

Ejer4.java

```
1 //4. Necesitamos mostrar un contador con 5 dígitos (X-X-X-X-X),  
2 //que muestre los números del 0-0-0-0-0 al 9-9-9-9-9, con la  
3 //particularidad que cada vez que aparezca un 3 lo sustituya por una E.  
4  
5 public class Ejer4 {  
6     public static void main(String[] args) {  
7         for (int i = 0; i <= 9; i++) {  
8             for (int j = 0; j <= 9; j++) {  
9                 for (int k = 0; k <= 9; k++) {  
10                    for (int l = 0; l <= 9; l++) {  
11                        for (int m = 0; m <= 9; m++) {  
12                            if (i == 3)  
13                                System.out.print("E");  
14                            else  
15                                System.out.print(i);  
16                            if (j == 3)  
17                                System.out.print("E");  
18                            else  
19                                System.out.print(j);  
20                            if (k == 3)  
21                                System.out.print("E");  
22                            else  
23                                System.out.print(k);  
24                            if (l == 3)  
25                                System.out.print("E");  
26                            else  
27                                System.out.print(l);  
28                            if (m == 3)  
29                                System.out.print("E");  
30                            else  
31                                System.out.print(m);  
32                            System.out.println(" ");  
33                        }  
34                    }  
35                }  
36            }  
37        }  
38    }  
39 }  
40
```