

Instituto Tecnológico de Costa Rica

Algoritmos y estructuras de datos I

Estudiantes: Ignacio Astúa Rodríguez

Joseph Piedra Montero

Profesor: Leonardo Araya

Primer proyecto del segundo Semestre 2023

Nombre del proyecto: Connect dots

Descripción del problema:

- Este proyecto consiste en desarrollar un juego multijugador llamado Connect dots. El juego consiste en una matriz de puntos de tamaño “ $n \times n$ ”. El objetivo del juego es unir los puntos mediante líneas para lograr cerrar todos los cuadrados posibles. Cada jugador puede hacer una línea por turno, a menos que en su turno cierre un cuadrado. En tal caso, su turno acaba hasta que no pueda cerrar cuadrados con una sola línea. Cada cuadrado equivale a un punto, por lo tanto, gana el jugador que complete más cuadrados al final de la partida. Si un jugador logra cerrar un cuadrado, el mismo se le asignará una marca que identificará cuál fue el jugador que cerró el círculo. El juego puede comenzar una vez que hayan ingresado dos o más jugadores. Además se deberá realzar un control que permita a los jugadores moverse en la matriz de puntos y seleccionar los puntos en los que hará las líneas.