

## Ejer27.java

```
1
2 //Pide un número (que debe estar entre 0 y 10) y mostrar la tabla de multiplicar
4
5 import java.util.*;
6
7 public class Ejer27 {
8     public static void main(String[] args) {
9
10         Scanner entrada = new Scanner(System.in);
11
12         // Declaración de variables
13         int num;
14
15         //Pedimos y leemos un valor que esté entre 0 y 10
16         do {
17             System.out.print("Introduce número (de 0 a 10): ");
18             num = entrada.nextInt();
19         } while (!(0 <= num && num <= 10));
20
21         System.out.println("\n\nTabla del " + num);
22
23         //Mostramos la tabla de multiplicar
24         for (int i = 1; i <= 10; i++) {
25             System.out.println(num + " x " + i + " = " + num * i);
26         }
27     }
28 }
29
```