

Ignacio Mariano

La Plata, Buenos Aires
(+54) 221 626 4611
ignaciomarianomosca@gmail.com

RESUMEN/PERFIL

Soy un estudiante de informática con fuertes conocimientos en programación (python, java), así como un entendimiento maduro de cómo funciona la ingeniería de software, con un rápido entendimiento para ver o entender soluciones de problemas y una comprensión básica de hardware. Mi capacidad para aprender rápidamente y mi disposición para llevar a cabo tareas de manera inteligente y eficiente me permiten adaptarme a nuevos desafíos con facilidad. Tengo una visión clara del proceso de desarrollo de software y cómo se organizan los equipos en este entorno. Mi ambición es obtener mi primer empleo para adquirir experiencia laboral en equipo y asumir responsabilidades que me motiven a superar expectativas y contribuir al crecimiento de la empresa.

FORMACIÓN

Colegio Inmaculada (CUE 060071800), La Plata, Buenos Aires: *Bachiller en ciencias sociales*

Finalizado-Diciembre DEL 2020

Promedio 8,12

Facultad de Informática, Universidad Nacional de La Plata, La Plata, Buenos Aires: *Licenciatura en Informática (5 años)*

Febrero DEL 2021-Actualidad (en curso)

Primer Año: Completo

Segundo Año: Completo

Tercer Año: En curso

Promedio 7,33 Sin Aplazos

Promedio 7,33 con Aplazos

Facultad de Informática, Universidad Nacional de La Plata, La Plata, Buenos Aires: *Analista Programador Universitario (3 años)*

Febrero DEL 2021-Actualidad (en curso)

Primer Año: Completo

Segundo Año: Completo

Tercer Año: En curso

Promedio 7,33 Sin Aplazos

Promedio 7,33 con Aplazos

CONOCIMIENTOS TÉCNICOS

- Manejo de la librería Pandas para manipulación de datos en Python.

- Programación orientada a objetos en Java.

- Conocimientos básicos de hardware y arquitectura de computadoras.

- Modelado conceptual y físico de bases de datos.

- SQL básico.

- Conocimientos en Node.js para consultas en bases de datos.

- Experiencia con Node.js.

- Ingeniería de software (etapa de requerimientos, documentación y desarrollo).

- Uso de Git y GitHub para control de versiones y colaboración en proyectos.

- Pivotal tracker para elaborar y organizar la pila de historias de usuario de productos de software.

- Experiencia básica en metodología Scrum

- Preparándome para resolución de problemas de programación. con base en el análisis de algoritmos y datos.

PROYECTOS / EXPERIENCIA:

Clases Particulares de Matemáticas: Desde 2022 realizó clases particulares de matemáticas a nivel secundario, las cuales me permitieron adquirir habilidades para la comunicación y enseñanza.

Proyectos para la facultad:

Proyecto de Juego en Python:

-Colaboré en un proyecto de desarrollo de juego en Python junto con un equipo de cuatro compañeros. Nuestro objetivo principal era adquirir conocimientos básicos de Python y aprender a analizar y visualizar datos utilizando las bibliotecas Pandas y PyGUI.

-Además, el proyecto tenía como objetivo secundario brindarnos nuestras primeras experiencias de trabajo en equipo, lo que resultó fundamental para desarrollar habilidades de colaboración.

-Mi contribución principal al proyecto se centró en la gestión y organización de datos utilizando la biblioteca Pandas. Esto incluyó la manipulación y procesamiento de datos para su uso en el juego, lo que me permitió desarrollar habilidades valiosas en el manejo de datos y la integración de bibliotecas de Python en proyectos prácticos.

Proyecto de Aplicación/Página Web para Veterinaria:

-Participé en un proyecto grupal compuesto por tres miembros con el objetivo de desarrollar una aplicación web que satisficiera los requisitos de una veterinaria ficticia, con el propósito de informatizar sus servicios.

-Nuestro enfoque se centró en simular el proceso de desarrollo de software, aplicando conocimientos y métodos de ingeniería informática en las etapas de obtención de requerimientos, documentación del proyecto y desarrollo.

-Para gestionar el proyecto, adoptamos la metodología Scrum y utilizamos herramientas como Pivotal Tracker para la elaboración y seguimiento de historias de usuario. También utilizamos Git para organizar el código.

-Las tecnologías empleadas incluyeron HTML, CSS, JavaScript y SQL. Específicamente, contribuí a la creación del servidor utilizando Node.js y la librería Express para gestionar las interacciones con la base de datos, que implementamos utilizando MySQL.

-Mi participación abarcó todas las fases del proyecto mencionadas anteriormente, lo que me permitió adquirir conocimiento de las diversas herramientas y tecnologías involucradas.

RECONOCIMIENTOS

-Estímulo PERA(Programa de Estímulo por el Reconocimiento Académico), Abril 2021, por notas destacadas en los módulos de ingreso de la facultad de informática de la UNLP.
-Estímulo PERA, mayo 2023, por cantidad de exámenes finales aprobados mayor 5 en el año 2022, en la carrera licenciatura en informática de la UNLP.

IDIOMAS

INGLÉS:

-Capacidad para leer y comprender textos y enunciados de problemas con fluidez.

-Competencia para mantener una conversación básica en inglés con un vocabulario suficiente para una comprensión sólida.

-Habilidad para comprender y comunicarse efectivamente en inglés, aunque la fluidez en la expresión oral está en proceso de desarrollo.

GITHUB

Poseo un repositorio para subir resoluciones a problemas de programación.

<https://github.com/IgnacioMarianoMoscaUNLP>

