

Miercoles 20 de Agosto



Taller de Integración I

Avance 1, Decisiones de diseño UX y prototipos

Lukas Trillat
Ignacio Loncón
Sofia Rodriguez

Israel Palma
Ingeniería Civil Informática

Introducción



¿Qué decisiones se tomaron?

Formulación

Justificación

Prototipo Inicial

Usabilidad y Utilidad

Definiciones

Usabilidad

"Medición de que tan bien un usuario específico en un contexto específico puede utilizar el producto, la facilidad de navegación e interacción"

Okwong, *Medium.com* (2023)

Utilidad

"¿El producto consigue de manera efectiva un objetivo específico?"

Interaction Design Foundation (s.f)

Usabilidad y Utilidad

Usuario y contexto



- **Poca / Nula experiencia en Internet**
- **Navegación web masificada**
- **Peligro ante phishing/malware**

Usabilidad y Utilidad

Objetivos

Específico

Reducir el porcentaje de usuarios en Internet sin nociones de navegación segura

General

Enseñar e internalizar conceptos de navegación segura

Específico

Internalizar el aprendizaje para una navegación segura de manera automática

Credibilidad



Instituciones Certificadas



Justificación



Panorama de Amenazas para América Latina de Kaspersky 2022 - 2023

- Ataques de malware contra computadoras y dispositivos móviles han experimentado un aumento del 617% y del 50% en cuanto a intentos de ataques de phishing y troyanos bancario
- Chile (10,5 millones) Intentos de ataque phishing
- América Latina registra 7.160 ataques diarios de troyanos

Justificación



Trellix Advanced Research Center 2025

- Chile registró un total de 813.191 detecciones de ciberamenazas entre febrero y abril

Splunk Cisco 2024

- 98% of cyberattacks rely on social engineering.
- 90% of data breach incidents target the human element to gain access to sensitive business information.

Prototipo



CONCEPT - Main Menu



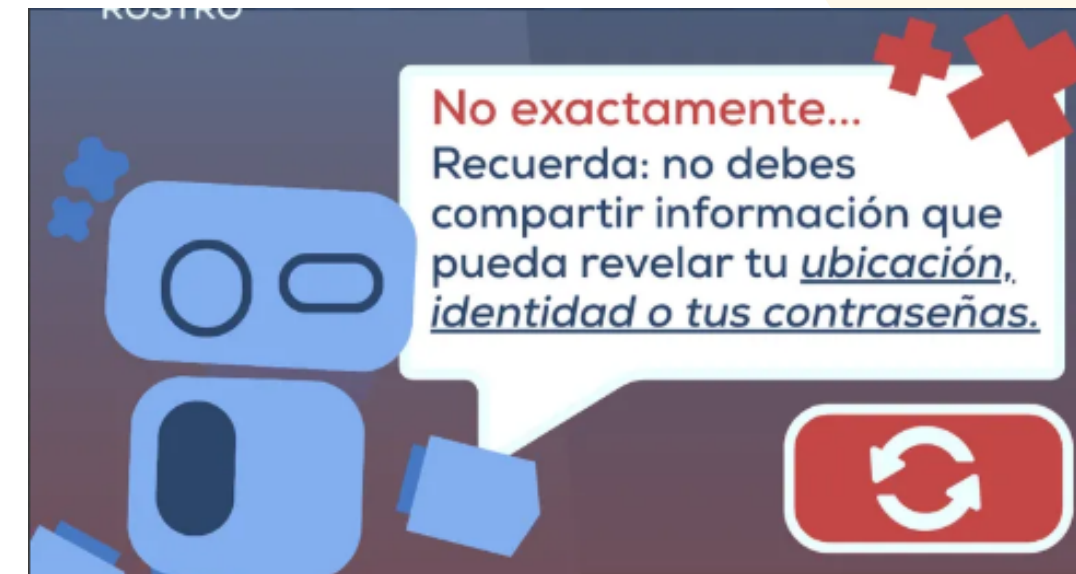
CONCEPT - Game (Computer version)

Prototipo Deseabilidad



Loading...

Made with Lottielab



- Mascota
- Efectos Visuales
- Animaciones Ilamativas