

Ejer32.java

```
1
2 //32. Pedir 10 números, y mostrar al final si se ha introducido alguno negativo.
3
4 import java.util.*;
5
6 public class Ejer32 {
7     public static void main(String[] args) {
8
9         Scanner entrada = new Scanner(System.in);
10
11         // Declaración de variables
12         int num;
13         boolean hayNegativo;
14
15         // Inicialización de variables
16         hayNegativo = false; // suponemos que no habrá ningún negativo
17
18         for (int i = 1; i <= 10; i++) {
19             System.out.print("Introduce número: ");
20             num = entrada.nextInt();
21             if (num < 0)
22                 hayNegativo = true;
23             // si num es negativo, cambiamos el valor de hayNegativo a true
24         }
25
26         // Mostramos el resultado
27         if (hayNegativo == true)
28             System.out.println("Se ha introducido algún número negativo");
29         else
30             System.out.println("No hay ningún número negativo");
31     }
32 }
33
```