Ejercicio 2 Desarrollo de Aplicaciones Web

Nombre: Ignacio Díaz Lara

Fecha: 01/10/2020

Deployment:

http://anakena.dcc.uchile.cl/~idiaz/Ejercicio2/Hackbox.html

Preguntas

**Por qué es importante la validación “doble” usando javascript en vez de lo que ofrece HTML.**

**¿Es segura?**

Para complementar y personalizar mejor las validaciones de HTML. Las validaciones de HTML van a depender de cómo el navegador interpreta ese HTML. Además, en JS podemos hacer validaciones mucho más personalizadas y específicas. Así mismo, es importante que se complementen pues JS también podría no ser aceptado por el navegador que accede a la página.

La importancia de la validación en el lado del cliente es primordial para poder ayudar al usuario/a a completar los datos de la forma que nuestro diseño lo necesita. Y, a su vez, cerciorarnos que esos datos sean entregados de la manera que queremos.

Ambas validaciones en el lado del cliente son demasiado vulnerables ante gente experta que quiera vulnerar la seguridad de la aplicación. Por lo que no es segura, sirve como guía. Una validación mucho más segura debe realizarse en el servidor.

**En clase auxiliar se mencionó la existencia de librerías de alto nivel que permiten manipular el**

**DOM de manera sencilla. Investigue, nombre y describa 5 de las librerías javascript más usadas**

**por la industria para el desarrollo web (por ejemplo, jQuery).**

1. React es una librería open source diseñada para crear interfaces de usuario con los componentes de Facebook. No soporta controladores ni modelos pero es fácil de depurar. Es mantenida por Facebook y la comunidad de Software libre.

2. Vue también open source y sirve para crear interfaces de usuario, similar a React. Se integra bien con otras librerías de Javascript porque está diseñada para ser incrementalmente adaptable. Se enfoca en rendering declarativo y composición de componentes. Tiene una entrada simple para personas recién iniciada en su uso.

3. jQuery es probablemente la más popular, destaca en la simplificación que proporciona al interactuar con HTML, el DOM, manejo de eventos, animaciones y AJAX. Por sus licencias puede ser usada en proyectos públicos o privados.

4. Angular (evolución de Angular JS) desarrollado en Typescript y mantenido por Google. Sirve para aplicaciones de escritorio y móviles, con el objetivo de fomentar el modelo vista controlador, que facilita el testing.

5. Backbone es una librería de JS con una interfaz RESTful JSON basada en el modelo vista presentador (derivación del modelo vista controlador). Diseñada para desarrollar aplicaciones web de una página y para sincronizar múltiples partes de aplicaciones web.

**Si ud. tuviese que implementar**

**su propia página web, ¿Qué librería utilizaría?**

Probaría Vue porque dice tener una curva de aprendizaje rápida, con buena integración para principiantes en la librería. Además, porque es de código abierto.