

## Módulo: DWEC Tema 5 **Tema 5**

ALUMNO: IGNACIO CARMONA GONZALEZ

GRUPO: 2ºDAW

EVALUACIÓN: 2ºEva

FECHA: 17/01/2024

CALIFICACIÓN:

### Pregunta tipo test 1 (0,5 puntos):

¿Qué modelo de registro de eventos es el menos recomendado?

- a) Registro de eventos en línea.
- b) Registro de eventos tradicional.
- c) Registro de eventos según W3C.
- d) Registro de eventos según Microsoft.

### Pregunta tipo test 2 (0,5 puntos):

A la hora de identificar los objetos en un formulario, lo más recomendable es que el atributo id y el atributo name no sean iguales y que se repitan los id en todo el documento:

- a) Verdadero.
- b) Falso.

### Pregunta de desarrollo teórica (2 punto):

El objeto input tiene varios tipos. Comenta, **al menos**, dos de ellos y descríbelos brevemente.

Tiene tipo "text", para meter información tipo texto y poder escribir, podría ser para un foro y que el usuario ponga su comentario antes de enviarlo y ver lo que escribe.

Tipo "password", para escribir contraseñas, se puede ocultar con atributo "hidden" en caso de que el usuario esté en un lugar publico.

Tipo "email", para que escriba el usuario su correo.

Tipo "button", para mandar la información.

Tipo "checkbox", circunferencias para marcar, por ejemplo que haya varias elecciones.

## **Módulo: DIW Tema 5**

ALUMNO: IGNACIO CARMONA GONZALEZ

GRUPO: 2º daw

EVALUACIÓN: 2ºEva

FECHA: 17/01/2024

CALIFICACIÓN:

### **Pregunta tipo test 1 (0,5 puntos):**

¿Cuál de las siguientes afirmaciones es correcta en el caso de querer hacer un banner con animación?

- a) Podemos utilizar cualquier formato.
- b) GIF o JPG. Ambas son buenas elecciones.
- c) GIF.**
- d) BMP.

### **Pregunta tipo test 2 (0,5 puntos):**

¿Se debe emplear un programa que no sea Photoshop para hacer un simple ajuste de brillo en una imagen?

- a) Verdadero.**
- b) Falso.

### **Pregunta de desarrollo teórica (2 punto):**

Existen dos tipos de imágenes digitales. Cítalas y enumera características de ambas.

Mapa de bits: “dibujan” mediante píxeles, tienen mayor capacidad para representar los colores y las formas, pero pesan más y si se redimensionan de tamaño a más se irá perdiendo calidad en imagen y colores.

Vectoriales: Las imágenes se construyen mediante polígonos (líneas que se unen para formar formas), tiene una mayor calidad para formas no complejas como logos o diseños simples, usan un algoritmo matemático para poder redimensionar sin perder calidad, ideal para esos casos de uso, pero ineficiente para querer mostrar una imagen de un paisaje por ejemplo con muchos colores.