



PRACTICA INTEGRADORA -SILOS-

Cardozo Geraldine
Brasesco Ignacio Gabriel
Romay Joana

Inst. Superior Sta. Rosa de Calamuchita
1er año – Programación I
Desarrollo Web y Aplicaciones Digitales

Práctica

Fecha de entrega: 20/08/2024.

Modalidad: Grupos de tres(3).

Objetivos de aprendizaje:

- **Fortalecer** los conocimientos sobre variables, constantes, objetos, funciones y estructuras condicionales en JavaScript.
- **Practicar** la resolución de problemas y la lógica de programación.
- **Aprender** a modelar situaciones del mundo real utilizando programación.
- **Evaluación** : Progresiva y cualitativa.

Consigna: Simulación de una Planta de Silos

Como desarrollador eres el encargado de desarrollar un sistema para gestionar el ingreso de camiones a una planta de silos que almacena soja y maíz.

Tu tarea:

1. **Crear un desarrollo en JavaScript** que simule el funcionamiento de esta planta.
2. **Definir dos silos:** uno para soja y otro para maíz. Cada silo tendrá una capacidad máxima y un stock actual de cereal.
3. **Implementar una función** que permita ingresar un camión. Esta función debe:
 - Solicitar al usuario el tipo de cereal (soja o maíz) y el peso de la carga.
 - Validar los datos ingresados (por ejemplo, que el peso sea un número positivo).
 - Determinar el silo correspondiente al tipo de cereal.
 - Verificar si hay suficiente espacio en el silo para almacenar la carga.
 - Si hay espacio, actualizar el stock del silo y mostrar un mensaje informando sobre el ingreso del camión.
 - Si no hay espacio, mostrar un mensaje indicando que el silo está lleno.

Conceptos básicos a utilizar:

- **Variables y constantes:** Para almacenar datos como el nombre del silo, su capacidad y el stock actual. Ámbitos, CUIDADO!!.
- **Objetos literales:** Para representar los silos y sus propiedades.
- **Estructuras condicionales:** *if* y *switch* para tomar decisiones basadas en los datos ingresados.
- **Funciones:** Para modularizar el código y realizar tareas específicas.
- **Entrada y salida de datos:** *prompt* para solicitar información al usuario y *alert* para mostrar mensajes.

Ejemplo de ejecución:

Al ejecutar el programa, se le pedirá al usuario que ingrese el tipo de cereal y el peso de la carga. El programa verificará los datos y actualizará el stock del silo correspondiente. Si hay algún error o si el silo está lleno, se mostrará un mensaje al usuario.