

Ejer5.java

```
1 //5.Construir un programa que pida un número entre 0 y 9999 y diga cuántas cifras
  tiene.
2
3 import java.util.*;
4
5 public class Ejer5 {
6     public static void main(String[] args) {
7
8         Scanner entrada=new Scanner(System.in);
9
10        //Declaración de variables
11        int num;
12
13        //Pedimos y leemos un valor
14        System.out.print("Introduzca un número entre 0 y 99.999: ");
15        num = entrada.nextInt();
16
17        if(num < 10)
18            System.out.println("tiene 1 cifra");
19        else if(num < 100)
20            System.out.println("tiene 2 cifras");
21        else if(num < 1000)
22            System.out.println("tiene 3 cifras");
23        else if(num < 10000)
24            System.out.println("tiene 4 cifras");
25        else if(num < 100000)
26            System.out.println("tiene 5 cifras");
27    }
28 }
```