

## Aprendizaje Automático

# Práctica 2 PREDICCIÓN DEL ABANDONO (BURNOUT) DE EMPLEADOS

2,5 puntos

## INTRODUCCIÓN

El objetivo de este segundo trabajo es la construcción de modelos con diversos preprocesos. El tema es el desgaste de empleados: una empresa está preocupada por el nivel de desgaste de los empleados y le gustaría crear un modelo que prediga si es probable que los empleados abandonen la empresa, usando un conjunto de datos recopilados por el departamento de recursos humanos.

#### **CONSIDERACIONES GENERALES**

- 1. Para realizar la práctica, los estudiantes emplearán un repositorio de código en GitHub. Para ello, cada grupo debe crear un repositorio de código privado y agregar como «colaborador» al profesor de prácticas (que indicará a los estudiantes su nombre de usuario en GitHub). Durante la primera semana, el grupo hará llegar al profesor de prácticas el enlace al repositorio de GitHub donde se harán los commits (debe haber un único repositorio por grupo). Se espera que cada grupo haga un commit semanal del código de la práctica. Esta parte de la práctica se valorará con 0.25 puntos. Además, también habrá que entregar el cuaderno (notebook) final a través de Aula Global.
- Los resultados deben ser reproducibles. Por lo tanto, hay que fijar la semilla de números aleatorios en los lugares adecuados. Se usará como semilla el NIA de uno de los miembros del grupo o bien el número del grupo de prácticas.
- 3. Para cada grupo, se proporciona un conjunto de datos en formato pickle: attrition available xx.pkl (xx representa el número de grupo).

## **DESARROLLO DE LA PRÁCTICA**

- 1. (0.25 puntos) Preparar un repositorio privado en GitHub para poder hacer los commits semanales de lo realizado en la práctica cada semana. Haciendo al menos un commit cada semana se obtienen 0.25 puntos. Se recomienda que el nombre del repositorio sea vuestro número de grupo de prácticas seguido con el literal "Practica2". Por ejemplo, si sois el grupo 13 de prácticas, el repositorio se llamará "Grupo13-Practica2". Enviar el enlace del repositorio al profesor de prácticas por email
- (0,15 puntos) Hacer un EDA muy simplificado: cuántas instancias / cuantos atributos y de qué tipo (numéricos, ordinales, categóricos); columnas constantes o innecesarias; que proporción de missing values por atributo; tipo de problema: (clasificación o regresión); ¿es desbalanceado?
- 3. En esta práctica la evaluación será más sencilla que en la primera. Simplemente dividiremos los datos en un conjunto de train para entrenar y ajustar hiper-



parámetros, y un conjunto de test en el que evaluaremos las distintas posibilidades que se probarán en la práctica. Hay que recordar que En problemas de clasificación desbalanceados hay que usar particiones estratificadas y métricas adecuadas (balanced\_accuracy, f1, matriz de confusión). También es conveniente que los métodos de construcción de modelos traten el desbalanceo, usando por ejemplo el parámetro class\_weight="balanced".

- 4. (1.3 puntos) Construcción de modelos: para esta práctica usaremos LogisticRegression como método base (sin ajustar hiper-parámetros) y Boosting como método avanzado (ajustando hiper-parámetros), a elegir. Es importante realizar los preprocesos que los datos necesiten, usando preferentemente pipelines. Como método de boosting, se puede elegir uno de entre los métodos de boosting disponibles en scikit-learn. Si además se usa uno de entre las librerías externas xgboost, lightgbm o catboost, se pueden sacar +0.35 puntos adicionales.
- 5. (0.8 puntos) Usando algún método de selección de atributos de tipo filter (SelectKBest) de entre los disponibles en sklearn (f\_classif, mutual\_info\_classif o chi2), comprobad si se pueden mejorar los resultados del apartado anterior y extraer conclusiones sobre qué atributos son más importantes, al menos de acuerdo a estos métodos.

# **QUÉ ENTREGAR**

- Código en un notebook. Es necesario que a lo largo de la práctica se vayan extrayendo conclusiones, y al final de la práctica, hay que hacer un resumen de todos los resultados obtenidos, usando tablas y/o gráficos.
- El archivo conteniendo el mejor modelo obtenido (llamado «modelo final.pkl»).
- Se recuerda que además de la entrega final, cada semana hay que hacer al menos un commit en el GitHub privado de cada grupo (0.25 puntos).



absences  JobInvolvement  PerformanceRating  EnvironmentSatisfaction  The level of involver  The employee's performanceRating  The level of satisfaction  The level of satisfaction  The level of satisfaction  The level of satisfaction  The balance between employee  Age  The age of the employee	ion the employee has with their work ion the employee has with their job n work and personal life for the	float64 float64 float64 float64 float64 float64 float64 float64 float64 object
JobInvolvement PerformanceRating The employee's performanceRating The level of satisfaction The balance between employee The age of the employee	nent the employee has in their job ormance rating ion the employee has with their work ion the employee has with their job n work and personal life for the oyee ee has left the company or not	float64 float64 float64 float64 float64
PerformanceRating The employee's performanceRating The level of satisfaction The level of satisfaction The level of satisfaction The level of satisfaction The balance between employee The age of the employee	ormance rating ion the employee has with their work ion the employee has with their job n work and personal life for the oyee ee has left the company or not	float64 float64 float64 float64
EnvironmentSatisfaction  The level of satisfaction environment  JobSatisfaction  The level of satisfaction  The balance between employee  Age  The age of the employee	ion the employee has with their work ion the employee has with their job n work and personal life for the oyee ee has left the company or not	float64 float64 float64
n environment  JobSatisfaction The level of satisfaction  The balance between employee  Age The age of the employee	ion the employee has with their job n work and personal life for the  oyee ee has left the company or not	float64 float64
WorkLifeBalance	n work and personal life for the  byee ee has left the company or not	float64 float64
WorkLifeBalance employee  Age The age of the empl	oyee ee has left the company or not	float64
	ee has left the company or not	
		object
Attrition Whether the employ	employee's business travel	
BusinessTravel The frequency of the		object
Department The department the	employee works in	object
DistanceFromHome The distance from the	e employee's home to their workplace	float64
Education The highest level of	education attained by the employee	int64
EducationField The field of study the	e employee specialized in	object
EmployeeCount The number of empl	oyees in the company	float64
EmployeelD A unique identifier for	r each employee	int64
Gender The gender of the en	nployee	object
JobLevel The employee's job	evel in the company hierarchy	float64
JobRole The specific role the	employee has in their department	object
MaritalStatus The employee's mar	ital status	object
MonthlyIncome The employee's more	nthly income	float64
NumCompaniesWorked before joining the cu	panies the employee has worked for rrent company	float64
Over18 Whether the employ employees are)	ee is over 18 years old (presumably all	object
PercentSalaryHike The percentage of s in their last salary hi	alary increase the employee received se	float64
StandardHours The standard number	er of working hours in the company	float64
StockOptionLevel The level of stock op	tion the employee has	float64
TotalWorkingYears The total number of	years the employee has worked	float64





	The number of times the employee received training in the last year	float64
YearsAtCompany	The number of years the employee has been with the company	float64
YearsSinceLastPromoti on	The number of years since the employee's last promotion	float64
YearsWithCurrManager	The number of years the employee has been with their current manager.	float64