

Ejer3.java

```
1 //3.Construir un programa que pida dos números y los muestre ordenados de mayor a
  menor.
2
3 import java.util.*;
4
5 public class Ejer3 {
6     public static void main(String[] args) {
7
8         Scanner entrada=new Scanner(System.in);
9
10        //Declaración de variables
11        int n1,n2;
12
13        //Pedimos y leemos dos valores
14        System.out.print("Introduce un número: ");
15        n1 = entrada.nextInt();
16
17        System.out.print("Introduce otro número: ");
18        n2 = entrada.nextInt();
19
20        //Comprobamos el número mayor y mostramos
21        if(n1 > n2)
22            System.out.println(n1 + " y " + n2);
23        else
24            System.out.println(n2 + " y " + n1);
25    }
26 }
27
```