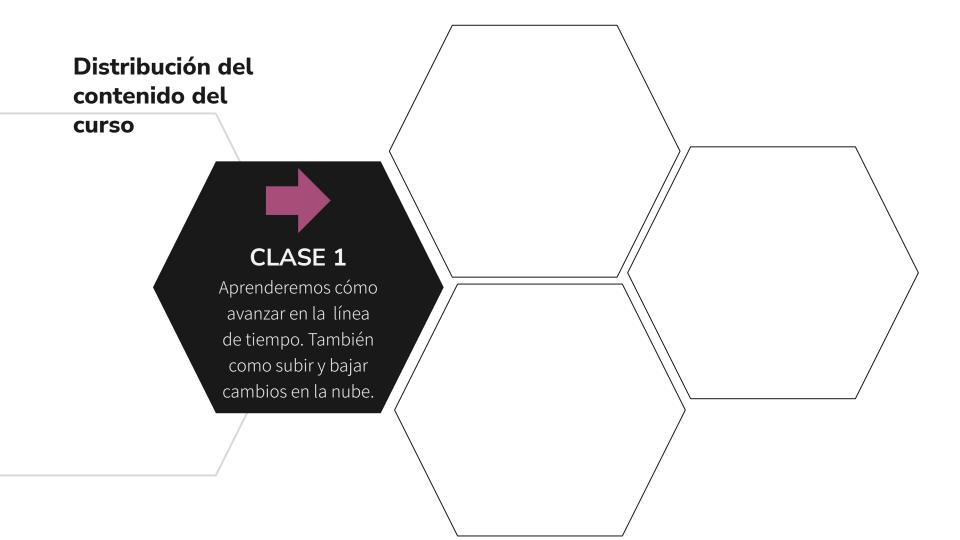


Desarrollo colaborativo con Git & Github

CLASE 1





Distribución del contenido del curso



CLASE 1

Aprenderemos cómo avanzar en la línea de tiempo. También como subir y bajar cambios en la nube.



CLASE 2

Aprenderemos cómo retroceder en la línea de tiempo e ir hacia los costados en líneas de tiempo paralelas.

Distribución del contenido del curso



CLASE 1

Aprenderemos cómo avanzar en la línea de tiempo. También como subir y bajar cambios en la nube.



CLASE 2

Aprenderemos cómo retroceder en la línea de tiempo e ir hacia los costados en líneas de tiempo paralelas.



CLASE 3

Aprenderemos cómo retroceder en la línea de tiempo e ir hacia los costados en líneas de tiempo paralelas.

Distribución del contenido del curso



CLASE 1

Aprenderemos cómo avanzar en la línea de tiempo. También como subir y bajar cambios en la nube.



CLASE 2

Aprenderemos cómo retroceder en la línea de tiempo e ir hacia los costados en líneas de tiempo paralelas.



CLASE 3

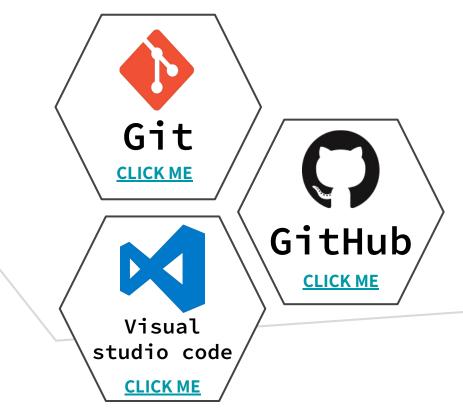
Aprenderemos cómo retroceder en la línea de tiempo e ir hacia los costados en líneas de tiempo paralelas.



Aprenderemos funcionalidades complementarias en general de Git & Github.

EJERCICIO 0

Instalar las siguientes tecnologías para poder hacer el curso. Mientras seguimos con la teoría.

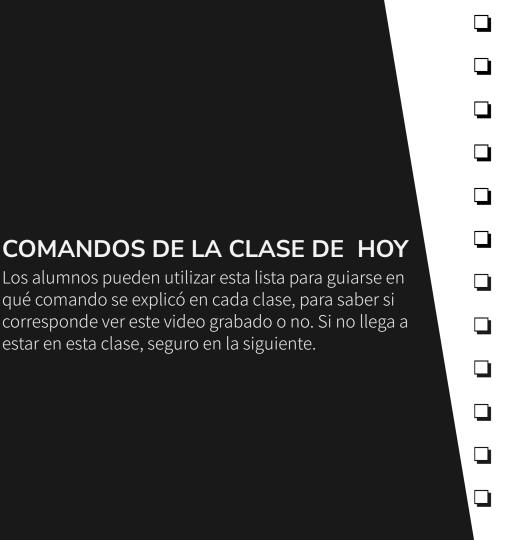




OBJETIVOS DE LA CLASE 1

- ☐ ¿Qué son los sistemas de control de versionado?
- ☐ ¿Qué es un repositorio?
- ¿Qué es Git y GitHub?
- ☐ ¿Cuáles son los estados de Git?
- Comandos básico





git init git remote git config --global user.name <userName> git config --global user.email <email> git status git add. git add -u

git commit -m "mensaje"

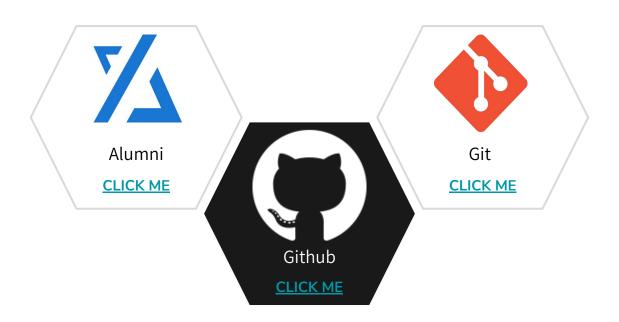
git commit

git push

git pull

git clone

DOCUMENTACIÓN PARA ESTE CURSO



Nota: Utilizar la versión en inglés para Git porque la traducción al español tiene varios errores de concepto.

Nota: Alumni → Mis cursos → Git : Desarrollo colaborativo → Acceso al contenido

INTRODUCCION



¿Cual es el problema que buscaba resolver Git & Github?



TP-Kernel-V1.2.3



TP-Kernel-V2.2-FINAL



TP-Kernel-V2.2-FINAL FINAL



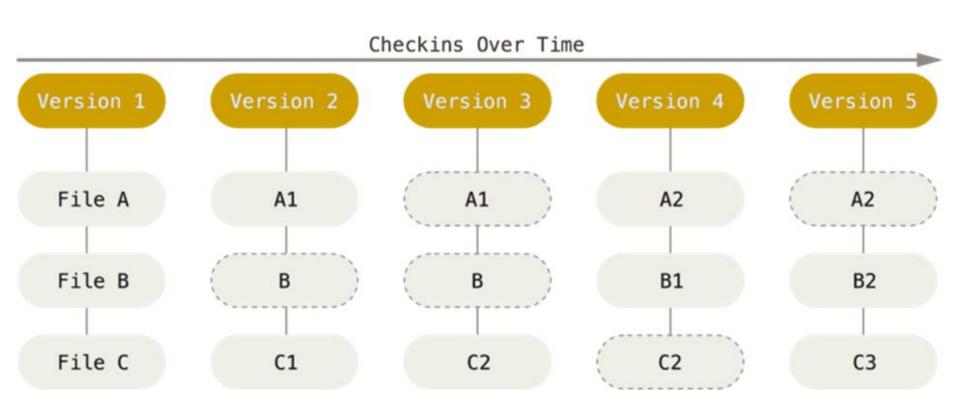
TP-Kernel-V2.2-FINAL POSTA



TP-Kernel-V2.2-FINAL POSTA DE VERDAD

¿Cuál es la versión funcional a entregar? Un SISTEMA DE CONTROL DE VERSIONADO es un software que realiza el seguimiento de los cambios de un conjunto de archivos. Básicamente lo que hace es construir una línea de tiempo que permite recuperar estas versiones anteriores de estos archivos en cualquier momento.

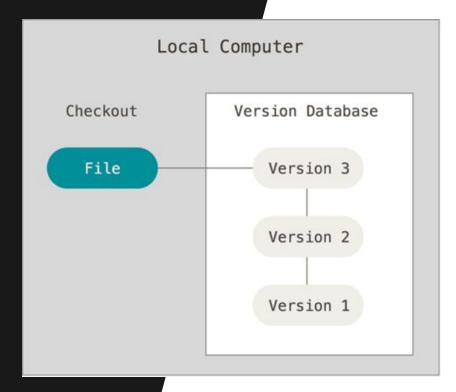
Un ejemplo de esa línea de tiempo.



TIPOS DE SVC



LOCALES



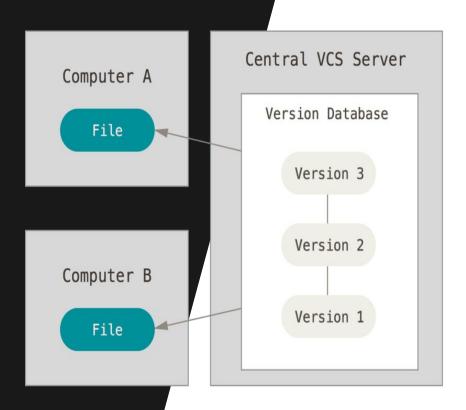
VENTAJAS

- Disponibilidad del 100% porque no requiere internet.
- Es muy sencillo de utilizar.

DESVENTAJAS

- Sin tolerancias a fallos, no existe backup.
- ☐ No permite el trabajo colaborativo.

CENTRALIZADOS



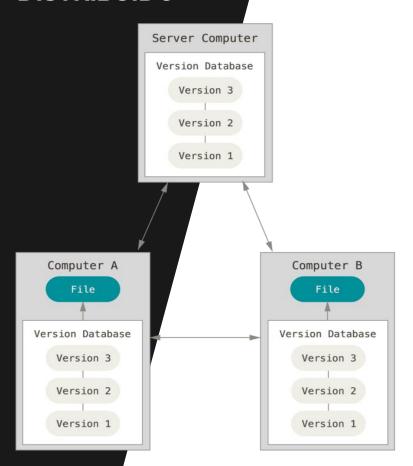
VENTAJAS

- → Permite el trabajo colaborativo.
- ☐ Es muy sencillo de utilizar.

DESVENTAJAS

- Sin tolerancias a fallos, no existe backup.
- Depende de internet para poder trabajar.

DISTRIBUIDO



VENTAJAS

- Permite el trabajo colaborativo.
- Disponibilidad del 100%. Se trabaja localmente y luego se actualiza la versión en el servidor cuando tengamos internet.
- Tiene tolerancia a los fallos, porque existen múltiples copias.

DESVENTAJAS

No es tan sencillo de utilizar porque existen múltiples copias de un mismo proyecto.

GIT & GITHUB



Git, ¿De qué tipo de SVC es?



Es un sistema de control de versionado DISTRIBUIDO.

Github es un servidor que utiliza Git, y se utiliza como la versión centralizada de git.



¿Qué otros usos tiene Github?

Github tiene un par de funcionalidades más.

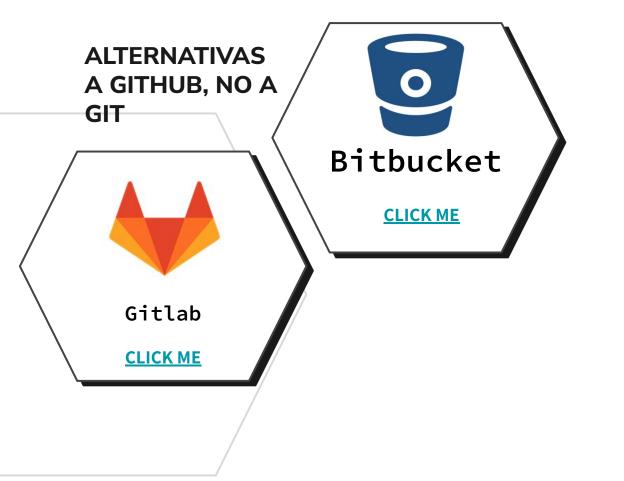


Es como una red social para programadores, pero en vez de publicar lo que comes ...



... públicas lo que codeaste. Aunque tiene un uso más laboral.

¿Existen otras alternativas a Github?



ALTERNATIVA A GIT



EJERCICIO 1

Crear un cuenta en Github. La necesitamos para poder configurar Git localmente, por lo que necesitarás el email, nombre, y la contraseña.

Notas:

- ☐ El nombre de usuario se puede cambiar después de crear la cuenta.
- A una cuenta de Github se le puede asociar varios emails simultáneamente.
- Se puede desasociar un email y utilizarlo para abrir una nueva cuenta totalmente independiente.
- Si tiene un email con extensión educativa (edu) pueden habilitar por un año una cuenta git pro.



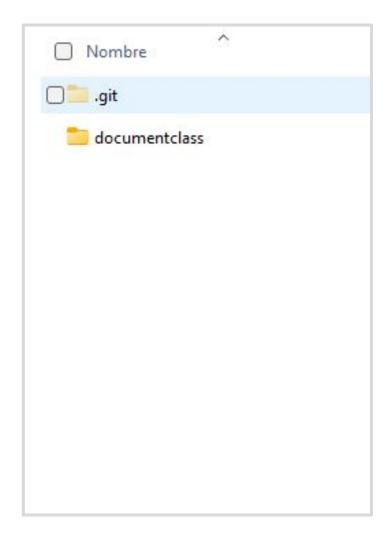
¿Que es un repositorio?

Un REPOSITORIO es una carpeta donde se realiza el seguimiento o no de los cambios realizados sobre un conjunto de archivos. Existe una copia en cada computadora de un colaborador y otro en la nube.

¿Cual es la diferencia entre repositorio y una carpeta cualquiera?

No toques esa carpeta

Existe una carpeta oculta .git es donde vive la línea de tiempo de nuestro proyecto.



¿Qué tipos de repositorios existen?

Gratuitos y Publicos

VENTAJAS

- No tiene ningún tipo de costo.
- ☐ Acceso al 100% de las funciones.

DESVENTAJAS

El código está a la vista de toda la comunidad, registrada o no en Github.



Gratuitos y Publicos

Gratuitos y Privados

VENTAJAS

- ☐ No tiene ningún tipo de costo.
- ☐ Acceso al 100% de las funciones.

DESVENTAJAS

El código está a la vista de toda la comunidad, registrada o no en Github.

VENTAJAS

- ☐ No tiene ningún tipo de costo.
- ☐ El código solo es visible para los colaboradores

DESVENTAJAS

- ☐ Funciones limitadas.
- Máximo 3 colaboradores.



Gratuitos y Publicos

Gratuitos y Privados

Privados y Pagos

VENTAJAS

- No tiene ningún tipo de costo.
- ☐ Acceso al 100% de las funciones.

DESVENTAJAS

El código está a la vista de toda la comunidad, registrada o no en Github.

VENTAJAS

- No tiene ningún tipo de costo.
- El código solo es visible para los colaboradores

DESVENTAJAS

- ☐ Funciones limitadas.
- Máximo 3 colaboradores.

VENTAJAS

- ☐ El código solo es visible para los colaboradores..
- Acceso al 100% de las funciones.

DESVENTAJAS

■ El costo depende de la cantidad de colaboradores.

Consola vs GUI

GUI

Las empresas aman las GUI porque la curva de aprendizaje y la cantidad de errores son menores.





Visual studio code

Multiplataforma



Multiplataforma



Windows y Mac

¿Cuáles son los niveles de configuración?

.gitconfig

Git tiene varios archivos .gitconfig que indica cómo debe funcionar el programa.

LOCAL

Solo afecta un repositorio, y existe uno en cada repositorio.

SYSTEM

NO TOCAR. Existe uno por usuario de computadora y contiene información delicada.

GLOBAL

Afecta a todos los repositorios del usuario, y existe uno solo por usuario de la computadora.

EJERCICIO 2

Configuramos nuestro entorno de trabajo antes de hacer cualquier otra cosa.



```
1 git config --nivel variable <valor>
2 #Configuramos
3 git config --global user.name <user_name>
4 git config --global user.email <user_email>
5 #Confirmamos
6 git config --global -l
7 #Borramos si nos equivocamos
8 git config --global --unset <variable_nombre>
```

¿Cómo se crea un repositorio?

EXISTEN DOS CAMINOS

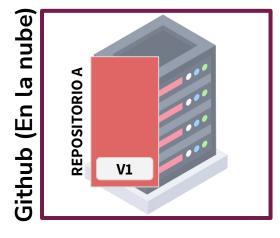




EJERCICIO 3

Creamos un repositorio desde Github, y luego lo vamos a clonar en nuestra computadora.

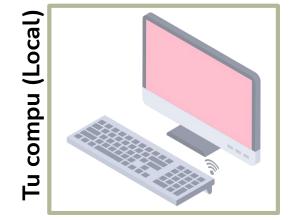


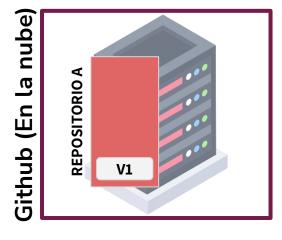


PASOS PARA CLONAR

PRIMER PASO - En Github

Ir a Github y crear un nuevo repositorio desde la interfaz gráfica.





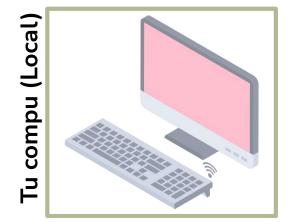
PASOS PARA CLONAR

PRIMER PASO - En Github

Ir a Github y crear un nuevo repositorio desde la interfaz gráfica.

SEGUNDO PASO - En Github

Copiar la url de clonación que nos crea Github automáticamente.



Tu compu (Local)

PASOS PARA CLONAR

PRIMER PASO - En Github

Ir a Github y crear un nuevo repositorio desde la interfaz gráfica.

SEGUNDO PASO - En Github

Copiar la url de clonación que nos crea Github automáticamente.

TERCER PASO - En Consola

Abrir una consola en la ubicación donde deseamos clonar el repositorio. Podemos abrir una consola con Click derecho y la opción "git bash here".

Tu compu (Local)

PASOS PARA CLONAR

PRIMER PASO - En Github

Ir a Github y crear un nuevo repositorio desde la interfaz gráfica.

SEGUNDO PASO - En Github

Copiar la url de clonación que nos crea Github automáticamente.

TERCER PASO - En Consola

Abrir una consola en la ubicación donde deseamos clonar el repositorio. Podemos abrir una consola con Click derecho y la opción "git bash here".

CUARTO PASO - En Consola

Abrir una consola en la ubicación donde deseamos clonar el repositorio. Podemos abrir una consola con Click derecho y la opción "git bash here".

Tu compu (Locat)

PASOS PARA CLONAR

PRIMER PASO - En Github

Ir a Github y crear un nuevo repositorio desde la interfaz gráfica.

SEGUNDO PASO - En Github

Copiar la url de clonación que nos crea Github automáticamente.

TERCER PASO - En Consola

Abrir una consola en la ubicación donde deseamos clonar el repositorio. Podemos abrir una consola con Click derecho y la opción "git bash here".

CUARTO PASO - En Consola

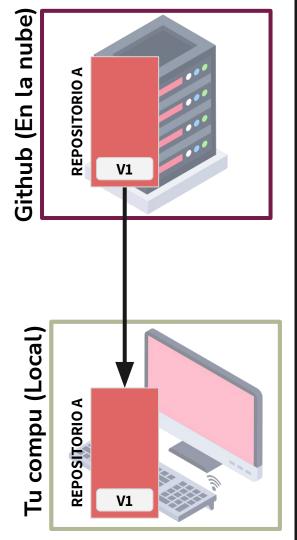
Abrir una consola en la ubicación donde deseamos clonar el repositorio. Podemos abrir una consola con Click derecho y la opción "git bash here".

QUINTO PASO - En Consola

Ejecutamos el siguiente comando con la url copiada de Github.

git clone <url>

LOCAL EN TU COMPUTADORA GITHUB git clone <url> Solo lo hacemos la primera vez para obtener nuestra copia de la línea de tiempo.



PASOS PARA CLONAR

PRIMER PASO - En Github

Ir a Github y crear un nuevo repositorio desde la interfaz gráfica.

SEGUNDO PASO - En Github

Copiar la url de clonación que nos crea Github automáticamente.

TERCER PASO - En Consola

Abrir una consola en la ubicación donde deseamos clonar el repositorio. Podemos abrir una consola con Click derecho y la opción "git bash here".

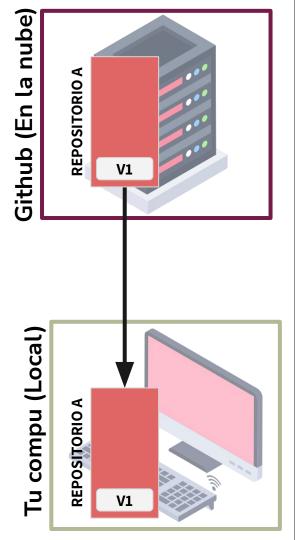
CUARTO PASO - En Consola

Abrir una consola en la ubicación donde deseamos clonar el repositorio. Podemos abrir una consola con Click derecho y la opción "git bash here".

QUINTO PASO - En Consola

Ejecutamos el siguiente comando con la url copiada de Github.

git clone <url>



PASOS PARA CLONAR

PRIMER PASO - En Github

Ir a Github y crear un nuevo repositorio desde la interfaz gráfica.

SEGUNDO PASO - En Github

Copiar la url de clonación que nos crea Github automáticamente.

TERCER PASO - En Consola

Abrir una consola en la ubicación donde deseamos clonar el repositorio. Podemos abrir una consola con Click derecho y la opción "git bash here".

CUARTO PASO - En Consola

Abrir una consola en la ubicación donde deseamos clonar el repositorio. Podemos abrir una consola con Click derecho y la opción "git bash here".

QUINTO PASO - En Consola

Ejecutamos el siguiente comando con la url copiada de Github.

git clone <url>

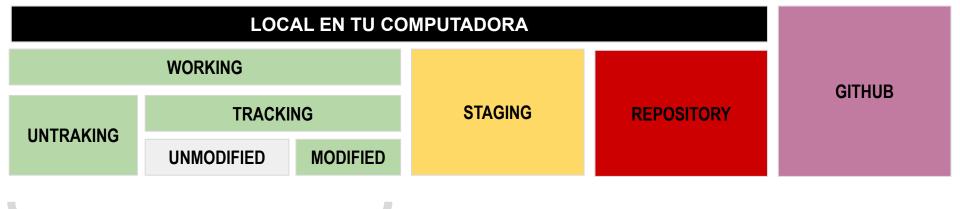
SEXTO PASO - En Consola

Abrimos el repositorio en Visual studio code para comenzar a trabajar.

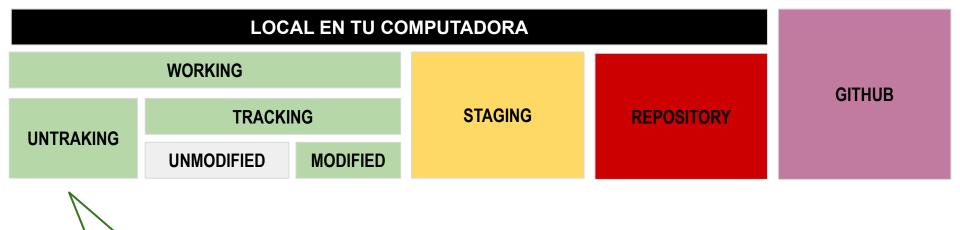
code <nombre_repositorio>

Estados de git

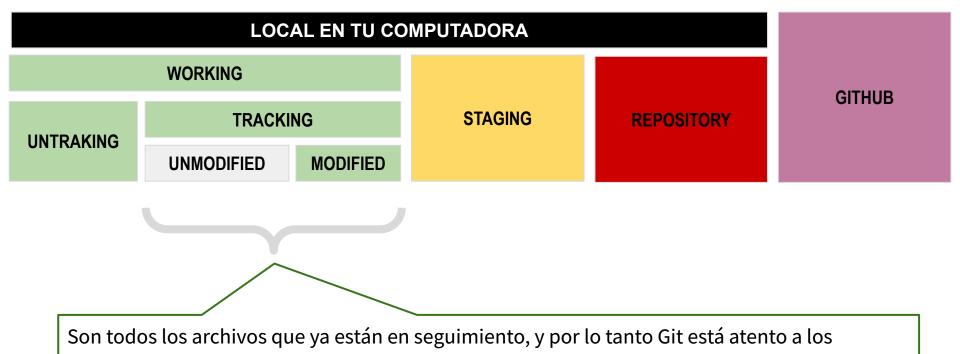




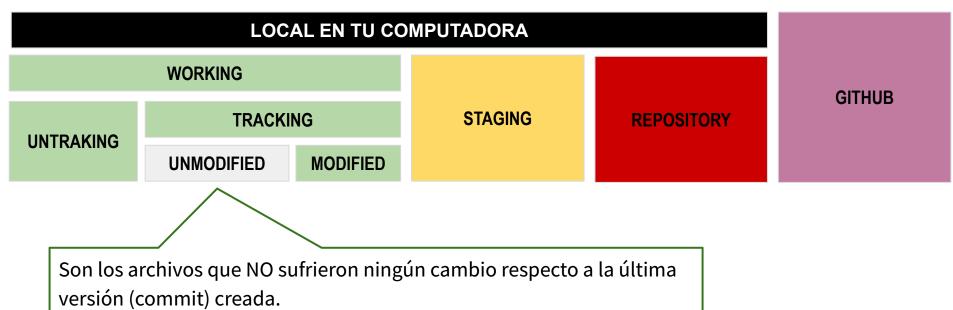
Son todos los archivos con los que estamos trabajando. Son los cambios que más adelante convertiremos en una nueva versión de mi línea de tiempo.

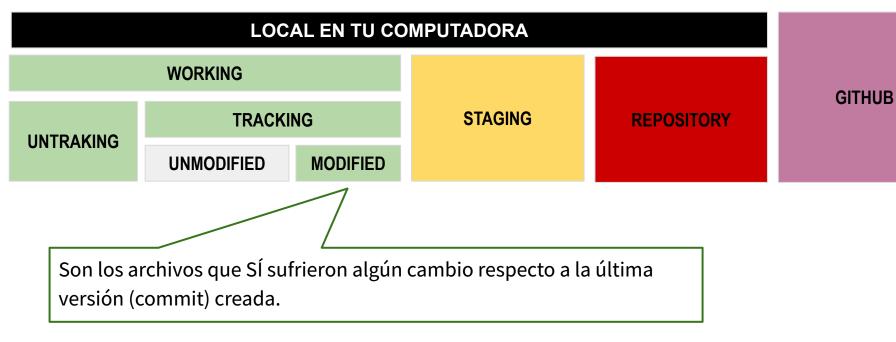


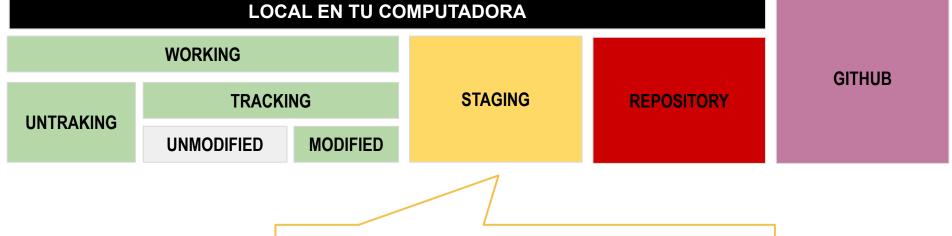
Son todos los archivos nuevos de los cuales Git todavía no hace un seguimiento de sus cambios.



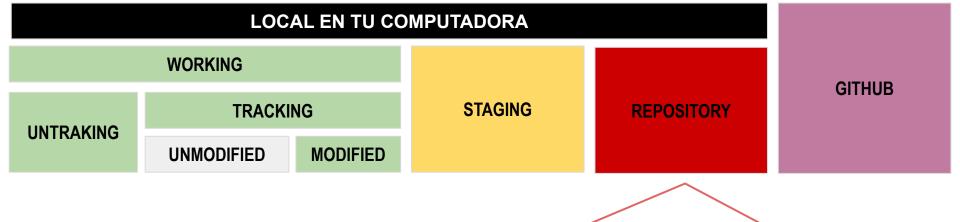
cambios que realicemos.







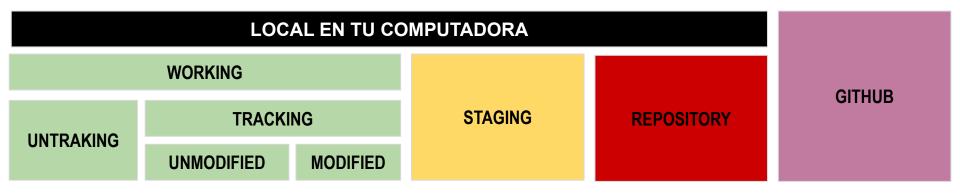
Son los elegidos previamente de WORKIN para que formen parte de esa nueva versión que estamos por crear.



Cuando pasamos los archivos de STAGING a REPOSITORY, creamos una nueva versión en nuestra línea de tiempo, con un número de identificación único, y acompañado de un comentario que detalla qué cambios se introdujeron.

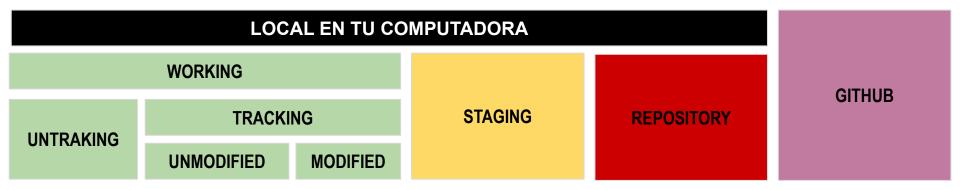
Un COMMIT es una foto del estado del proyecto en un momento determinado a la cual podemos volver si es necesario. Cuando decido crear un commit, estamos creando una nueva versión en la línea de detalle.

Cuando hablamos de ir a un commit, estamos deseando volver a un estado del proyecto guardado previamente.



Todo lo que ocurra de este lado, se puede borrar sin dejar rastros.

Lo subido a la nube, no se puede borrar, solo se puede compensar.

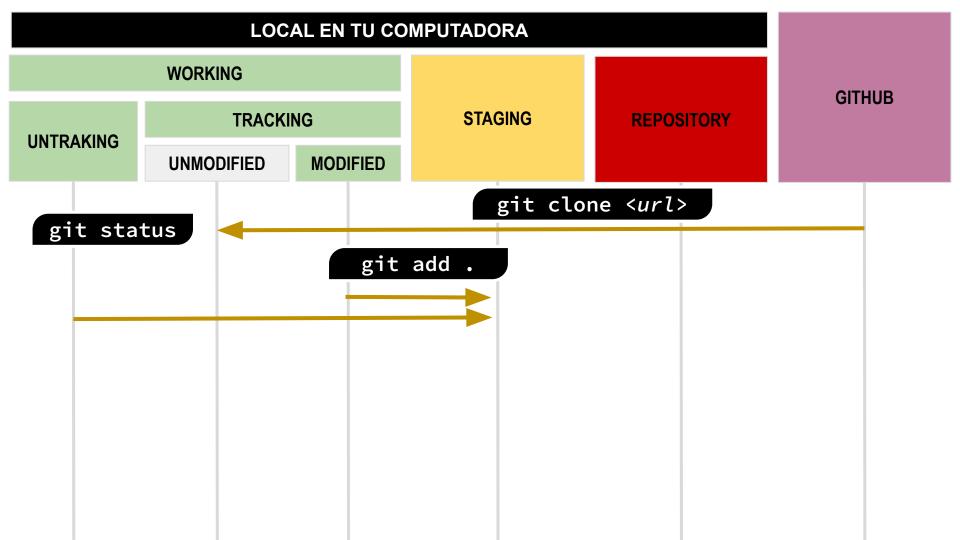


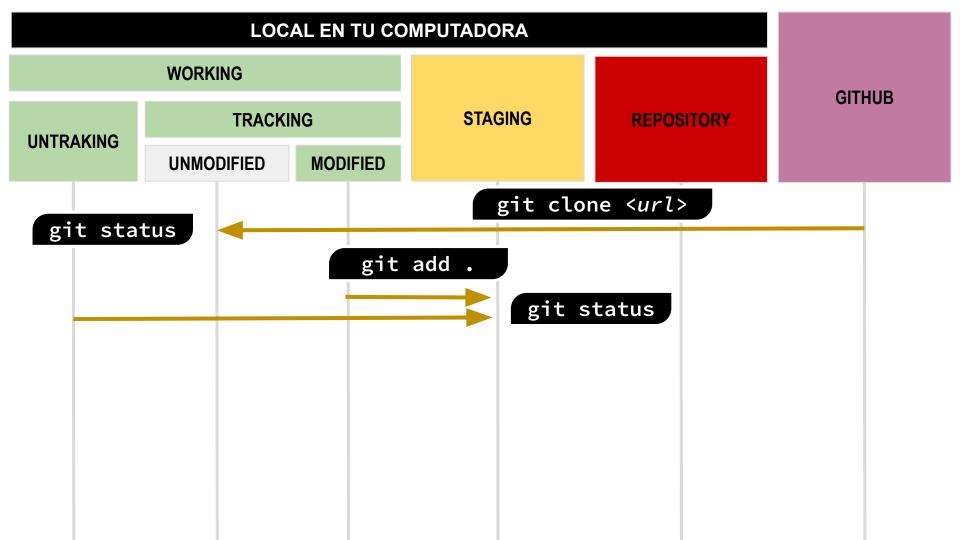
Cualquier conflicto se resuelve a este nivel. No en la nube.

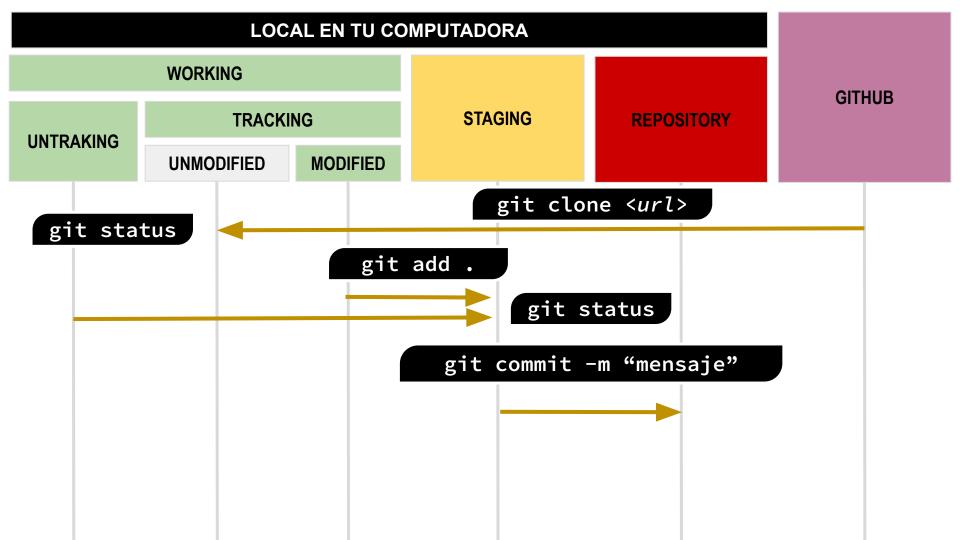
¿Cómo es un flujo de trabajo ideal? Sin errores por ahora.

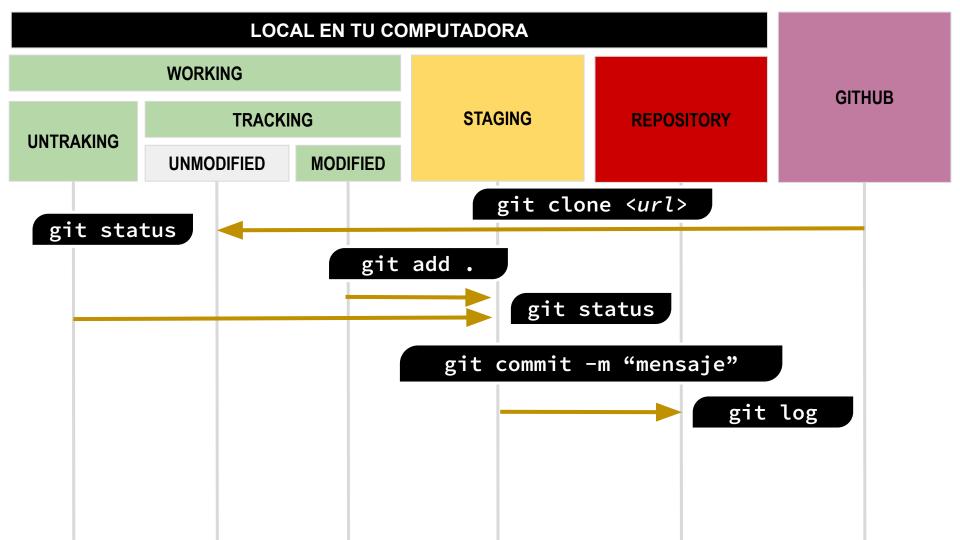


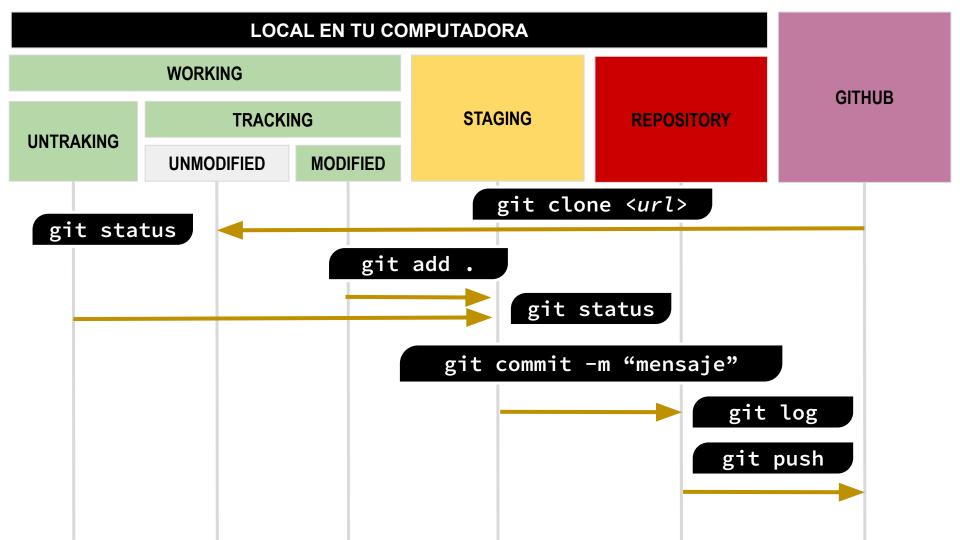


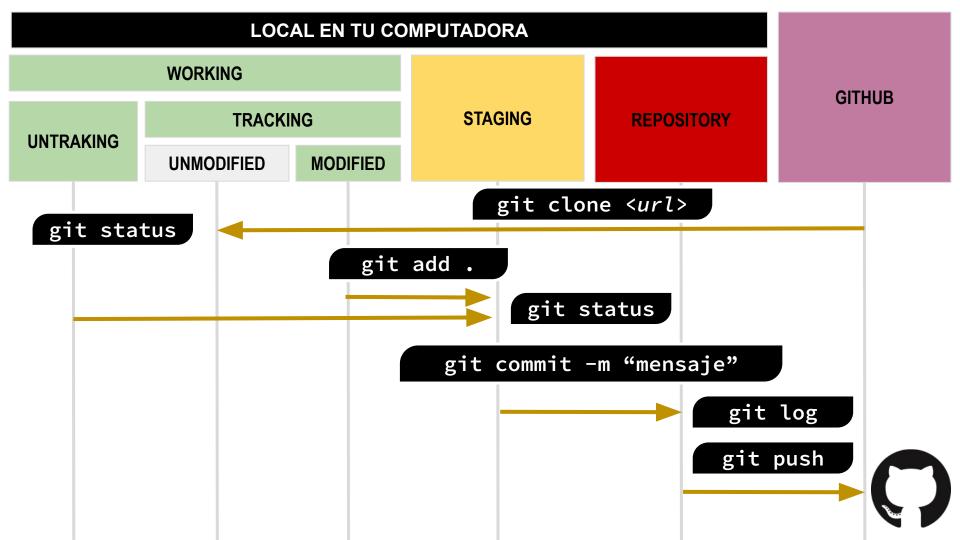


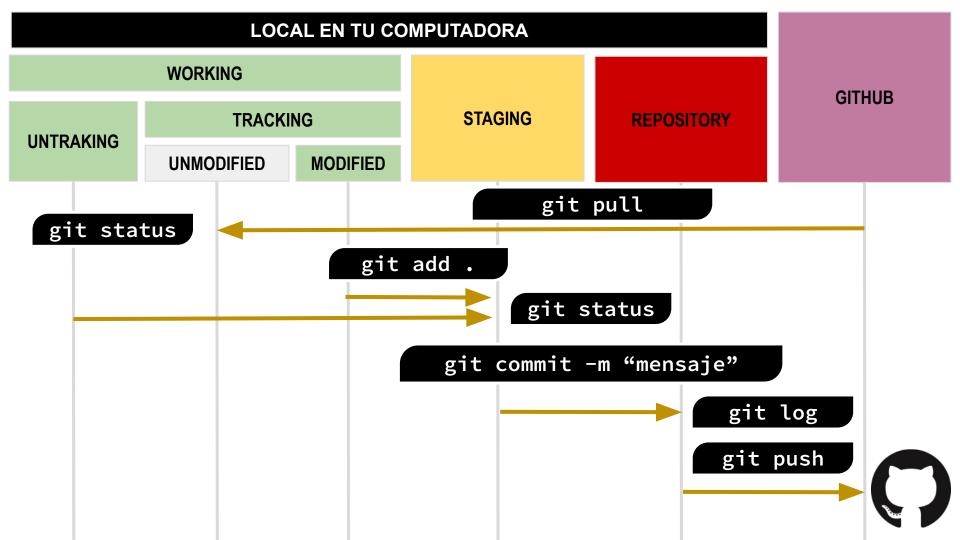




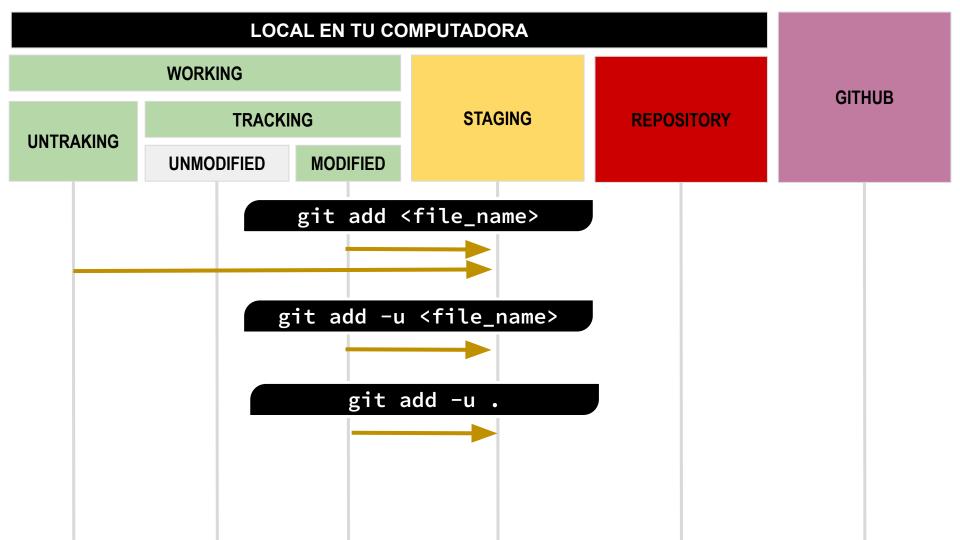


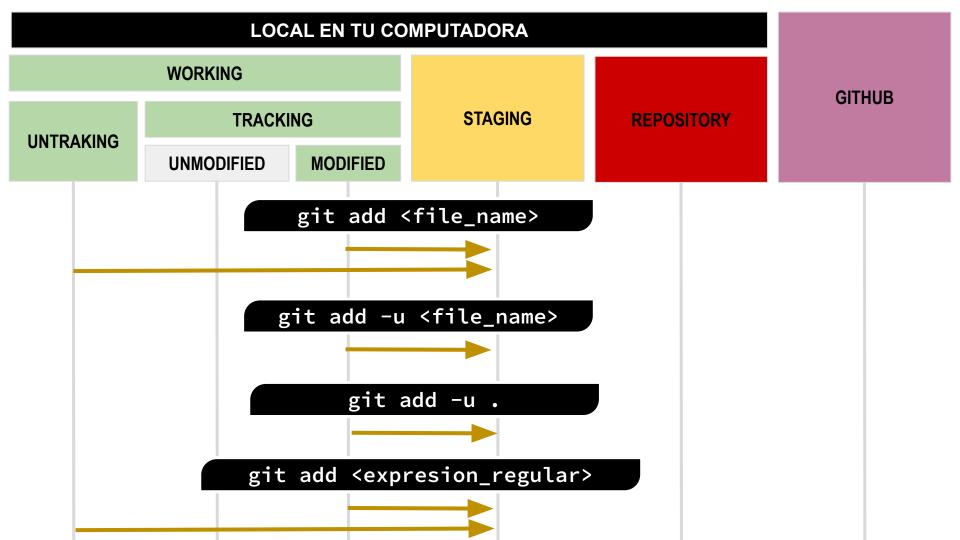


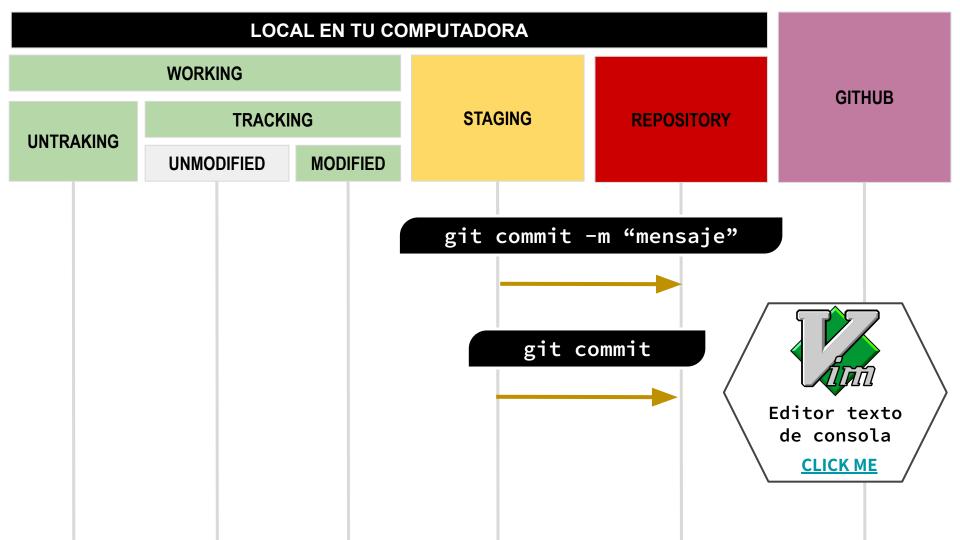




Flujos alternativos e inconvenientes.







OPERACIONES BÁSICAS CON VIM

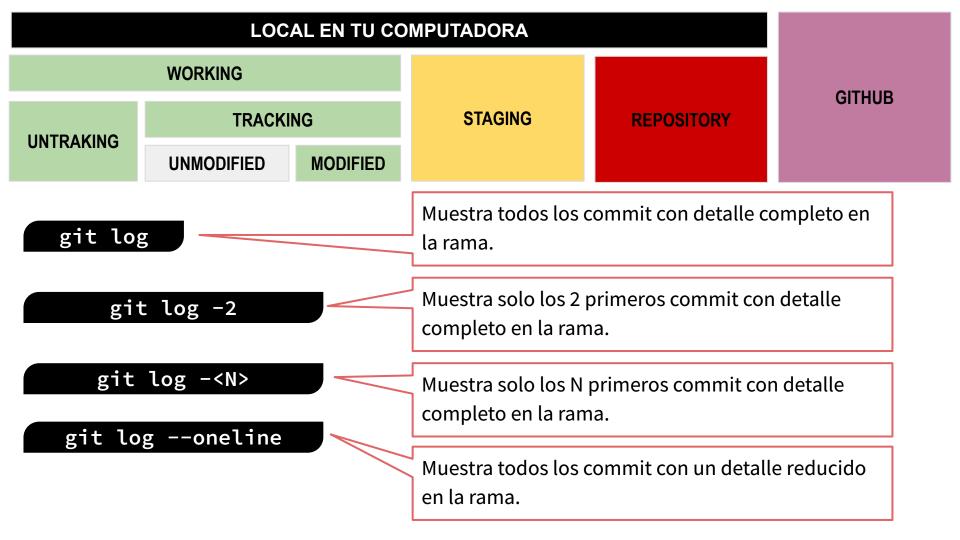


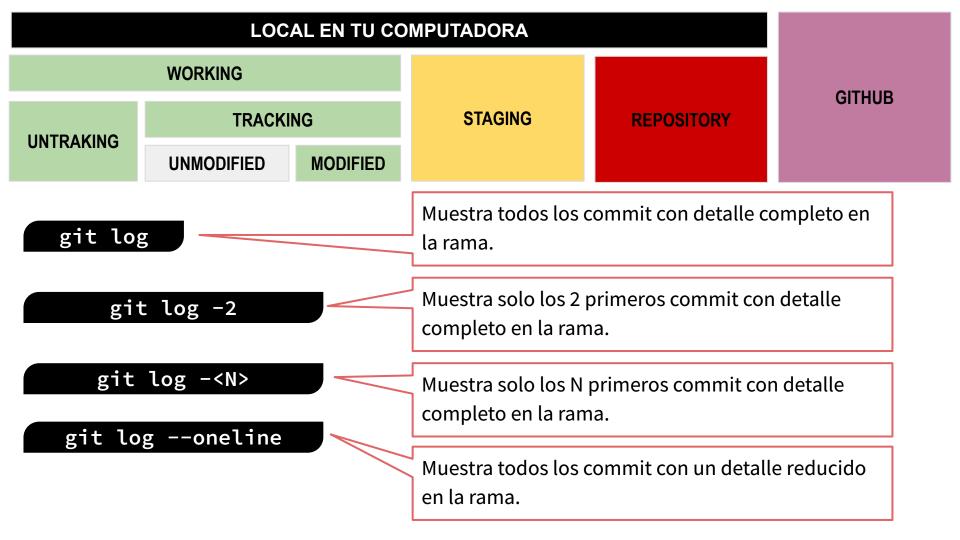
Solo tienes que presionar la tecla "w".

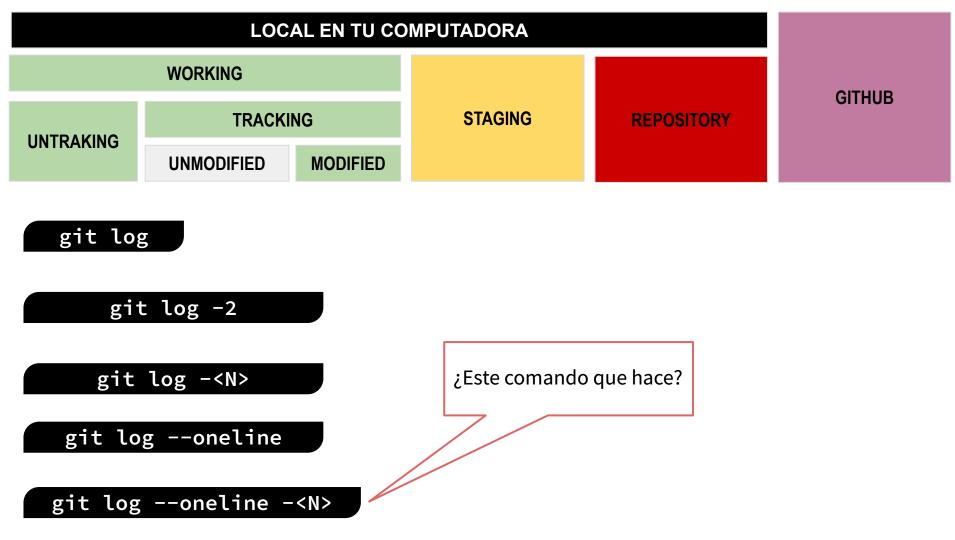


Guardar y salir del editor

Primero presionas "ESC", luego escribe ":wq" y por último "ENTER".









FIN DE LA TEORÍA

rapa.matias.e@gmail.com

Asunto: CURSO/DIA/TURNO