

```
1 package PContador;
2
3 //Clase Contador
4 public class Contador {
5
6     // Variables de clase
7     private int cont;
8
9     // constructor por defecto
10    public Contador() {
11        cont = 0;
12    }
13
14    // constructor con parámetros
15    public Contador(int cont) {
16        if (cont < 0) {
17            this.cont = 0;
18        } else {
19            this.cont = cont;
20        }
21    }
22
23    // constructor copia
24    public Contador(final Contador c) {
25        cont = c.cont;
26    }
27
28    // getter
29    public int getCont() {
30        return cont;
31    }
32
33    // setter
34    public void setCont(int cont) {
35        if (cont < 0) {
36            this.cont = 0;
37        } else {
38            this.cont = cont;
39        }
40    }
41
42    // método incrementar contador
43    public void incrementar() {
44        cont++;
45    }
46
47    // método decrementar contador
48    public void decrementar() {
49        cont--;
50        if (cont < 0) {
51            cont = 0;
52        }
53    }
54 }
```