

Ignacio Solís Montes

Ciudad de México, México · [linkedin.com/in/ignaciomonts](https://www.linkedin.com/in/ignaciomonts) · +52 55 22 94 59 60 · ignaciomonts2003@gmail.com

Estudiante de Ingeniería en Sistemas con sólida experiencia en desarrollo web full stack usando tecnologías como React, Node.js, y bases de datos relacionales y no relacionales. Familiarizado con metodologías ágiles y herramientas modernas de desarrollo. Apasionado por la tecnología y por crear soluciones eficientes y escalables.

EXPERIENCIA ACADÉMICA

Verqor

Líder de Proyecto y Desarrollador de Videojuegos

Estado de México, México

Enero 2024–Mayo 2024

- Diseñé y programé un videojuego educativo en **Unity (C#)** para explicar seguros agrícolas a usuarios rurales, mejorando su comprensión en más de un 25%.
- Desarrollé gráficas, animaciones y sprites originales; además de implementar la lógica del juego.
- Apliqué **Scrum** para gestión ágil del equipo, coordinando tareas en **Jira** y optimizando entregas semanales.
- Asigné roles y lideré la implementación técnica y de arte; integré el backend para desplegar el juego en la página oficial de Verqor.
- Gestioné el control de versiones y optimización del código mediante **GitHub**.

ZAZIL

Desarrollador Frontend

Estado de México, México

Agosto 2024–Noviembre 2024

- Implementé el Dashboard administrativo en **React** para gestión de productos, precios y estadísticas.
- Utilicé **Kotlin** para desarrollo móvil y colaboré en el diseño de la interfaz principal usando **Figma**.
- Diseñé prototipos de interfaz desde **Canva y Figma** y resolví eficientemente el almacenamiento de imágenes en la app.
- Coordiné tareas del equipo mediante **Notion y Jira**, asegurando entregas puntuales.

Agentes

Diseñador 3D y Programador de Simulaciones Urbanas

Estado de México, México

Noviembre 2024–Diciembre 2024

- Programé una ciudad inteligente simulada con agentes autónomos en **Unity** y modelado 3D en **Blender**.
- Modelé edificios, vehículos y personajes; añadí efectos visuales como luces, clima, sombras, y ciclo día-noche.
- Probé y validé comportamientos de agentes respetando normas de tránsito simuladas.
- Lideré al equipo gráfico, mejorando la eficiencia de entregas en un 20%.

EDUCACIÓN

Instituto Tecnológico y de Estudios Superiores de Monterrey

Ingeniería en Tecnologías Computacionales.

Estado de México, México

Agosto 2022-Julio 2026

SKILLS ADICIONALES

- Experiencia de 6 años en armado, mantenimiento y reparación en equipos de cómputo (Reballing).
- Nativo en Español. Inglés intermedio (B1).

- **Lenguajes:** Python, JavaScript (y TypeScript), C++, SQL.
- **Back-end:** Node.js, FastAPI, Flask.
- **Front-end:** React, Tailwind.
- **Bases de datos:** MongoDB (NoSQL), MySQL (SQL).
- **Cloud platforms:** AWS, Azure.
- **Control de versiones:** Git.
- **Pruebas / APIs:** Postman.
- **Testing frameworks:** Pytest, Jest, Mstest.
- **Metodologías ágiles:** Scrum, Agile, Waterfall.
- **Sistemas operativos:** Linux, Windows y MacOS.