

Comenzado el	viernes, 7 de agosto de 2020, 17:00
Estado	Finalizado
Finalizado en	viernes, 7 de agosto de 2020, 17:12
Tiempo empleado	12 minutos 5 segundos
Calificación	8,00 de 10,00 (80%)

Pregunta 1

Incorrecta

Puntúa 0,00 sobre 1,00

El contexto dentro del modelamiento de aplicaciones móviles sirve para:

Seleccione una:

- ☐ a. Extrae información todo tipo de información del usuario, incluyendo información innecesaria.
- ☒ b. Ayuda a tener una idea general de las condiciones del entorno, sin embargo, no es completamente útil ✖
- ☐ c. Proporciona mejores prestaciones de comunicación a los usuario
- ☐ d. Enriquecer los servicios

Respuesta incorrecta.

La respuesta correcta es: Enriquecer los servicios

Pregunta 2

Correcta

Puntúa 1,00 sobre 1,00

Escoja dos consideraciones para el desarrollo de una aplicación en android

Seleccione una o más de una:

- ☒ a. Pequeña capacidad de procesamiento ✔
- ☐ b. Pantallas de grandes resoluciones
- ☒ c. Memoria ram limitada ✔
- ☐ d. Grandes velocidades de transferencia de datos.

Respuesta correcta

Las respuestas correctas son: Pequeña capacidad de procesamiento, Memoria ram limitada

Pregunta 3

Correcta

Puntúa 1,00 sobre 1,00

Escoja cuales son los grados de contextos disponible dentro del modelamiento de aplicaciones móviles:

Seleccione una o más de una:

- ☐ a. Contexto general
- ☒ b. Contexto colectivo ✔
- ☐ c. Contexto emparejamiento
- ☒ d. Contexto individual ✔

Respuesta correcta

Las respuestas correctas son: Contexto individual, Contexto colectivo

Pregunta **4**

Correcta

Puntúa 1,00
sobre 1,00

Desde la vista del proyecto:

Contiene las imágenes y otros elementos gráficos usados por la aplicación para definir recursos dependiendo de la resolución y densidad de la pantalla.

Seleccione una:

- ☐ a. /app/src/main/res/layout
- ☐ b. /app/src/main/res/mipmap
- ☒ c. /app/src/main/res/drawable ✓
- ☐ d. /app/src/main/res/anim

Respuesta correcta

La respuesta correcta es: /app/src/main/res/drawable

Pregunta **5**

Incorrecta

Puntúa 0,00
sobre 1,00

Escoja la opción correcta respecto al contexto dentro del modelamiento de aplicaciones móviles.

Seleccione una:

- ☐ a. Un rasgo es la validez temporal
- ☐ b. Su evolución es lenta por lo cual da mejores características del entorno.
- ☒ c. La validez del contexto es de larga duración, siendo útil para una mejor interacción con el usuario ✗
- ☐ d. Es procesado en cortos tiempo, ideal para obtener toda información del entorno

Respuesta incorrecta.

La respuesta correcta es: Un rasgo es la validez temporal

Pregunta **6**

Correcta

Puntúa 1,00
sobre 1,00

Utilizando una vista de proyecto:

Contiene el código fuente de la aplicación

Seleccione una:

- ☐ a. /app/src/java/main
- ☒ b. /app/src/main/java ✓
- ☐ c. /app/src/main/res
- ☐ d. /app/src/res/java

Respuesta correcta

La respuesta correcta es: /app/src/main/java

Pregunta **7**

Correcta

Puntúa 1,00 sobre 1,00

Desde la vista del proyecto:

Contiene la definición en XML de muchos de los aspectos principales de la aplicación, como por ejemplo su identificación (nombre, icono, ...), sus componentes (pantallas, servicios, ...), o los permisos necesarios para su ejecución

Seleccione una:

- ☐ a. /app/src/main/Manifest.xml
- ☒ b. /app/src/main/AndroidManifest.xml ✓
- ☐ c. /app/src/main/Android.xml
- ☐ d. /app/AndroidManifest.xml

Respuesta correcta

La respuesta correcta es: /app/src/main/AndroidManifest.xml

Pregunta **8**

Correcta

Puntúa 1,00 sobre 1,00

Escoja dos retos de las plataformas móviles

Seleccione una o más de una:

- ☐ a. Velocidad de respuesta
- ☒ b. Estándares de seguridad ✓
- ☒ c. Interferencias ✓
- ☐ d. Circuitos de alta velocidad

Respuesta correcta

Las respuestas correctas son: Estándares de seguridad, Interferencias

Pregunta **9**

Correcta

Puntúa 0,50 sobre 0,50

El comercio móvil es una extensión natural del e-comercio creando nuevas oportunidades de negocio.

Seleccione una:

- ☒ Verdadero ✓
- ☐ Falso

La respuesta correcta es 'Verdadero'

Pregunta **10**

Correcta

Puntúa 0,50 sobre 0,50

En el wrap_content, la view será tan grande como su padre

Seleccione una:

- ☐ Verdadero
- ☒ Falso ✓

La respuesta correcta es 'Falso'


Pregunta **11**

Correcta

Puntúa 0,50 sobre 0,50

Entre mayor sea el nivel del API usada, a más dispositivos podrá llegar nuestra aplicación.

Seleccione una:

- ☐ Verdadero
- ☒ Falso 

La respuesta correcta es 'Falso'


Pregunta **12**

Correcta

Puntúa 0,50 sobre 0,50

El comercio móvil son actividades que se realizan en entornos inalámbricos, pero en algunas ocasiones es posible se requiere un espacio físico.

Seleccione una:

- ☐ Verdadero
- ☒ Falso 

La respuesta correcta es 'Falso'

[◀ Tarea: Control de usuario, input, alertas y pickers](#)

Ir a...

[Tarea: Menú y llamadas a otras pantallas \(activity\) ▶](#)

Comenzado el	viernes, 7 de agosto de 2020, 17:02
Estado	Finalizado
Finalizado en	viernes, 7 de agosto de 2020, 17:10
Tiempo empleado	7 minutos 48 segundos
Calificación	4,50 de 10,00 (45%)

Pregunta 1

Incorrecta

Puntúa 0,00 sobre 1,00

Se puede pensar como una ventana o pantalla en cualquier otro lenguaje visual.

Seleccione una:

- ☐ a. Service
- ☒ b. View ✖
- ☐ c. Layout
- ☐ d. Acitivity

Respuesta incorrecta.

La respuesta correcta es: Acitivity

Pregunta 2

Incorrecta

Puntúa 0,00 sobre 1,00

Escoja cuales son los grados de contextos disponible dentro del modelamiento de aplicaciones móviles:

Seleccione una o más de una:

- ☐ a. Contexto emparejamiento
- ☒ b. Contexto general ✖
- ☐ c. Contexto colectivo
- ☐ d. Contexto individual

Respuesta incorrecta.

Las respuestas correctas son: Contexto individual, Contexto colectivo

Pregunta 3

Incorrecta

Puntúa 0,00 sobre 1,00

El perfil de un usuario contiene:

Seleccione una:

- ☐ a. Información sobre rasgos estables de una persona, que en general se supone que varían lentamente con el tiempo.
- ☐ b. Evalúa la situación de la persona en un momento concreto
- ☒ c. Información sobre rasgos cambiante de una persona en un momento concreto. ✖
- ☐ d. Información sobre rasgos estables de una persona, que en general se supone que varían rápidamente con el tiempo.

Respuesta incorrecta.

La respuesta correcta es: Información sobre rasgos estables de una persona, que en general se supone que varían lentamente con el tiempo.

Pregunta **4**

Incorrecta

Puntúa 0,00 sobre 1,00

Controles básicos, como cuadros de texto, botones, listas desplegables o imágenes

Seleccione una:

- ☒ a. Widget **✖**
- ☐ b. Activity
- ☐ c. View
- ☐ d. Content provider

Respuesta incorrecta.
La respuesta correcta es: View

Pregunta **5**

Parcialmente correcta

Puntúa 0,50 sobre 1,00

Escoja dos retos de las plataformas móviles

Seleccione una o más de una:

- ☒ a. Interferencias **✔**
- ☒ b. Velocidad de respuesta **✖**
- ☐ c. Circuitos de alta velocidad
- ☐ d. Estándares de seguridad

Respuesta parcialmente correcta.
Ha seleccionado correctamente 1.
Las respuestas correctas son: Estándares de seguridad, Interferencias

Pregunta **6**

Correcta

Puntúa 1,00 sobre 1,00

Usando la vista de proyecto.
Contiene todos los ficheros de recursos necesarios para el proyecto: imágenes, layouts, cadenas de texto, etc.

Seleccione una:

- ☐ a. /app/src/main/java
- ☐ b. /app/res/java
- ☒ c. /app/src/main/res/ **✔**
- ☐ d. /app/src/res/main

Respuesta correcta
La respuesta correcta es: /app/src/main/res/

Pregunta **7**

Incorrecta

Puntúa 0,00
sobre 1,00

Con respecto al contexto de un usuario

Seleccione una:

- ☐ a. Evalúa estándares generales de los usuario lentamente con el tiempo
- ☒ b. Ayuda a determinar los rasgos establece y generales para un uso concreto. ✖
- ☐ c. Considera los rasgos estables de una persona en un momento concreto
- ☐ d. Evalúa la situación de la persona en un momento concreto

Respuesta incorrecta.

La respuesta correcta es: Evalúa la situación de la persona en un momento concreto

Pregunta **8**

Correcta

Puntúa 1,00
sobre 1,00

Utilizando una vista de proyecto:

Contiene el código fuente de la aplicación

Seleccione una:

- ☐ a. /app/src/res/java
- ☐ b. /app/src/java/main
- ☒ c. /app/src/main/java ✔
- ☐ d. /app/src/main/res

Respuesta correcta

La respuesta correcta es: /app/src/main/java

Pregunta **9**

Correcta

Puntúa 0,50
sobre 0,50

¿Las plataformas móviles posibilitan el acceso ubicua e instantáneamente a múltiples recursos disponibles a través de Internet?

Seleccione una:

- ☒ Verdadero ✔
- ☐ Falso

La respuesta correcta es 'Verdadero'

Pregunta **10**

Correcta

Puntúa 0,50
sobre 0,50

El comercio móvil son actividades que se realizan en entornos inalámbricos, pero en algunas ocasiones es posible se requiere un espacio físico.

Seleccione una:

- ☐ Verdadero
- ☒ Falso ✔

La respuesta correcta es 'Falso'

Pregunta **11**

Correcta

Puntúa 0,50
sobre 0,50

El comercio móvil es una extensión natural del e-comercio creando nuevas oportunidades de negocio.

Seleccione una:

- ☒ Verdadero ✓
- ☐ Falso

La respuesta correcta es 'Verdadero'

Pregunta **12**

Correcta

Puntúa 0,50
sobre 0,50

En el wrap_content, la view será tan grande como su padre

Seleccione una:

- ☐ Verdadero
- ☒ Falso ✓

La respuesta correcta es 'Falso'

◀ Tarea: Control de
usuario, input, alertas y
pickers

Ir a...

Tarea: Menú y llamadas a
otras pantallas (activity)
▶

Comenzado el	viernes, 7 de agosto de 2020, 17:00
Estado	Finalizado
Finalizado en	viernes, 7 de agosto de 2020, 17:12
Tiempo empleado	12 minutos 42 segundos
Calificación	5,50 de 10,00 (55%)

Pregunta **1**

Incorrecta

Puntúa 0,00 sobre 1,00

Usando la vista de proyecto.
Contiene todos los ficheros de recursos necesarios para el proyecto: imágenes, layouts, cadenas de texto, etc.

- Seleccione una:
- ☐ a. /app/src/main/java
 - ☐ b. /app/src/main/res/
 - ☐ c. /app/src/res/main
 - ☒ d. /app/res/java ✖

Respuesta incorrecta.
La respuesta correcta es: /app/src/main/res/

Pregunta **2**

Incorrecta

Puntúa 0,00 sobre 1,00

Escoja la opción correcta respecto al contexto dentro del modelamiento de aplicaciones móviles.

- Seleccione una:
- ☐ a. Es procesado en cortos tiempo, ideal para obtener toda información del entorno
 - ☐ b. Su evolución es lenta por lo cual da mejores características del entorno.
 - ☐ c. Un rasgo es la validez temporal
 - ☒ d. La validez del contexto es de larga duración, siendo útil para una mejor interacción con el usuario ✖

Respuesta incorrecta.
La respuesta correcta es: Un rasgo es la validez temporal

Pregunta **3**

Correcta

Puntúa 1,00 sobre 1,00

El perfil de un usuario contiene:

Seleccione una:

- ☒ a. Información sobre rasgos estables de una persona, que en general se supone que varían lentamente con el tiempo. ✓
- ☐ b. Información sobre rasgos estables de una persona, que en general se supone que varían rápidamente con el tiempo.
- ☐ c. Información sobre rasgos cambiante de una persona en un momento concreto.
- ☐ d. Evalúa la situación de la persona en un momento concreto

Respuesta correcta

La respuesta correcta es: Información sobre rasgos estables de una persona, que en general se supone que varían lentamente con el tiempo.

Pregunta **4**

Correcta

Puntúa 1,00 sobre 1,00

Elemento básico de comunicación entre los distintos componentes Android

Seleccione una:

- ☒ a. Intent ✓
- ☐ b. Widget
- ☐ c. Service
- ☐ d. Broadcast Receiver

Respuesta correcta

La respuesta correcta es: Intent

Pregunta **5**

Parcialmente correcta

Puntúa 0,50 sobre 1,00

Escoja dos características de la tecnología móvil

Seleccione una o más de una:

- ☒ a. Durabilidad ✗
- ☐ b. Accesible
- ☐ c. Amplio alcance
- ☒ d. Movilidad ✓

Respuesta parcialmente correcta.

Ha seleccionado correctamente 1.
Las respuestas correctas son: Movilidad, Amplio alcance

Pregunta **6**

Correcta

Puntúa 1,00 sobre 1,00

Componente destinado a detectar y reaccionar ante determinados mensajes o eventos globales generados por el sistema

Seleccione una:

- ☐ a. Content provider
- ☐ b. Intent
- ☒ c. Broadcast Receiver ✓
- ☐ d. Service

Respuesta correcta

La respuesta correcta es: Broadcast Receiver

Pregunta **7**
Parcialmente
correcta

Puntúa 0,50
sobre 1,00

Escoja dos consideraciones para el desarrollo de una aplicación en android

Seleccione una o más de una:

- ☐ a. Grandes velocidades de transferencia de datos.
- ☒ b. Pantallas de grandes resoluciones **✗**
- ☐ c. Pequeña capacidad de procesamiento
- ☒ d. Memoria ram limitada **✓**

Respuesta parcialmente correcta.

Ha seleccionado correctamente 1.

Las respuestas correctas son: Pequeña capacidad de procesamiento,
Memoria ram limitada

Pregunta **8**
Incorrecta

Puntúa 0,00
sobre 1,00

El contexto dentro del modelamiento de aplicaciones móviles sirve para:

Seleccione una:

- ☐ a. Extrae información todo tipo de información del usuario, incluyendo información innecesaria.
- ☐ b. Enriquecer los servicios
- ☒ c. Proporciona mejores prestaciones de comunicación a los usuario **✗**
- ☐ d. Ayuda a tener una idea general de las condiciones del entorno, sin embargo, no es completamente útil

Respuesta incorrecta.

La respuesta correcta es: Enriquecer los servicios

Pregunta **9**
Incorrecta

Puntúa 0,00
sobre 0,50

El comercio móvil son actividades que se realizan en entornos inalámbricos, pero en algunas ocasiones es posible se requiere un espacio físico.

Seleccione una:

- ☒ Verdadero **✗**
- ☐ Falso

La respuesta correcta es 'Falso'

Pregunta **10**
Correcta

Puntúa 0,50
sobre 0,50

¿Las plataformas móviles posibilitan el acceso ubicua e instantáneamente a múltiples recursos disponibles a través de Internet?

Seleccione una:

- ☒ Verdadero **✓**
- ☐ Falso

La respuesta correcta es 'Verdadero'

Pregunta **11**

Correcta

Puntúa 0,50
sobre 0,50

En el opción de match_parent, la view será tan grande como su padre

Seleccione una:

- ☒ Verdadero ✓
- ☐ Falso

La respuesta correcta es 'Verdadero'

Pregunta **12**

Correcta

Puntúa 0,50
sobre 0,50

En el wrap_content, la view será tan grande como su padre

Seleccione una:

- ☐ Verdadero
- ☒ Falso ✓

La respuesta correcta es 'Falso'

◀ Tarea: Control de
usuario, input, alertas y
pickers

Ir a...

Tarea: Menú y llamadas a
otras pantallas (activity)
▶

Comenzado el	viernes, 7 de agosto de 2020, 17:00
Estado	Finalizado
Finalizado en	viernes, 7 de agosto de 2020, 17:07
Tiempo empleado	7 minutos 15 segundos
Calificación	10,00 de 10,00 (100%)

Pregunta **1**

Correcta

Puntúa 1,00 sobre 1,00

Con respecto al contexto de un usuario

Seleccione una:

- ☐ a. Ayuda a determinar los rasgos establece y generales para un uso concreto.
- ☒ b. Evalúa la situación de la persona en un momento concreto ✓
- ☐ c. Considera los rasgos estables de una persona en un momento concreto
- ☐ d. Evalúa estándares generales de los usuario lentamente con el tiempo

Respuesta correcta

La respuesta correcta es: Evalúa la situación de la persona en un momento concreto

Pregunta **2**

Correcta

Puntúa 1,00 sobre 1,00

Escoja cuales son los grados de contextos disponible dentro del modelamiento de aplicaciones móviles:

Seleccione una o más de una:

- ☐ a. Contexto general
- ☒ b. Contexto individual ✓
- ☐ c. Contexto emparejamiento
- ☒ d. Contexto colectivo ✓

Respuesta correcta

Las respuestas correctas son: Contexto individual, Contexto colectivo

Pregunta **3**

Correcta

Puntúa 1,00 sobre 1,00

Escoja dos consideraciones para el desarrollo de una aplicación en android

Seleccione una o más de una:

- ☒ a. Pequeña capacidad de procesamiento ✓
- ☐ b. Grandes velocidades de transferencia de datos.
- ☐ c. Pantallas de grandes resoluciones
- ☒ d. Memoria ram limitada ✓

Respuesta correcta

Las respuestas correctas son: Pequeña capacidad de procesamiento, Memoria ram limitada

Pregunta **4**

Correcta

Puntúa 1,00
sobre 1,00

La versión de la API escogida al momento de crear un proyecto en android indica:

Seleccione una:

- ☐ a. La versión con la cual no funcionará la APP creada
- ☐ b. La versión con la cual funcionará la APP creada
- ☐ c. La versión máxima con la cual funcionará la APP creada
- ☒ d. La versión mínima con la cual funcionará la APP creada. ✓

Respuesta correcta

La respuesta correcta es: La versión mínima con la cual funcionará la APP creada.

Pregunta **5**

Correcta

Puntúa 1,00
sobre 1,00

Desde la vista del proyecto:

Contiene la definición en XML de muchos de los aspectos principales de la aplicación, como por ejemplo su identificación (nombre, icono, ...), sus componentes (pantallas, servicios, ...), o los permisos necesarios para su ejecución

Seleccione una:

- ☐ a. /app/AndroidManifest.xml
- ☐ b. /app/src/main/Manifest.xml
- ☐ c. /app/src/main/Android.xml
- ☒ d. /app/src/main/AndroidManifest.xml ✓

Respuesta correcta

La respuesta correcta es: /app/src/main/AndroidManifest.xml

Pregunta **6**

Correcta

Puntúa 1,00
sobre 1,00

Usando la vista de proyecto.

Contiene todos los ficheros de recursos necesarios para el proyecto: imágenes, layouts, cadenas de texto, etc.

Seleccione una:

- ☐ a. /app/res/java
- ☐ b. /app/src/res/main
- ☐ c. /app/src/main/java
- ☒ d. /app/src/main/res/ ✓

Respuesta correcta

La respuesta correcta es: /app/src/main/res/

Pregunta **7**

Correcta

Puntúa 1,00 sobre 1,00

Utilizando una vista de proyecto:
Contiene el código fuente de la aplicación

- Seleccione una:
- ☐ a. /app/src/main/res
 - ☐ b. /app/src/java/main
 - ☒ c. /app/src/main/java ✓
 - ☐ d. /app/src/res/java

Respuesta correcta
La respuesta correcta es: /app/src/main/java

Pregunta **8**

Correcta

Puntúa 1,00 sobre 1,00

Desde la vista del proyecto:
Contiene las imágenes y otros elementos gráficos usados por la aplicación para definir recursos dependiendo de la resolución y densidad de la pantalla.

- Seleccione una:
- ☐ a. /app/src/main/res/layout
 - ☐ b. /app/src/main/res/anim
 - ☒ c. /app/src/main/res/drawable ✓
 - ☐ d. /app/src/main/res/mipmap

Respuesta correcta
La respuesta correcta es: /app/src/main/res/drawable

Pregunta **9**

Correcta

Puntúa 0,50 sobre 0,50

El comercio móvil es una extensión natural del e-comercio creando nuevas oportunidades de negocio.

- Seleccione una:
- ☒ Verdadero ✓
 - ☐ Falso

La respuesta correcta es 'Verdadero'

Pregunta **10**

Correcta

Puntúa 0,50 sobre 0,50

La siguiente línea de código es correcta:
TextView aceptar = (Button) findViewById(R.id.btn_aceptar)

- Seleccione una:
- ☐ Verdadero
 - ☒ Falso ✓

La respuesta correcta es 'Falso'


Pregunta **11**

Correcta

Puntúa 0,50
sobre 0,50

Entre mayor sea el nivel del API usada, a más dispositivos podrá llegar nuestra aplicación.

Seleccione una:

- ☐ Verdadero
- ☒ Falso 

La respuesta correcta es 'Falso'

Pregunta **12**

Correcta

Puntúa 0,50
sobre 0,50

¿Las plataformas móviles deben requerir un tamaño, peso y consumo de energía reducida.?

Seleccione una:

- ☒ Verdadero 
- ☐ Falso

La respuesta correcta es 'Verdadero'

[◀ Tarea: Control de usuario, input, alertas y pickers](#)

Ir a...

[Tarea: Menú y llamadas a otras pantallas \(activity\) ▶](#)