

Requerimientos del sistema:

- El servidor deberá permitir al cliente entrar en la cola a espera de la partida.
- La partida sólo podrá comenzar hasta que hayan ingresado dos o más jugadores a la cola.
- El cliente deberá mostrar una matriz de puntos al jugador.
- El tamaño de la matriz dependerá de la cantidad de jugadores en partida.
- El servidor debe tener el control de la partida.
- El control deberá poseer cinco botones: arriba, abajo, izquierda, derecha y seleccionar.
- El control le enviará un mensaje que indique al cliente qué botón presionó el jugador.
- El control permitirá al jugador moverse entre los puntos de la matriz y seleccionar puntos.
- El cliente deberá enviar al servidor las acciones que realiza el jugador.
- El jugador podrá seleccionar dos puntos continuos, en los cuales el cliente deberá graficar una línea.
- Si el jugador selecciona un segundo punto que no sea continuo al primero, el cliente no graficará la línea.
- El servidor le indicará al cliente qué graficar.
- Si se cierra un cuadrado el cliente deberá otorgarle un identificador al cuadrado que señale cuál fue el jugador que lo cerró.
- Con cada cuadrado que el jugador cierre, el servidor le otorgará un punto.
- Cuando ya no queden cuadrados por cerrar, el cliente le avisará al jugador quién obtuvo más puntos y es el ganador.