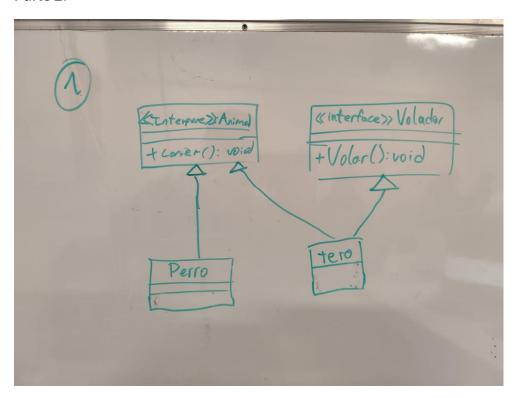
UT5 TA1 – Grupo 1:

1-

Parte 1:

Incumple ISP, porque hay que contemplar que no todos los animales vuelan.

Parte 2:

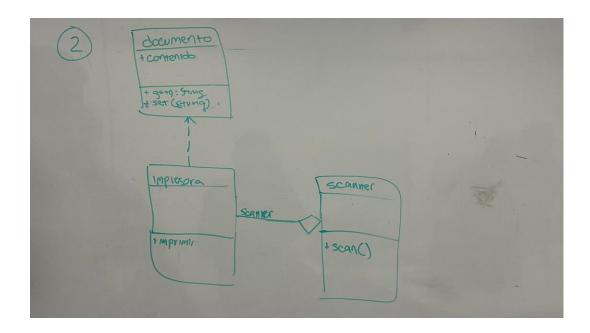


2-

Parte 1:

Incumple SRP, porque en la foto dice que el Escaneo requiere de código complejo, entonces delegamos el scanner a una nueva clase.

Parte 2:

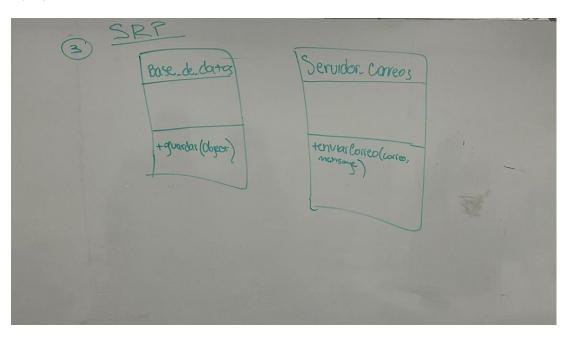


3-

Parte 1:

Incumple SRP, la función de Enviar Correos no corresponde que sea responsabilidad de la clase Base de Datos.

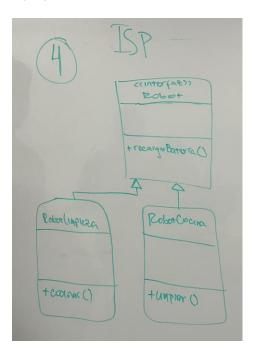
Parte 2:



Parte 1:

Incumple ISP. No todos los robots saben cocinar y limpiar, pero si todos recargan la batería. Por lo tanto, creamos una interfaz robot que tenga el método que comparten todos los robots, con la diferencia de dos clases encargadas cada una de limpiar y otra de cocinar.

Parte 2:

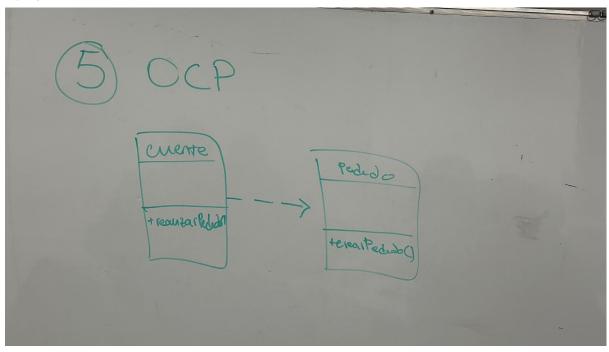


5-

Parte 1:

Incumple OCP. Si el día de mañana se requiere agregar funciones que se vinculen a realizar pedido, hay que modificar lo ya existente, no es simple el modificar. Si separamos en clases diferentes a Cliente y a Pedido, Cliente tiene un método realizarPedido, el cual Pedido se encarga de la lógica de cómo realizarlo/manejarlo.

Parte 2:

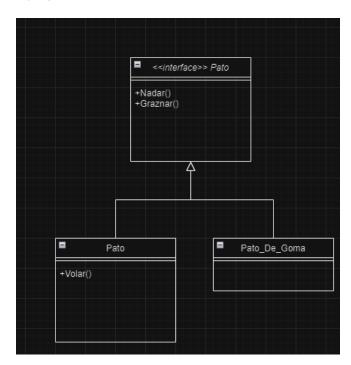


6-

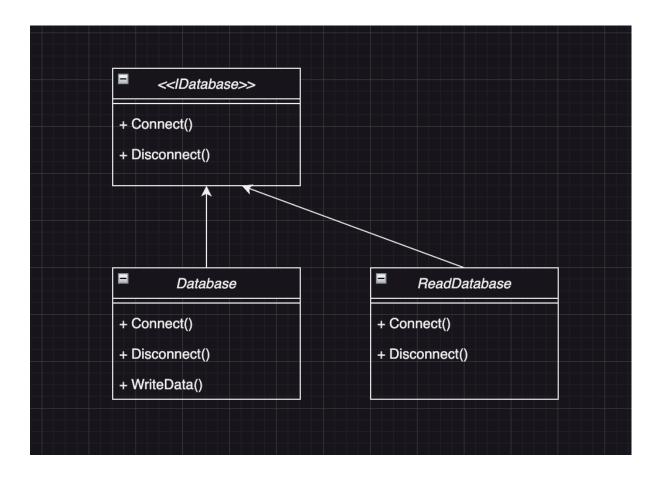
Parte 1:

Incumple ISP, el método volar del pato de goma queda con la excepción de que no está implementado.

Parte 2:



Parte 1: ISP – La clase ReadDatabase al no utilizar el método WriteDatabase está implementando innecesariamente a la IDatabase.



Parte 1:

Incumple LSP, porque la clase la cual hereda del padre modifica el comportamiento del mismo.

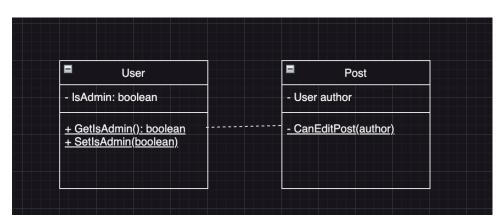
Parte 2:

Lo que tendríamos que hacer para solucionar este problema, es que en la clase hija, cambiar el método para que reciba los mismos parámetros en el padre, y que al momento de ejecutar SaveToFile(), que el primer parametro sea un string vacío y no tome en cuenta el primer parámetro. Si bien quizás no es la mejor solución a largo plazo, no se rompe ese principio.

9-

Parte 1: Rompe SRP, ya que User tiene la responsabilidad de determinar el autor del post.

Parte 2:



10-

Parte 1:

Incumple SRP, ya que el reproductor contiene la lógica de distintos reproductores de música.

Parte 2:

Se debe realizar una interfaz que contenga el método Play(), y que las clases hijas tengan como nombre el reproductor que es, y modifica el método Play() dentro de cada una de ellas.

