

# Ejer13.java

```
1 //13.Leer un número e indicar si es positivo o negativo. El proceso se repetirá
2 //hasta que se introduzca un 0.
3
4 import java.util.*;
5
6 public class Ejer13{
7     public static void main(String[] args) {
8
9         Scanner entrada=new Scanner(System.in);
10
11         //Declaración de variables
12         int num;
13
14         //Pedimos y leemos un valor
15         System.out.print("Introduzca un número: ");
16         num = entrada.nextInt();
17
18         while(num != 0){ //Mientras num sea distinto de 0
19             if(num > 0)
20                 //Mayor que cero: positivo
21                 System.out.println("Positivo");
22             else
23                 //Si no es positivo: es negativo
24                 System.out.println("Negativo");
25
26             //Repetimos el proceso y volvemos a leer num
27             System.out.print("Introduzca otro número: ");
28             num = entrada.nextInt();
29         }
30         //Al salir del bucle tenemos la certeza que num es 0
31     }
32 }
33
```