

```

package ar.edu.unlam.pb1.ea3;

public class EquipoDeFutbol {
    private String nombre;
    private final int CANTIDAD_MAXIMA_JUGADORES = 23;
    private Jugador jugadores[];
    private int cantidadActualDeJugadores;

    public EquipoDeFutbol(String nombre) {
        this.nombre = nombre;
        this.jugadores = new Jugador[CANTIDAD_MAXIMA_JUGADORES];
        cantidadActualDeJugadores = 0;
    }

    /*
     * La capacidad máxima de un equipo es 23. No se permiten jugadores repetidos
     * Se retorna el resultado de la operación
     */
    public boolean agregarJugador(Jugador jugador) {
        boolean resultado = false;
        if(jugadorRepetido(jugador) == false) {
            if(cantidadActualDeJugadores < jugadores.length) {
                jugadores[cantidadActualDeJugadores++] = jugador;
                resultado = true;
            }
        }
        return resultado;
    }

    public boolean jugadorRepetido(Jugador jugador) {
        for (int i = 0; i < jugadores.length; i++) {
            if(jugadores[i] != null) {
                if(jugadores[i].getNombre().equals(jugador.getNombre())) {
                    return true;
                }
            }
        }
        return false;
    }

    /*
     * Permite cambiar cualquier jugador.
     * Para que el cambio se produzca, el jugador saliente debe estar presente en el equipo
     */
    public boolean cambiarJugador(Jugador saliente, Jugador entrante) {
        boolean resultado = false;
        for (int i = 0; i < cantidadActualDeJugadores; i++) {
            if(jugadores[i].getNombre() == saliente.getNombre()) {
                jugadores[i] = entrante;
            }
        }
        return resultado;
    }
}

```

```

        resultado = true;
    }
}
return resultado;
}

public Jugador[] getJugadores() {
    return jugadores;
}

/*
 * Permite buscar un jugador por su numero.
 */
public Jugador buscar(int numero) {
    return jugadores[numero];
}

/*
 * Permite buscar un jugador por su nombre.
 */
public Jugador buscar(String nombre) {
    Jugador jugadorBuscado = null;
    for (int i = 0; i < jugadores.length; i++) {
        if(jugadores[i].getNombre().equals(nombre)) {
            jugadorBuscado = jugadores[i];
        }
    }
    return jugadorBuscado;
}

/*
 * Calcula el valor del equipo.
 */
public double calcularElValorDelEquipo() {
    double valorTotalDelEquipo = 0.0;
    for (int i = 0; i < cantidadActualDeJugadores; i++) {
        valorTotalDelEquipo = valorTotalDelEquipo +
jugadores[i].getPrecio();
    }
    return valorTotalDelEquipo;
}

/*
 * Calcula el precio promedio de sus jugadores
 */
public double calcularElPrecioPromedio() {
    double jugadoresParaPromedio=0;
    for (int i = 0; i < cantidadActualDeJugadores; i++) {
        if(jugadores[i] != null) {
            jugadoresParaPromedio++;

```

```

        }
    }
    return calcularElValorDelEquipo()/jugadoresParaPromedio;
}

}

package ar.edu.unlam.pb1.ea3;

public class Jugador {

    private int numero;
    private String nombre;
    private double precio;

    public Jugador(int numero, String nombre, double precio) {
        this.numero = numero;
        this.nombre = nombre;
        this.precio = precio;
    }

    public int getNumero() {
        return numero;
    }

    public void setNumero(int numero) {
        this.numero = numero;
    }

    public String getNombre() {
        return nombre;
    }

    public void setNombre(String nombre) {
        this.nombre = nombre;
    }

    public double getPrecio() {
        return precio;
    }

    public void setPrecio(double precio) {
        this.precio = precio;
    }

}

```