentación web basada en JSF 2.0 y otra capa de presentación de escritorio basada en Swing.

Los pasos a seguir en la práctica son los siguientes:

Parte 1: Capa de presentación web

1. Realizar un pequeño esbozo del diseño de la aplicación web, esto es:
 - a. Vistas (Facelets) que la forman, incluyendo posibles mecanismos de conversión y/o validación de datos si se consideran necesarios.
 - b. Navegación entre las vistas.
 - c. Especificación de los BackingBeans que se requieren: atributos, operaciones y alcance y dependencias con la capa de negocio.

Nota 1: Es suficiente con elaborar la parte de la interfaz web correspondiente a la realización de una compra.

Nota 2: Para el diseño de la interfaz se puede seguir el diseño mostrado en la presentación inicial de la aplicación o definir un diseño original.

2. Implementar los Facelets definidos (incluyendo los posibles conversores o validadores).
3. Implementar los BackingBeans diseñados, que implementen la lógica de negocio y la navegación entre Facelets.
4. Desplegar la aplicación completa en el servidor Glassfish, creando el correspondiente fichero de despliegue.
5. Aplicar las pruebas de aceptación definidas para la aplicación usando Selenium.

Aspectos a tener en cuenta:

1. Se desea empaquetar y desplegar todos los componentes de la capa web de manera conjunta, por lo que conviene crearlos todos en un único proyecto (Módulo Maven) con sus correspondientes dependencias.



Parte 2: Aplicación de escritorio

1. Crear un nuevo Maven Project con packaging=jar y copiar el código disponible en el archivo SupermercadoSwing.zip de Moodle en él.
2. Añadir al archivo pom.xml la configuración necesaria para que el jar que se genere sea ejecutable.
3. Implementar la conexión de la interfaz Swing proporcionada con la capa de negocio desarrollada anteriormente.
4. Empaquetar la aplicación en un archivo .jar y ejecutarla utilizando el contenedor Application Client Container proporcionado por Glassfish. Para ello ejecutar el siguiente comando (teniendo la aplicación desplegada en Glassfish y el servidor arrancado):

```
appclient -client <Archivo jar>
```

3. Entrega y evaluación

La práctica se entregará de manera conjunta con el resto al final del cuatrimestre. No obstante, será necesario enseñar al profesor el despliegue correcto de los componentes en el servidor de aplicación, antes de pasar a la siguiente fase, así como la ejecución correcta de las pruebas y la ejecución de la aplicación cliente.

Patricia López Martínez