# BLOQUE II: RESOLUCIÓN DE SISTEMAS DE ECUACIONES. II.2 – Sistemas lineales: Métodos directos y métodos iterativos.

- → Sistemas lineales: Métodos directos.
  - Eliminación de Gauss.
  - Eliminación de Gauss-Jordan.

# MÉTODO DE ELIMINACIÓN

Sería deseable tener un sistema de ecuaciones "especial" → *sistema triangular superior* (ó inferior)

$$5x_1 + 3x_2 - 2x_3 = -3 \rightarrow x_1 = (-3 + 2x_3 - 3x_2)/5 = 2$$
$$6x_2 + x_3 = -1 \rightarrow x_2 = (-1 - x_3)/6 = -1$$
$$2x_3 = 10 \rightarrow x_3 = 5$$

El <u>primer objetivo</u> del método de eliminación es modificar la matriz de coeficientes para hacerla triangular superior:

#### **Ejemplo:**

$$4x_1 - 2x_2 + x_3 = 15$$

$$-3x_1 - x_2 + 4x_3 = 8$$

$$x_1 - x_2 + 3x_3 = 13$$

$$Ax = b \Rightarrow \begin{bmatrix} 4 & -2 & 1 \\ -3 & -1 & 4 \\ 1 & -1 & 3 \end{bmatrix} * \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 15 \\ 8 \\ 13 \end{bmatrix}$$

- → Para obtener la forma buscada se realizarán <u>reordenaciones válidas del sistema de</u> <u>ecuaciones</u>:
  - (1) Cualquier ecuación puede multiplicarse por una constante.
  - (2) Se puede cambiar el orden de las ecuaciones.
  - (3) Cualquier ecuación puede sustituirse por su suma con otra de las ecuaciones.
- $\rightarrow$  Estas operaciones afectan sólo a los coeficientes  $[A_{ij}]$  y a los términos constantes  $[b_i]$ . Por esta razón se trabaja con la <u>matriz de coeficientes aumentada</u> por la derecha con el vector de términos constantes.

$$A \mid b = \begin{bmatrix} 4 & -2 & 1 & 15 \\ -3 & -1 & 4 & 8 \\ 1 & -1 & 3 & 13 \end{bmatrix} \rightarrow F2 = 3 \cdot F1 + 4F2 \rightarrow \begin{bmatrix} 4 & -2 & 1 & 15 \\ 0 & -10 & 19 & 77 \\ 0 & -2 & 11 & 37 \end{bmatrix}$$

$$\rightarrow F3 = 2 \cdot F2 - 10 \cdot F3 \rightarrow \begin{bmatrix} 4 & -2 & 1 & 15 \\ 0 & -10 & 19 & 77 \\ 0 & 0 & -72 & -216 \end{bmatrix} \Leftrightarrow \begin{bmatrix} 4x_1 - 2x_2 + x_3 = 15 \\ -10x_2 + 19x_3 = 77 \\ -72x_3 = -216 \end{bmatrix}$$

Fácil de resolver por <u>sustitución regresiva</u> ( $x_3$ =3,  $x_2$ = -2,  $x_1$ =2). Se obtienen las variables en orden inverso.

 $\Rightarrow$  Para un sistema triangular de n ecuaciones se requieren n(n+1)/2 multiplicaciones o divisiones para resolver las variables en orden inverso ( $\sim n^2$ ). Debido a esto se podrían obtener resultados erróneos si no se tiene cuidado con los dígitos significativos (<u>error por redondeo</u>).

(\*) Resolver con aritmética de cuatro decimales:  $0.0003x_1 + 1.566x_2 = 1.569$  $0.3454x_1 - 2.436x_2 = 1.018$ 

### → <u>Inconvenientes:</u>

- (1) → Generación de números muy grandes y difíciles de manejar por las sucesivas multiplicaciones.
- (2) → Posibilidad de generación de ceros en las diagonales. Implicaría una división por cero al hacer la sustitución regresiva.

## $\rightarrow$ Mejora del algoritmo:

(1)  $\rightarrow$  El coeficiente  $A_{ij}$ , se eliminará restando  $(\underline{A_{ij}}/A_{jj})$  veces la j-ésima ecuación a la i-ésima ecuación.

De forma genérica, si tenemos el sistema de ecuaciones:  $A_{21}x_1 + A_{22}x_2 + ...$ 

$$A_{11}x_1 + A_{12}x_2 + \dots + A_{1n}x_n = b_1$$

$$A_{21}x_1 + A_{22}x_2 + \dots + A_{2n}x_n = b_2$$

$$\dots$$

$$A_{n1}x_1 + A_{n2}x_2 + \dots + A_{nn}x_n = b_n$$

se puede construir en el paso (1):

$$F_{2} = F_{2} - (A_{21}/A_{11}) \cdot F_{1} \rightarrow 0 + A_{22}^{(1)}x_{2} + \dots + A_{1n}x_{n} = b_{1}$$

$$0 + A_{22}^{(1)}x_{2} + \dots + A_{2n}^{(1)}x_{n} = b_{2}^{(1)}$$

$$F_{\rm n} = F_{\rm n} - (A_{\rm n1}/A_{11}) \cdot F_{\rm 1} \rightarrow 0 + A_{\rm n2}^{(1)} x_2 + \dots + A_{\rm nn}^{(1)} x_{\rm n} = b_{\rm n}^{(1)}$$

con 
$$A_{21}^{(1)} = A_{21} - A_{11}(A_{21}/A_{11}) = 0$$
,  $A_{22}^{(1)} = A_{22} - A_{12}(A_{21}/A_{11})$ , ....,  $A_{2n}^{(1)} = A_{2n} - A_{1n}(A_{21}/A_{11})$ ,  $b_{2}^{(1)} = b_{2} - b_{1}(A_{21}/A_{11})$  ....,  $A_{nn}^{(1)} = A_{nn} - A_{1n}(A_{n1}/A_{11})$ 

(en el paso (1) se hacen cero todos los elementos de la 1ª columna por debajo de la diagonal)

 $\rightarrow$  Se procede de forma análoga hasta llegar a  $A_{nn}^{(n-1)}x_n = b_n^{(n-1)}$  en el <u>paso (n-1)</u> que permite calcular  $x_n$  y resolver el sistema por sustitución regresiva.

(2) → Reordenar las ecuaciones de manera que en cada paso el coeficiente de mayor magnitud, en valor absoluto, este en la diagonal. → <u>Técnica del pivote</u> (sólo haremos intercambio de <u>filas</u>). Este intercambio garantiza un elemento diagonal diferente de cero si existe solución al sistema de ecuaciones, y además proporciona una <u>precisión aritmética mejorada</u> (disminuye el error por redondeo).

→ El algoritmo genérico de eliminación con las mejoras (1) y (2) se conoce como **ELIMINACIÓN GAUSSIANA**.

#### **Ejemplo:**

$$A \mid b = \begin{bmatrix} 4 & -2 & 1 & 15 \\ -3 & -1 & 4 & 8 \\ 1 & -1 & 3 & 13 \end{bmatrix} \rightarrow F2 = F2 - (-3/4) \cdot F1 \rightarrow \begin{bmatrix} 4 & -2 & 1 & 15 \\ 0 & -2.5 & 4.75 & 19.25 \\ 0 & -0.5 & 2.75 & 9.25 \end{bmatrix}$$

$$\rightarrow F3 = F3 - (-0.5/-2.5) \cdot F2 \rightarrow \begin{bmatrix} 4 & -2 & 1 & 15 \\ 0 & -2.5 & 4.75 & 19.25 \\ 0 & 0.0 & 1.80 & 5.40 \end{bmatrix}$$

por sustitución regresiva se obtiene la solución exacta:  $x_3=3$ ,  $x_2=-2$ ,  $x_1=2$ . Pero en general en sistemas con muchas ecuaciones, la solución será una aproximación cercana a la real debido al error por redondeo.

→ En este caso no se ha aplicado el "pivoteo" puesto que en cada paso el elemento de la diagonal era el mayor posible.

- ightarrow Adicionalmente mediante el método de eliminación de Gauss se puede obtener la descomposición LU de la matriz de coeficientes:
- $\rightarrow$  Si en cada etapa del proceso se almacenan las razones de los coeficientes  $(A_{ij}/A_{jj})$  en lugar

se puede obtener una descomposición LU, de tipo Doolittle, de la matriz original  $\rightarrow A=L\cdot U$ 

$$A = \begin{bmatrix} 4 & -2 & 1 \\ -3 & -1 & 4 \\ 1 & -1 & 3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ -0.75 & 1 & 0 \\ 0.25 & 0.20 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 4 & -2 & 1 \\ 0 & -2.5 & 4.75 \\ 0 & 0 & 1.80 \end{bmatrix}$$

donde L es triangular inferior y U es triangular superior.

 $\rightarrow$  Puesto que el  $\det(A) = \det(L) \cdot \det(U) = 1 \cdot \det(U) = (4) \cdot (-2.5) \cdot (1.8) = -18$ , es decir el determinante es simplemente el producto de los elementos diagonales de U.

## **Ejemplo:**

$$2x_2 + x_4 = 0$$

$$2x_1 + 2x_2 + 3x_3 + 2x_4 = -2$$

$$4x_1 - 3x_2 + x_4 = -7$$

$$6x_1 + x_2 - 6x_3 - 5x_4 = 6$$

La matriz de coeficientes aumentada es
$$\begin{bmatrix}
0 & 2 & 0 & 1 & 0 \\
2 & 2 & 3 & 2 & -2 \\
4 & -3 & 0 & 1 & -7 \\
6 & 1 & -6 & -5 & 6
\end{bmatrix}$$

 $\rightarrow$  NO puede haber un cero en el elemento diagonal  $A_{11}$ .

Mejor opción <u>intercambiar filas 1 y 4</u> (pivoteo). Hacemos que  $A_{11}$  tome el mayor valor posible.

$$\Rightarrow \begin{bmatrix} 6 & 1 & -6 & -5 & 6 \\ 2 & 2 & 3 & 2 & -2 \\ 4 & -3 & 0 & 1 & -7 \\ 0 & 2 & 0 & 1 & 0 \end{bmatrix}$$

→ Hacemos cero todos los elementos de la primera columna:

$$F2 = F2 - (2/6) \cdot F1 \rightarrow \begin{bmatrix} 6 & 1 & -6 & -5 & 6 \\ 0 & 1.6667 & 5 & 3.6667 & -4 \\ F3 = F3 - (4/6) \cdot F1 \rightarrow \begin{bmatrix} 0 & -3.6667 & 4 & 4.3333 & -11 \\ 0 & 2 & 0 & 1 & 0 \end{bmatrix}$$

→ Antes de reducir la segunda columna, se intercambian las filas 3 y 2, colocando el elemento

de mayor magnitud en la diagonal (
$$A_{22}$$
). 
$$\begin{bmatrix} 6 & 1 & -6 & -5 & 6 \\ 0 & -3.6667 & 4 & 4.3333 & -11 \\ 0 & 1.6667 & 5 & 3.6667 & -4 \\ 0 & 2 & 0 & 1 & 0 \end{bmatrix}$$

→ Se reduce la segunda columna

$$F3 = F3 - \underbrace{(1.6667/-3.6667) \cdot F2}_{F4 = F4 - (2/-3.6667) \cdot F2} \rightarrow \begin{bmatrix} 6 & 1 & -6 & -5 & 6 \\ 0 & -3.6667 & 4 & 4.3333 & -11 \\ 0 & 0 & 6.8182 & 5.6364 & -9.0001 \\ 0 & 0 & 2.1818 & 3.3636 & -5.9999 \end{bmatrix}$$

→ Para la tercera columna no es necesario hacer ningun intercambio para obtener el valor mayor en la diagonal.

→ Al reducir la tercera columna se obtiene

$$\begin{bmatrix} 6 & 1 & -6 & -5 & 6 \\ 0 & -3.6667 & 4 & 4.3333 & -11 \\ 0 & 0 & 6.8182 & 5.6364 & -9.0001 \\ F4 = F4 - (2.1818/6.8182) *F3 \rightarrow \begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 & 1.5600 & -3.1199 \end{bmatrix}$$

→ La <u>sustitución regresiva</u> nos proporciona la solución:

$$x_4 = -1.9999$$
;  $x_3 = 0.33325$ ;  $x_2 = 1.0000$ ;  $x_1 = -0.50000$ 

mientras que la solución exacta es  $x_4 = -2$ ;  $x_3 = 1/3$ ;  $x_2 = 1$ ;  $x_1 = -1/2$ 

→ La discrepancia se debe al <u>error de redondeo</u> cometido al llevar a cabo el cálculo con cinco cifras significativas.

→ Si en cada paso se sustituyen los ceros por debajo de la diagonal por la razón de coeficientes  $(A_{ij}/A_{jj})$ , tendríamos la matriz aumentada

$$\begin{bmatrix} 6 & 1 & -6 & -5 & 6 \\ (0.66667) & -3.6667 & 4 & 4.3333 & -11 \\ (0.33333) & (-0.45454) & 6.8182 & 5.6364 & -9.0001 \\ (0.0) & (-0.54545) & (0.32) & 1.5600 & -3.1199 \end{bmatrix}$$

de donde se obtiene la <u>descomposición LU</u>

$$\begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0.66667 & 1 & 0 & 0 \\ 0.33333 & -0.45454 & 1 & 0 \\ 0.0 & -0.54545 & 0.32 & 1 \end{bmatrix} * \begin{bmatrix} 6 & 1 & -6 & -5 \\ 0 & -3.6667 & 4 & 4.3333 \\ 0 & 0 & 6.8182 & 5.6364 \\ 0 & 0 & 0 & 1.5600 \end{bmatrix}$$

 $\rightarrow$  Conviene destacar, que el producto de  $L \cdot U$  produce una permutación A' de la matriz original

Conviene destacar, que el producto de 
$$L \cdot U$$
 produce una permutació (intercambios de las filas 1 y 4, y filas 2 y 3)  $A' = \begin{bmatrix} 6 & 1 & -6 & -5 \\ 4 & -3 & 0 & 1 \\ 2 & 2 & 3 & 2 \\ 0 & 2 & 0 & 1 \end{bmatrix}$ 

 $\rightarrow$  Cuando hay intercambios de filas, siendo m: número de intercambios de filas)

$$\det(A) = (-1)^m \cdot \det(L) \cdot \det(U) = (-1)^2 \cdot (6) \cdot (-3.6667) \cdot (6.8182) \cdot (1.5600) = -234.0028$$
(el valor exacto es – 234)

#### → Por el método de eliminación de Gauss:

- (1) Se resuelve el sistema de ecuaciones.
- (2) Se calcula el determinante de una matriz de una forma sencilla y eficiente. Hay que tener en cuenta el número de intercambios de filas.
- (3) Proporciona una descomposición LU de la matriz de coeficientes. El producto de  $L \cdot U$  será una permutación A' de la matriz original A.

# Ejemplo:

Resolver por eliminación gaussiana el sistema Ax = b, con valores múltiples de b.

$$A = \begin{bmatrix} 3 & 2 & -1 & 2 \\ 1 & 4 & 0 & 2 \\ 2 & 1 & 2 & -1 \\ 1 & 1 & -1 & 3 \end{bmatrix}, \quad b^{(1)} = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \\ 0 \end{bmatrix}, \quad b^{(2)} = \begin{bmatrix} -2 \\ 1 \\ 3 \\ 4 \end{bmatrix}, \quad b^{(3)} = \begin{bmatrix} 2 \\ 2 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix}.$$

La matriz A se aumenta con todas las b y luego se triangulariza:

$$\begin{bmatrix} 3 & 2 & -1 & 2 & 0 & -2 & 2 \\ 1 & 4 & 0 & 2 & 0 & 1 & 2 \\ 2 & 1 & 2 & -1 & 1 & 3 & 0 \\ 1 & 1 & -1 & 3 & 0 & 4 & 0 \end{bmatrix} \rightarrow$$

$$\begin{bmatrix} 3 & 2 & -1 & 2 & 0 & -2 & 2 \\ (0.333) & 3.333 & 0.333 & 1.333 & 0 & 1.667 & 1.333 \\ (0.667) & -0.333 & 2.667 & -2.333 & 1 & 4.333 & -1.333 \\ (0.333) & 0.333 & -0.667 & 2.333 & 0 & 4.667 & -0.667 \end{bmatrix} \rightarrow$$

$$\begin{bmatrix} 3 & 2 & -1 & 2 & 0 & -2 & 2 \\ (0.333) & 3.333 & 0.333 & 1.333 & 0 & 1.667 & 1.333 \\ (0.667) & (-0.100) & 2.700 & -2.200 & 1 & 4.500 & -1.200 \\ (0.333) & (0.100) & -0.700 & 2.200 & 0 & 4.500 & -0.800 \end{bmatrix} \rightarrow$$

Por sustitución hacia atrás se obtienen los tres vectores solución, usando el vector b' idóneo. (Éstos se indican en el recuadro anterior como  $c^{(i)}$ .)

$$x^{(1)} = \begin{bmatrix} 0.137 \\ -0.114 \\ 0.500 \\ 0.159 \end{bmatrix}, \quad x^{(2)} = \begin{bmatrix} -0.591 \\ -1.340 \\ 4.500 \\ 3.477 \end{bmatrix}, \quad x^{(3)} = \begin{bmatrix} 0.273 \\ 0.773 \\ -1.000 \\ -0.682 \end{bmatrix}.$$

 $\rightarrow$  Algoritmo: Eliminación de Gauss. Sistema de *n* ecuaciones lineales: Ax = b

# Comentarios generales:

- (1) El proceso de eliminación va haciendo ceros por columnas. Necesitamos un bucle que vaya desde *j*=1 hasta *n*-1, ya que en la última columna no es necesario hacer ningún cero.
- (2) Para cada columna, j, tenemos que hacer cero todos los elementos de dicha columna que están por debajo de la fila j.Necesitamos un segundo bucle que vaya desde i=j+1 hasta n.
- (3) Dentro de cada fila *i*, tenemos que recorrer todas las columnas que van desde la columna *j*+1 hasta la *n*, para realizar las operaciones correspondientes sobre los elementos que no se hacen cero.

Necesitamos un tercer bucle que vaya desde k=j+1 hasta n.

$$i \rightarrow \text{filas}; j, k \rightarrow \text{columnas}$$

 $\rightarrow$  Recordemos que en C++ los elementos de un vector de dimensión n se numeran con los índices de 0 a n-1. Lo mismo sucede con las filas y columnas de una matriz de dimensión  $n \times n$ .

límite 
$$1 \rightarrow 0$$
  
límite  $n \rightarrow n - 1$ 

```
for(int i = 0; i <= n - 2; i ++) {
// bucle desde 0 hasta n-2 para recorrer todas las columnas excepto la última.
     pivote =fabs(a[j][j]);
     filapivote = j;
     for(int i=j+1; i<=n-1; i++) { // encuentra la fila pivote dentro de cada columna. pivoteo
           if (fabs(a[i][j]) > pivote) {
                 pivote=fabs(a[i][j]);
                 filapivote=i;
      } // final bucle en i
     if (filapivote != j ) { // intercambia filas en caso de ser necesario
           for(int k=0; k<=n-1; k++) { // intercambia filas dadas por j y filapivote
                 temp = a[i][k];
                 a[i][k] = a[filapivote][k];
                 a[filapivote][k] = temp;
           } // final bucle en k
                 temp = b[i];
                 b[i] = b[filapivote];
                 b[filapivote] = temp;
     for (int i=j+1; i<=n-1; i++) { //Calcula y almacena las razones de coeficientes. Matriz L.
           a[i][i] = a[i][i]/a[i][i];
           for (int k=j+1; k<=n-1; k++) { // calcula los otros terminos, resultantes de hacer la resta
                 a[i][k]=a[i][k] - a[i][i]*a[i][k];
           } // final bucle en k
                 b[i]=b[i] -a[i][j]*b[j];
      } // final bucle en i
  // final bucle en j (el del comienzo)
```

```
// Sustitución regresiva \to Solución x[n-1] = b[n-1]/a[n-1][n-1]; for (int j=n-2; j>=0; j--) { x[j]=b[j]; for (int k=j+1; k<=n-1; k++) { x[j]=x[j]-x[k]*a[j][k]; // \to x_j = \frac{1}{a_{jj}} \left( b_j - \sum_{k=j+1}^{n-1} a_{jk} x_k \right) j = n-1,...,0 } // final bucle en k x[j]=x[j]/a[j][j]; } // final bucle en j
```

# MÉTODO DE ELIMINACIÓN DE GAUSS-JORDAN

- → Variante del esquema de eliminación gaussiano:
- → Se hacen cero al mismo tiempo los elementos por encima y por debajo de la diagonal.
- $\rightarrow$  Los elementos de la diagonal se hacen igual a 1.
- $\rightarrow$  De esta forma se transforma la matriz de coeficientes en la matriz identidad, I.
- → Al final la columna de coeficientes en el lado derecho se ha transformado en el vector solución.
- → Para preservar la exactitud aritmética también se aplica la técnica del pivote.

## **Ejemplo** (anterior):

$$2x_2 + x_4 = 0$$

$$2x_1 + 2x_2 + 3x_3 + 2x_4 = -2$$

$$4x_1 - 3x_2 + x_4 = -7$$

$$6x_1 + x_2 - 6x_3 - 5x_4 = 6$$

La matriz de coeficientes aumentada es
$$\begin{bmatrix}
0 & 2 & 0 & 1 & 0 \\
2 & 2 & 3 & 2 & -2 \\
4 & -3 & 0 & 1 & -7 \\
6 & 1 & -6 & -5 & 6
\end{bmatrix}$$

$$\rightarrow \underline{\text{Intercambio de filas 1 y 4}}; \underline{F1} = \underline{F1/6} \Rightarrow \begin{bmatrix}
1 & 0.16667 & -1 & -0.83335 & 1 \\
2 & 2 & 3 & 2 & -2 \\
4 & -3 & 0 & 1 & -7 \\
0 & 2 & 0 & 1 & 0
\end{bmatrix}$$

→ Hacemos cero todos los elementos de la primera columna

$$F2 = F2 - (2) \cdot F1 \rightarrow \begin{bmatrix} 1 & 0.16667 & -1 & -0.83335 & 1 \\ 0 & 1.6667 & 5 & 3.6667 & -4 \end{bmatrix}$$

$$F3 = F3 - (4) \cdot F1 \rightarrow \begin{bmatrix} 0 & -3.6667 & 4 & 4.3333 & -11 \\ 0 & 2 & 0 & 1 & 0 \end{bmatrix}$$

$$\rightarrow \underline{\text{Intercambio de filas 2 y 3}}; \underbrace{F2=F2/(-3.6667)}_{0} \begin{bmatrix} 1 & 0.1667 & -1 & -0.83335 & 1 \\ 0 & 1 & -1.0909 & -1.1818 & 3 \\ 0 & 1.6667 & 5 & 3.6667 & -4 \\ 0 & 2 & 0 & 1 & 0 \end{bmatrix}$$

 $\rightarrow$  Se reduce la segunda columna.

$$F1 = F1 - (0.16667) * F2 \rightarrow \begin{bmatrix} 1 & 0 & -0.8182 & -0.6364 & 0.5 \\ 0 & 1 & -1.0909 & -1.1818 & 3 \\ 0 & 0 & 6.8182 & 5.6364 & -9 \\ 0 & 0 & 2.1818 & 3.3636 & -6 \end{bmatrix}$$

 $\rightarrow$  F3=F3/6.8182. Se reduce la tercera columna.

$$F1 = F1 - (-0.8182) * F3 \rightarrow \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & -0.040 & -0.5800 \\ F2 = F2 - (-1.0909) * F3 \rightarrow \begin{bmatrix} 0 & 1 & 0 & 0.280 & 1.5600 \\ 0 & 0 & 1 & 0.8267 & -1.32 \\ 0 & 0 & 0 & 1.5599 & -3.12 \end{bmatrix}$$

$$\rightarrow$$
 F4=F4/1.5599; Se reduce la cuarta columna:

- → Observar que los errores de redondeo han creado inexactitudes ligeramente diferentes que cuando se resolvió el mismo sistema por el método de Gauss.
- $\rightarrow$  A diferencia de la eliminación de Gauss, no se obtiene la descomposición LU.
- → La técnica de Gauss-Jordan requiere un 50% más de multiplicaciones o divisiones que la eliminación de Gauss.

## $\rightarrow$ Ventaja:

⇒ La técnica de Gauss-Jordan se puede adaptar para obtener la inversa de una matriz.

Dado el sistema de ecuaciones  $A \cdot x = b$ , si conocemos  $A^{-1} \rightarrow A^{-1} \cdot A \cdot x = I \cdot x = A^{-1} \cdot b$ .

- $\rightarrow$  Se aumenta la matriz A por la derecha con la matriz identidad I del mismo orden.
- $\rightarrow$  Siguiendo la técnica de eliminación de Gauss-Jordan, la matriz A se reduce a la matriz I.
- $\rightarrow$  Al final del proceso, en el lado derecho, la matriz I inicial se ha transformado en la matriz inversa  $A^{-1}$ .

# **Ejemplo:**

$$\rightarrow \text{Encontrar la inversa de } A = \begin{bmatrix} 1 & -1 & 2 \\ 3 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & 2 \end{bmatrix}$$

- Aumentamos A por la derecha con una matriz identidad de rango 3.

$$\begin{bmatrix} 1 & -1 & 2 & 1 & 0 & 0 \\ 3 & 0 & 1 & 0 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 2 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} F2 = F2 - (3) \cdot F1 \rightarrow \begin{bmatrix} 1 & -1 & 2 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 3 & -5 & -3 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & -1 & 0 & 1 \end{bmatrix} \dots$$

- Si se continúa con el proceso reduciendo la segunda y tercera columnas, al final se llega a:

- Se puede comprobar que  $A \cdot A^{-1} = I$ 

$$\begin{bmatrix} 1 & -1 & 2 \\ 3 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & 2 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 0 & 2/5 & -1/5 \\ -1 & 0 & 1 \\ 0 & -1/5 & 3/5 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} = I_{3x3}$$

# PATOLOGÍAS: MATRICES SINGULARES.

- → <u>Situación Ideal</u>: Problema Físico modelizado mediante un sistema de ecuaciones lineales con una <u>solución única</u>.
- → Sin embargo un sistema de ecuaciones puede no tener un solución única garantizada cuando:
  - → Número de ecuaciones menor que el número de incognitas. Soluciones infinitas.
  - → Número de ecuaciones mayor que el número de incognitas. Las ecuaciones redundantes pueden ser consistentes o no consistentes con las no redundantes.
  - $\rightarrow$  Para un sistema de ecuaciones  $n \times n$ . Cuando la matriz de coeficientes A es singular.

Matriz Singular - No tiene solución única	Matriz no singular - Tiene solución única
→ La eliminación gaussiana <u>no puede evitar</u>	→ La eliminación gaussiana se puede
<u>un cero en la diagonal</u> .←	realizar sin generar ceros en la diagonal.
$\rightarrow$ El rango de la matriz es menor que $n$ .	$\rightarrow$ El rango de la matriz es igual que $n$ .
→ Las filas forman vectores linealmente	→ Las filas forman vectores linealmente
dependientes entre si.	independientes entre si.
→ Las columnas forman vectores	→ Las columnas forman vectores
linealmente dependientes entre si.	linealmente independientes entre si.
→ Su determinante es cero.	→ Su determinante es distinto de cero.
→ No tiene inversa.	→ Tiene inversa.

 $\rightarrow$  Hay sistemas en los cuales la matriz A es "casi" singular. Estos sistemas se denominan "mal condicionados" ya que la solución es muy sensible a cambios pequeños en [b].