

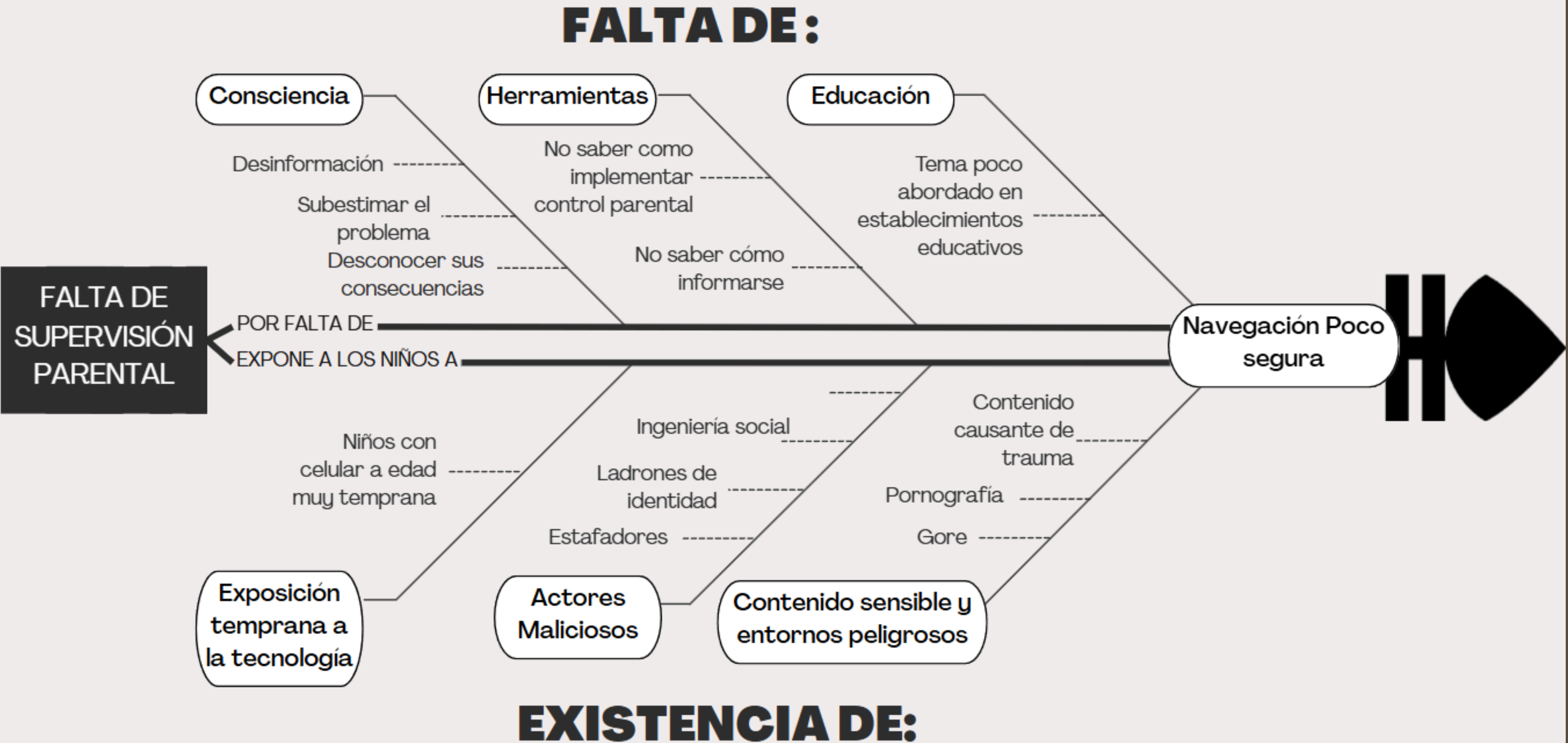
TALLER DE INTEGRACIÓN

AVANCE 3
PROYECTO DE
INGENIERÍA SOCIAL


IGNACIO LONCÓN
LUKAS TRILLAT
DENYS RODRIGUEZ

27-08-2025

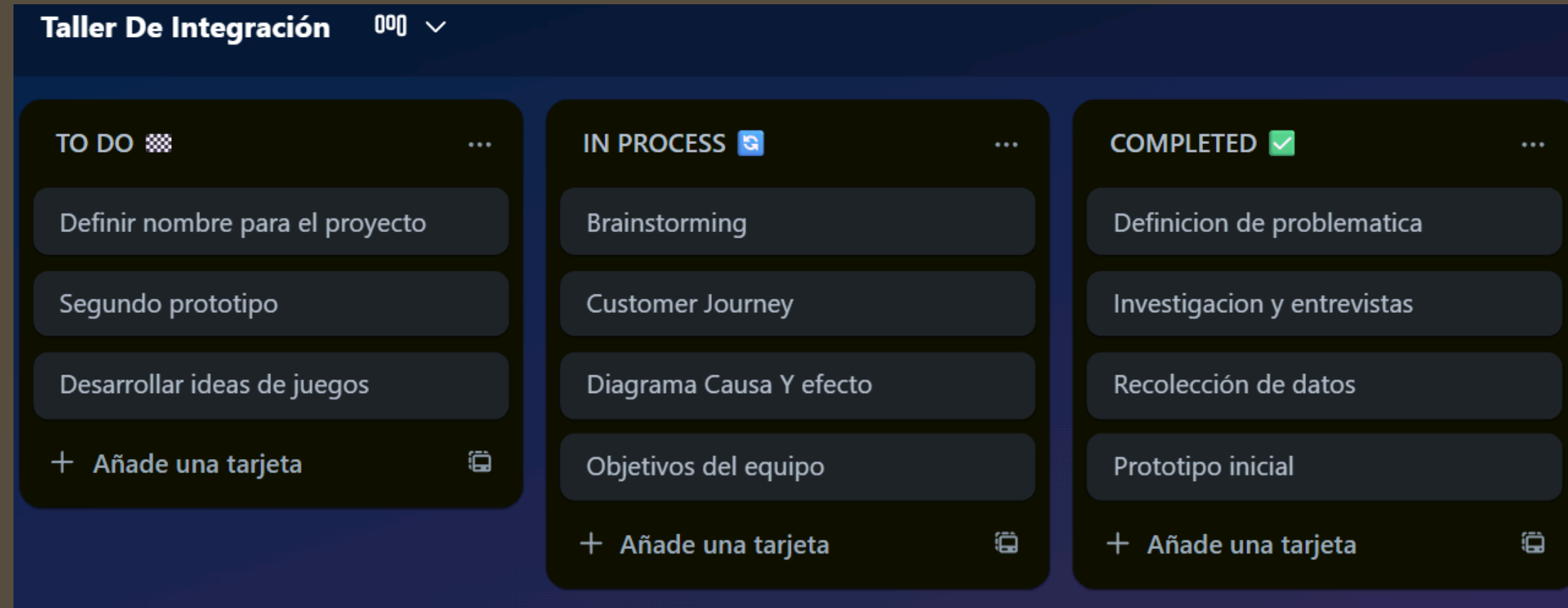
Causa-efecto



Customer Journey

<div><div></div><div><div>USUARIO</div><div>PAULO SAMURANO</div></div></div> <div><div>SCENARIO</div><div>Padre con poco conocimiento tecnológico toma conciencia sobre lo insegura que puede resultar la navegación en línea, y quiere enseñar a su hijo.</div></div> <div><div>OBJETIVOS</div><div>Que su hijo aprenda a navegar de forma segura</div></div>			
PHASE 1: Toma de conciencia	PHASE 2: Etapa de aprendizaje/información	PHASE 3: Encuentro con nuestro proyecto	PHASE 4: Implementación del proyecto
<div>HACIENDO</div> <div>Observa que su hijo pasa tiempo en internet y se preocupa por los riesgos. Busca información en televisión o comentarios.</div>	<div>Investiga sobre seguridad digital y consulta a gente más experimentada en el área para obtener información más detallada.</div>	<div>Descubre el proyecto y lo prueba junto a su hijo para ver cómo funciona. Explora las actividades y observa si son útiles y fáciles de entender.</div>	<div>Utiliza la página junto con su hijo, lo motiva a jugar y aprender. Revisa su progreso en la página.</div>
<div>PENSANDO</div> <div>Padre con poco conocimiento tecnológico toma conciencia sobre lo insegura que puede resultar la navegación en línea</div>	<div>El padre siente la necesidad de tener conocimientos básicos para poder enseñar a su hijo y no quedar atrás.</div>	<div>Considera que el proyecto parece una forma entretenida para que su hijo aprenda, y que no necesita saber mucho de tecnología para usarlo.</div>	<div>Siente tranquilidad al ver que su hijo está aprendiendo mientras juega.</div>
<div>DICIENDO</div> <div>Padre con poco conocimiento tecnológico toma conciencia sobre lo insegura que puede resultar la navegación en línea</div>	<div>Comenta que está buscando algo sencillo que le explique cómo guiar a su hijo en Internet.</div>	<div>Señala que este proyecto puede ser lo que necesita para ayudar a su hijo a navegar con seguridad.</div>	<div>Comenta que ahora entiende cómo acompañar a su hijo en internet y que es un alivio ver que aprende.</div>

Objetivos del equipo



Presentes

1 card

1. Diseñar y desarrollar una página web
2. Aplicar las estrategias de gamificación
3. Promover el involucramiento de padres
4. Elaborar contenidos educativos de ciberseguridad

Futuros

1 card

1. Ampliar los contenidos educativos
2. Establecer convenios con instituciones educativas y organismos de ciberseguridad
3. Contribuir a la formación de ciudadanos digitales responsables
4. Integrar IA y analítica de aprendizaje