

# **HTML**

## **Parte 2**

# Formularios en Html5

Etiqueta <form>

```
<form action="/respuestaFormulario.html" target="_blank" method="get">
```

```
<label ...> Nodo texto del label </label> <br /> <input ..... />
```

```
<label ...> Nodo texto del label </label> <br /> <input ..... />
```

```
<label ...> Nodo texto del label </label> <br /> <input ..... />
```

```
<input ... />
```

```
<input ... />
```

```
</form>
```

Atributo action:

Indica el recurso que se pretende para la respuesta HTTP.

El recurso que a su vez recibirá los datos enviados por el formulario

Atributo method:

Indica el comando, verbo que llevará el requerimiento HTTP.

En el caso de un formulario puede tomar valores GET o POST. Si se usa GET todas las variables input con sus valores viajarán en el URL del requerimiento.

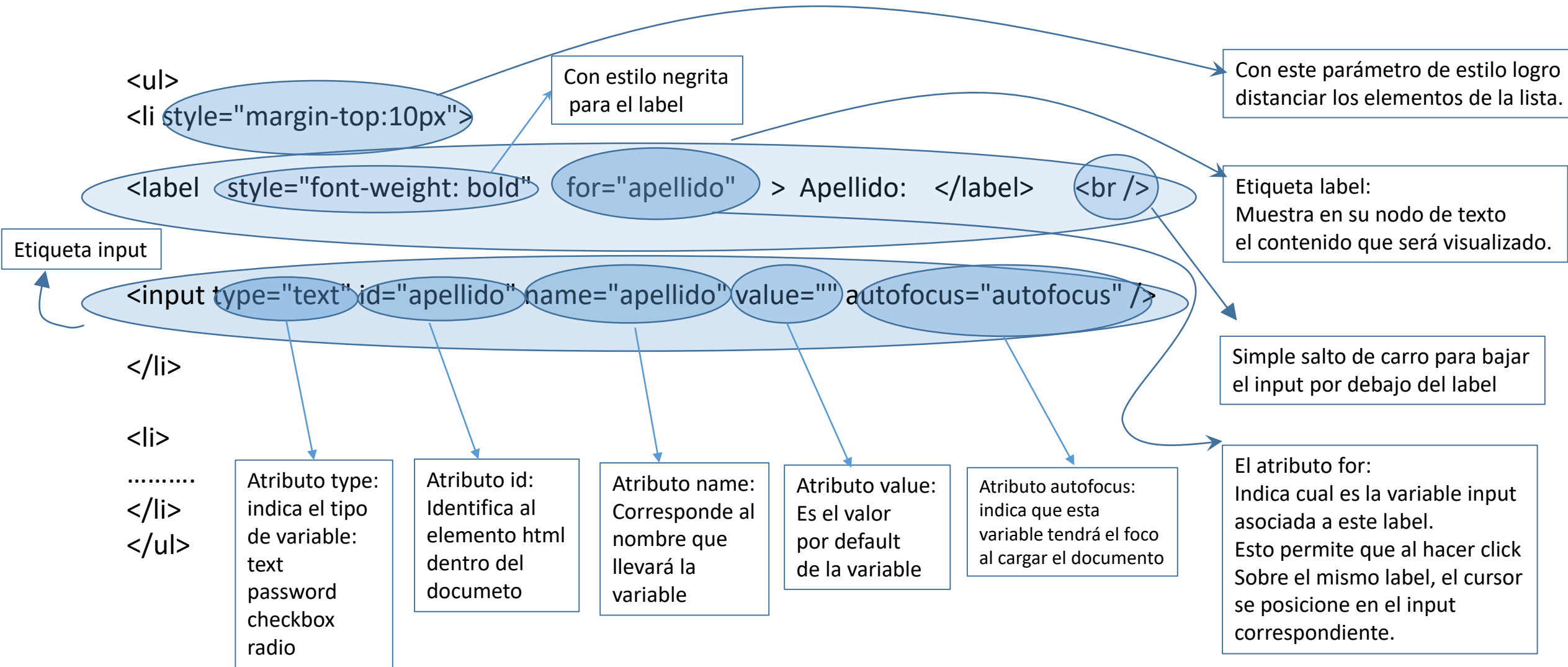
(Repasar mensaje de Request del protocolo HTTP)

Si se usa POST, las variables input con sus valores viajarán en el Body de requerimiento.

Botones de envío y de reset del formulario

Nodo de texto del formulario. Lleva todos los labels e inputs del formulario

## Pensemos el contenido del formulario como una lista de variables a transferir



## Tipos de input

`<input type="password" .....`

Atributo type con valor password  
Cuando el usuario tipea se visualizarán puntos

`<input type="hidden" .....`

Atributo type con valor hidden  
Variable oculta que el usuario no verá pero que será enviada en el req. HTTP

`<input type="checkbox" id="piano" name="pintura" value="si" />`

Atributo type con valor checkbox  
Cada cuadro de chequeo tiene su propio name ya que su elección es inclusiva y representa una variable independiente.  
Si el cuadro no es chequeado, la variable no viaja en el requerimiento.

`<input type="checkbox" id="guitarra" name="guitarra" value="si" />`

`<input type="checkbox" id="trompeta" name="trompeta" value="si" />`

**Nombre de la variable  
Como en todo input**

`<input type="radio" id="masculino" name="sexo" value="m" checked="checked" >`

`<input type="radio" id="femenino" name="sexo" value="f" >`

Atributo checked:  
Indica cuando la casilla esta chequeada.

Type con valor radio  
Representa un chequeo exclusivo y es por eso que el nombre de cada opción del grupo es igual al otro (sexo)

## Cuadro de lista. Opciones exclusivas para cada elemento de opción

```
<select id="estudios" name="Estudios">
```

```
<option value="pri" selected="selected">Primarios</option>
```

```
<option value="sec">Secundarios</option>
```

```
<option value="ter">Terciarios</option>
```

```
<option value="uni">Universitarios</option>
```

```
<option value="pos">Postgrado</option>
```

```
</select>
```

Etiqueta Select

Nombre de la variable

Etiqueta option.  
Representa cada  
elemento de la lista.

Atributo selected  
Indica que esta el  
la opción seleccionada por  
defecto

El atributo value es  
el que define el valor  
que tomara la variable  
estudios.

Nodo de texto de la  
etiqueta opción.  
Es el texto que se  
visualiza en el despligue  
de la lista

## Validación HTML5

El Html 5 permite validar algunos datos sin necesidad de programación.  
La validación se produce solo en el evento de pulsar el botón de envío del formulario

`<input type="text" name="Comentario" required=required />`

Atributo required.  
Refiere a entrada que no se puede enviar vacía.

`<input type="email" name="user-email" placeholder="texto@texto" />`

Type email valida la existencia de un carácter @ entre dos cadenas

`<input type="number" min="1" max="5" name="numeroEntero" />`

Este atributo placeholder no produce ningún tipo de validación ni otorga valor alguno a la variable. Simplemente Es una cadena de ayuda para facilitar el ingreso del valor

`<input type="number" min="0" max="9" name="numeroReal" step="0.1" />`

`<input type="url" name="sitio" placeholder="http://xxx" />`

Type number con estos atributos adicionales valida el ingreso de valores enteros entre cotas determinadas

`<input type="text" pattern="[a-z]{3}[1-3]{2}" name="mascara"`

`title="3 letras y dos numeros que sean 1, 2 o 3"/>`

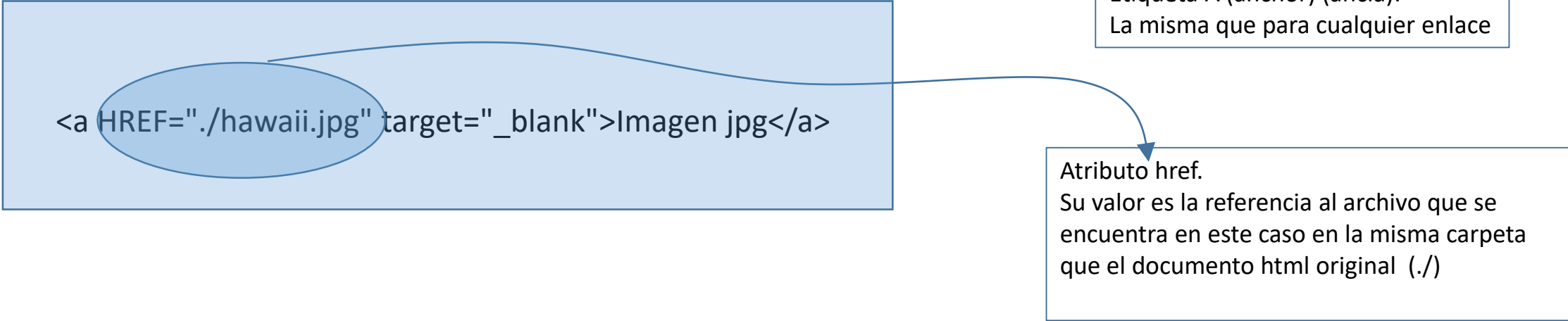
Simple ayuda para ingresar la expresión regular. Se hace visible en el evento: "on mouse over"

Este atributo define define un pattern o mascara para validar entradas de acuerdo a una expresión regular.

Valida que el comienzo de la cadena sea http://

Type number con estos atributos adicionales valida el ingreso de valores reales entre cotas determinadas y con saltos determinados.

# Enlaces a archivos locales



```
<a HREF="./hawaii.jpg" target="_blank">Imagen jpg</a>
```

The diagram illustrates the structure of a local file link in HTML. A light blue rectangular box contains the HTML code. Within this box, the text `HREF="./hawaii.jpg"` is circled in blue. A curved blue line originates from this circle and points to a text box on the right. Another curved blue line originates from the top of the light blue box and points to a second text box above the first one on the right.

Etiqueta A (anchor) (ancla):  
La misma que para cualquier enlace

Atributo href.  
Su valor es la referencia al archivo que se encuentra en este caso en la misma carpeta que el documento html original (./)

En el evento “click”, por Defecto el navegador descarga los files que no puede visualizar (planillas, documentos de texto, etc..). Luego de la descarga, a través del menú contextual de la misma permite definir si a partir de ahí se podrán abrir con la aplicación correspondiente (sin descargar). Aquellos files que pueden ser reproducidos en el navegador como las imágenes, audios, videos o pdf's serán visualizados sin descarga.

# Iframes (Marcos)

Los iframes permiten enmarcar un espacio dentro del documento Html, en donde insertar:

Un documento html (otro)

Un documento pdf

Un video local (Igual que emplear una etiqueta html5 <video></video>)

Un video enlazado de youtube con toda su información para ser visto con todos sus atributos

`<a href=" ../ejer02Tablas" target="fcontenido">Tabla</a>`

Con este atributo, la etiqueta <a> producirá el enlace correspondiente y ubicará el recurso dentro del iframe.

`<iframe src=" ../ejer01HtmlBasico" name="fcontenido" style="height:50%;width:80%;border:solid" >  
</iframe>`

Etiqueta iframe (marco)

Atributo src:  
Indica el documento que por defecto se ubica dentro del marco

Atributo name:  
Indica el nombre del iframe que será referenciado por el atributo target de la etiqueta <a></a> de enlace.

Estilo para el marco  
Leer la siguiente pagina!!!



## **Caso de iframe proporsionado por youtube para incluir un video stream.**

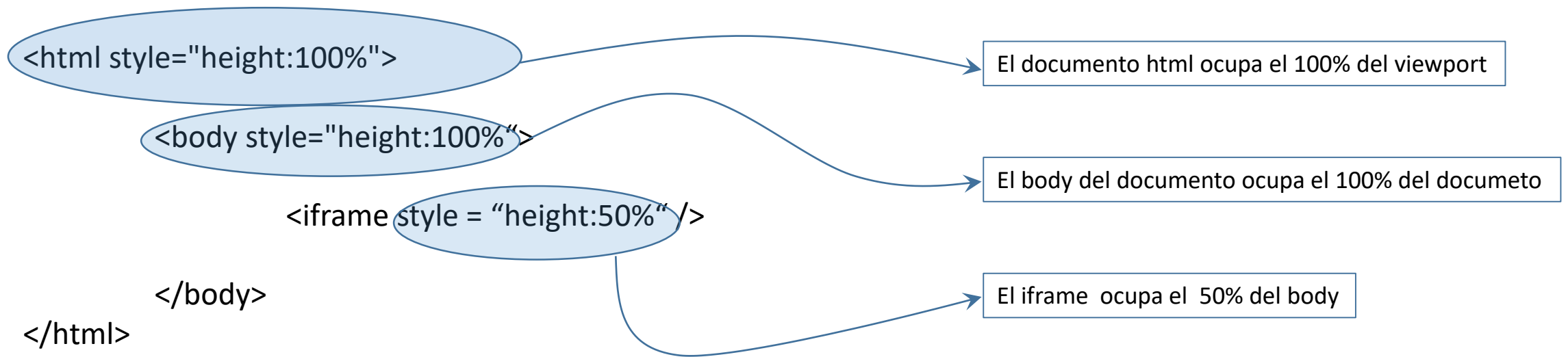
```
<iframe width="932px" height="524px" src="https://www.youtube.com/embed/xv9fSIG5i8A"  
frameborder="0" allow="accelerometer; autoplay; encrypted-media; gyroscope;  
picture-in-picture" allowfullscreen>  
</iframe>
```

En este caso Youtube garantiza atributos para el iframe adecuados para que el mismo se visualice con calidad y con un nivel de controles adecuado para ser visto en cualquier navegador.

## Cuestión de estilo

Trabajar con porcentaje en lugar de pixeles en los parámetros dimensionales del atributo “style” permite un diseño mas adaptable a los distintos dispositivos de reproducción (pc’s, tablets, móviles, pantallas 4K, etc..) Un 60% en el ancho (width:) es respecto al ancho del contenedor padre (si se describen los anchos los contenedores padre en porciento, el porcentaje definitivo será respecto al viewport que es la ventana de visualización del navegador).

Un 90 % en el alto (height:) es respecto al alto del contenedor padre también. Ver ejemplo debajo.



Observar que si las dimensiones son expresadas en %, al cambiar el tamaño de la ventana del navegador, el iframe, conserva su proporción respecto a la misma.

Los elementos dimensionados en pixeles serán recortados.