

# Ejer7.java

```
1 //7.Construir un programa que pida una nota numérica entera entre 0 y 10 y que
  muestre dicha nota de la forma: cero, uno, dos, tres...
2
3 import java.util.*;
4
5 public class Ejer7{
6     public static void main(String[] args) {
7
8         Scanner entrada=new Scanner(System.in);
9
10        //Declaración de variables
11        int num;
12
13        //Pedimos y leemos un valor
14        System.out.print("Introduzca una nota numérica entre 0 y 10: ");
15        num = entrada.nextInt();
16
17        switch(num) {
18            case 0:
19                System.out.println("CERO");
20                break;
21            case 1:
22                System.out.println("UNO");
23                break;
24            case 2:
25                System.out.println("DOS");
26                break;
27            case 3:
28                System.out.println("TRES");
29                break;
30            case 4:
31                System.out.println("CUATRO");
32                break;
33            case 5:
34                System.out.println("CINCO");
35                break;
36            case 6:
37                System.out.println("SEIS");
38                break;
39            case 7:
40                System.out.println("SIETE");
41                break;
42            case 8:
43                System.out.println("OCHO");
44                break;
45            case 9:
46                System.out.println("NUEVE");
47                break;
48            case 10:
49                System.out.println("DIEZ");
50                break;
51            default:
52                System.out.println("Valor fura del rango");
53                break;
54        }
55    }
56 }
57
```