

Ejer36.java

```
1
2 //36. Dibuja un cuadrado de n elementos de lado utilizando *.
3
4 import java.util.*;
5
6 public class Ejer36 {
7     public static void main(String[] args) {
8
9         Scanner entrada = new Scanner(System.in);
10
11         // Declaración de variables
12         int n; // tamaño del lado
13         int fila, col;
14
15         // Pedimos y leemos el tamaño del lado
16         System.out.print("Lado del cuadrado: ");
17         n = entrada.nextInt();
18
19         // Pintamos el cuadrado
20         for (fila = 1; fila <= n; fila++) {
21             for (col = 1; col <= n; col++)
22                 System.out.print("* ");
23             System.out.println("");
24         }
25     }
26 }
27
```