

UT4 TFU – Grupo 1

Parte 1:

Lo primero que definimos fue la base sobre la cual funcionaría nuestra aplicación, la cual es una aplicación mobile nativa. Hicimos un brainstorming de ideas acerca de la aplicación con el equipo donde fueron saliendo varias ideas sobre las cuales nos apoyaríamos luego en los bocetos. En este momento, fue de gran idea inspirarse en diferentes aplicaciones que estuvieran relacionadas al deporte. Esto es de ayuda porque si se utiliza de inspiración aplicaciones que ya están bien impuestas en el mercado, los usuarios van a poder reconocer patrones y utilizar de mejor manera la aplicación nuestra. Dentro de las ideas surgieron ideas como un apartado de usuarios (en este caso, de jueces), pantallas para ver eventos en vivo, información de estos y rankings. Luego en la parte 2, vimos que faltaban pantallas e ideas y repetimos el proceso de manera iterativa.

Parte 2 y 3:

<https://www.figma.com/design/4bBQZJJhr1sttbgT1iKI9y/Juegos-OI%C3%ADmpicos---Grupo-1-ADA?node-id=221-56229&t=TDjXZSBkUCPvHVmE-0>