

Ejer35.java

```
1 //35. Diseña una aplicación que muestre las tablas de multiplicar del 1 al 10.
2
3 public class Ejer35 {
4     public static void main(String[] args) {
5         // Declaración de variables
6         int tabla, i;
7
8         for (tabla = 1; tabla <= 10; tabla++) {
9             System.out.println("\n\nTabla del " + tabla);
10            System.out.println("-----");
11            for (i = 1; i <= 10; i++) {
12                System.out.println(tabla + " x " + i + " = " + tabla * i);
13            }
14        }
15    }
16 }
17
```