2° curso / 2° cuatr. Grado Ing. Inform.

Doble Grado Ing. Inform. y Mat.

Arquitectura de Computadores (AC)

Cuaderno de prácticas. Bloque Práctico 0. Entorno de programación

Estudiante (nombre y apellidos): Ignacio Morillas Padial Grupo de prácticas: A3

Fecha de entrega: 08/03/2018

Fecha evaluación en clase: 09/03/2018

1. Incorpore volcados de pantalla que muestren lo que devuelve 1scpu en atcgrid y en su PC.

CAPTURAS:

Mi PC:

Atcgrid:

- 1. Conteste a las siguientes preguntas:
 - a. ¿Cuántos cores físicos y cuántos cores lógicos tiene atcgrid de prácticas o su PC?

RESPUESTA: En mi PC tengo 2 cores fisicos, y por tanto, 4 cores lógicos

b. ¿Cuántos cores físicos y cuántos cores lógicos tiene un nodo de atcgrid?

RESPUESTA:

En el nodo de atcgrid tiene 12 cores físicos, y por tanto, 24 cores lógicos.

2. En el Listado 1 se puede ver un código fuente C que calcula la suma de dos vectores y en el Listado 2 una versión con C++:

$$v3 = v1 + v2;$$
 $v3(i) = v1(i) + v2(i),$ $i=0,...N-1$

Los códigos utilizan directivas del compilador para fijar el tipo de variable de los vectores (v1, v2 y v3). En los comentarios que hay al principio de los códigos se indica cómo hay que compilarlos. Los vectores pueden ser:

- Variables locales: descomentando en el código #define VECTOR_LOCAL y comentando #define VECTOR_GLOBAL y #define VECTOR_DYNAMIC
- Variables globales: descomentando #define VECTOR_GLOBAL y comentando #define VECTOR_LOCAL y #define VECTOR_DYNAMIC
- Variables dinámicas: descomentando #define VECTOR_DYNAMIC y comentando #define VECTOR_LOCAL y #define VECTOR_GLOBAL. Si se usan los códigos tal y como están en Listado 1 y Listado 2, sin hacer ningún cambio, los vectores (v1, v2 y v3) serán variables dinámicas.

Por tanto, se debe definir sólo una de las siguientes constantes: VECTOR_LOCAL, VECTOR_GLOBAL o VECTOR_DYNAMIC.

a. En los dos códigos (Listado 1 y Listado 2) se utiliza la función clock_gettime() para obtener el tiempo de ejecución del trozo de código que calcula la suma de vectores. En el código se imprime la variable ncgt, ¿qué contiene esta variable? ¿qué información devuelve exactamente la función clock_gettime()? ¿en qué estructura de datos devuelve clock_gettime() la información (indicar el tipo de estructura de datos y describir la estructura de datos)?

RESPUESTA:

ncgt es un double que contiene el tiempo que tarda en ejecutarse la suma de los vectores.

clock_gettime devuelve un 0 o un -1, si ha tenido éxito la funcion, lo que nos interesa es el segundo argumento que se le pasa a dicha funcion, un puntero de timespec, este parametro es un struct que contiene 2 atributos:

- -time_t tv sec → Devuelve los segundos que han pasado desde 1970
- -time_t tv_nsec → Devuelve los nanosegundos que han pasado del segundo actual.

El tiempo trancurido entre el principio y el final de la ejecucion de la suma de vectores se calcula restando al timespec final el inicial.

b. Escribir en el cuaderno de prácticas las diferencias que hay entre el código fuente C y el código fuente C++ para la suma de vectores.

RESPUESTA:

Descripción diferencia	En C	En C++
bibliotecas	#include <stdlib.h> #include<stdio.h></stdio.h></stdlib.h>	#include <cstdlib.h> #include<isotream></isotream></cstdlib.h>
Reserva de memoria	v1=(double*) malloc(N*sizeof(double));	v1=new double[N];
Salida de datos por pantalla	printf("tiempo(seg): %11.9f\t / Tamaño Vectores: %u\n",ncgt,N);	cout<<"tiempo(seg):"< ncgt << "\t/ Tamaño Vectores:"< <n<<endl;< td=""></n<<endl;<>
Liberar memoria	free(v1);	delete[]v1;

3. Generar el ejecutable del código fuente C del Listado 1 para vectores locales (para ello antes de compilar debe descomentar la definición de VECTOR_LOCAL y comentar las definiciones de VECTOR_GLOBAL y VECTOR_DYNAMIC). Incorporar volcados de pantalla que demuestren la ejecución correcta en atcgrid o en su PC.

RESPUESTA:

PC:

```
gcc -fopenmp -o sumavectoresdinamic sumavectoresC.c
[IgnacioMorilasPadial ignacio@ignacio-PC:~/universidad/AC/P0] 2018-03-08 jueves
Tiempo(seg.):0.000654617 / Tamaño Vectores:131072
/ V1[0]+V2[0]=V3[0](13107.200000+13107.200000=26214.400000) / /
V1[131071]+V2[131071]=V3[131071](26214.300000+0.100000=26214.400000) /
Tiempo(seg.):0.001272242 / Tamaño Vectores:262144
/ V1[0]+V2[0]=V3[0](26214.400000+26214.400000=52428.800000) / /
V1[262143]+V2[262143]=V3[262143](52428.700000+0.100000=52428.800000) /
./scriptc.sh: línea 7:
./scriptc.sh: línea 7:
                                                                          core'
                                6961 Violación de segmento
                                                                                  generado)
                                                                                                ./sumavectoreslocal
                                6963 Violación de segmento
                                                                                                ./sumavectoreslocal
                                                                                  generado)
                                6965 Violación de segmento
6967 Violación de segmento
                                                                          'core'
 /scriptc.sh: linea 7:
                                                                                  generado)
                                                                                                ./sumavectoreslocal $N
                                                                          соге'
 /scriptc.sh:
                  línea 7:
línea 7:
                                                                                  generado)
                                                                                                ./sumavectoreslocal ./sumavectoreslocal
                                                                          соге'
  /scriptc.sh:
                                6969 Violación de segmento
                                                                                  generado)
                                6971 Violación de segmento
6973 Violación de segmento
  /scriptc.sh: línea 7:
/scriptc.sh: línea 7:
                                                                          core'
core'
                                                                                                ./sumavectoreslocal
./sumavectoreslocal
                                                                                  generado)
                                                                                  generado)
                                                                          соге'
  /scriptc.sh: línea 7:
                                6975 Violación de segmento
                                                                                  generado)
                                                                                                ./sumavectoreslocal
```

Atcgrid:

```
[IgnacioMorilasPadial ignacio@ignacio-PC:~/universidad/AC/P0] 2018-03-08 jueves
$./scriptc.sh
Tiempo(seg.):0.000563847 / Tamaño Vectores:65536
/ V1[0]+V2[0]=V3[0](6553.600000+6553.600000=13107.200000) / /
V1[65535]+V2[65535]=V3[65535](13107.100000+0.100000=13107.200000) /
Tiempo(seg.):0.000654617 / Tamaño Vectores:131072
/ V1[0]+V2[0]=V3[0](13107.200000+13107.200000=26214.400000) / /
V1[131071]+V2[131071]=V3[131071](26214.300000+0.100000=26214.400000) /
Tiempo(seg.):0.001272242 / Tamaño Vectores:262144
/ V1[0]+V2[0]=V3[0](26214.400000+26214.400000=52428.800000) / /
V1[262143]+V2[262143]=V3[262143](52428.700000+0.100000=52428.800000) /
                                       6961 Violación de segmento
6963 Violación de segmento
                                                                                      (`core'
./scriptc.sh: línea 7:
                                                                                                    generado) ./sumavectoreslocal $N
./scriptc.sh: línea 7: 6963 Violación de segmento
./scriptc.sh: línea 7: 6965 Violación de segmento
                                                                                          соге'
                                                                                                   generado)
                                                                                                                   ./sumavectoreslocal
                                                                                         `соге'
                                                                                                   generado) ./sumavectoreslocal
 /scriptc.sh: línea 7: 6967 Violación de segmento
/scriptc.sh: línea 7: 6969 Violación de segmento
                                                                                          соге'
                                                                                                   generado) ./sumavectoreslocal generado) ./sumavectoreslocal
                                                                                          соге'
                                       6971 Violación de segmento
6973 Violación de segmento
                                                                                          соге'
                                                                                                                   ./sumavectoreslocal
./scriptc.sh: línea 7:
                                                                                                   generado)
 /scriptc.sh: línea 7:
/scriptc.sh: línea 7:
                                                                                          соге'
                                                                                                   generado)
                                                                                                                    ./sumavectoreslocal
                                                                                          core'
                                       6975 Violación de segmento
                                                                                                   generado)
                                                                                                                     ./sumavectoreslocal
```

4. Ejecutar en atcgrid el código generado en el apartado anterior usando el script del Listado 3. Generar el ejecutable usando la opción de optimización —O2 tal y como se indica en el comentario que hay al principio del programa. Ejecutar el código también en su PC para los mismos tamaños. ¿Se obtiene error para alguno de los tamaños? En caso afirmativo, ¿a qué se debe este error? (Incorporar volcados de pantalla)

RESPUESTA:

PC(local)(O2):

```
[A3estudiantei6@atcgrid -]$ cat STDIN.065781
[Jd. usuarto del trabajo: Asestudiante10
[Jd. del trabajo: 65781.atcgrid
Nodo que trabajo: 65781.atcgrid
Nodo que trabajo: 65781.atcgrid
Nodo que trabajo: 65781.atcgrid
Nodo que trabajo: 65781.atcgrid
Nodo sua quoi atcgrid
atcgrid: atcgr
```

5. Generar los ejecutables del código fuente C para vectores globales y para dinámicos. Genere el ejecutable usando —O2. Ejecutar los dos códigos en atcgrid usando un script como el del Listado 3 (hay que poner en el script el nombre de los ficheros ejecutables generados en este ejercicio) para el mismo rango de tamaños utilizado en el ejercicio anterior. Ejecutar también los códigos en su PC. ¿Se obtiene error usando vectores globales o dinámicos? ¿A qué cree que es debido? (Incorporar volcados de pantalla)

RESPUESTA:

PC(Global):

Atcgrid(Global):

```
[A3estudiante16@atcgrid ~]$ cat STDIN.o65798
Tiempo(seg.):0.000430029 / Tamaño Vectores:65536
/ V1[0]+V2[0]=V3[0](6553.600000+6553.600000=13107.200000) /
 V1[65535]+V2[65535]=V3[65535](13107.100000+0.100000=13107.200000) /
Tiempo(seg.):0.000924703 / Tamaño Vectores:131072
/ V1[0]+V2[0]=V3[0](13107.200000+13107.200000=26214.400000) / /
V1[131071]+V2[131071]=V3[131071](26214.300000+0.100000=26214.400000) /
Tiempo(seg.):0.001710685 / Tamaño Vectores:262144
/ V1[0]+V2[0]=V3[0](26214.400000+26214.400000=52428.800000) / /
  V1[262143]+V2[262143]=V3[262143](52428.700000+0.100000=52428.800000) /
Tiempo(seg.):0.003886912 / Tamaño Vectores:524288
/ V1[0]+V2[0]=V3[0](52428.800000+52428.800000=104857.600000) / /
V1[524287]+V2[524287]=V3[524287](104857.500000+0.100000=104857.600000) /
Tiempo(seg.):0.005785725 / Tamaño Vectores:1048576
/ V1[0]+V2[0]=V3[0](104857.600000+104857.600000=209715.200000) / /
V1[1048575]+V2[1048575]=V3[1048575](209715.100000+0.100000=209715.200000) /
Tiempo(seg.):0.011778109 / Tamaño Vectores:2097152
/ V1[0]+V2[0]=V3[0](209715.200000+209715.200000=419430.400000) / /
V1[2097151]+V2[2097151]=V3[2097151](419430.300000+0.100000=419430.400000) /
Tiempo(seg.):0.022907012 / Tamaño Vectores:4194304
/ V1[0]+V2[0]=V3[0](419430.400000+419430.400000=838860.800000) / /
V1[4194303]+V2[4194303]=V3[4194303](838860.700000+0.100000=838860.800000) /
 Fiempo(seg.):0.100230307 / Tamaño Vectores:16777216
/ V1[0]+V2[0]=V3[0](1677721.600000+1677721.600000=3355443.200000) / /
V1[16777215]+V2[16777215]=V3[16777215](3355443.100000+0.100000=3355443.200000) /
Tiempo(seg.):0.184994112 / Tamaño Vectores:33554432
/ V1[0]+V2[0]=V3[0](3355443.200000+3355443.200000=6710886.400000) / /
V1[33554431]+V2[33554431]=V3[33554431](6710886.300000+0.100000=6710886.400000) /
                                                               / Tamaño Vectores:33554432
Tiempo(seg.):0.353044502 / Tamaño Vectores:67108864
/ V1[0]+V2[0]=V3[0](6710886.400000+6710886.400000=13421772.800000) / /
V1[67108863]+V2[67108863]=V3[67108863](13421772.700000+0.100000=13421772.800000) /
```

PC(Dinamico):

```
[IgnacioMorilasPadial ignacio@ignacio-PC:~/universidad/AC/P0] 2018-03-08 jueves
$./scriptc.sh
Tiempo(seg.):0.000615761 / Tamaño Vectores:65536
/ V1[0]+V2[0]=V3[0](6553.600000+6553.600000=13107.200000) / 
V1[65535]+V2[65535]=V3[65535](13107.100000+0.100000=13107.200000) /
Tiempo(seg.):0.000645247 / Tamaño Vectores:131072
/ V1[0]+V2[0]=V3[0](13107.200000+13107.200000=26214.400000) / /
V1[131071]+V2[131071]=V3[131071](26214.300000+0.100000=26214.400000) /
Tiempo(seg.):0.002074267 / Tamaño Vectores:262144
/ V1[0]+V2[0]=V3[0](26214.400000+26214.400000=52428.800000) / /
V1[262143]+V2[262143]=V3[262143](52428.700000+0.100000=52428.800000) /
Tiempo(seg.):0.002050657 / Tamaño Vectores:524288
/ V1[0]+V2[0]=V3[0](52428.800000+52428.800000=104857.600000) / /
V1[524287]+V2[524287]=V3[524287](104857.500000+0.100000=104857.600000) /
Tiempo(seg.):0.008971197 / Tamaño Vectores:1048576
/ V1[0]+V2[0]=V3[0](104857.600000+104857.600000=209715.200000) / /
V1[1048575]+V2[1048575]=V3[1048575](209715.100000+0.100000=209715.200000) /
Tiempo(seg.):0.010031124 / Tamaño Vectores:2097152
/ V1[0]+V2[0]=V3[0](209715.200000+209715.200000=419430.400000) / /
V1[2097151]+V2[2097151]=V3[2097151](419430.300000+0.100000=419430.400000) /
Tiempo(seg.):0.025720526 / Tamaño Vectores:4194304
/ V1[0]+V2[0]=V3[0](419430.400000+419430.400000=838860.800000) / /
  V1[4194303]+V2[4194303]=V3[4194303](838860.700000+0.100000=838860.800000) /
Tiempo(seg.):0.034353630 / Tamaño Vectores:8388608
/ V1[0]+V2[0]=V3[0](838860.800000+838860.800000=1677721.600000) / /
 V1[8388607]+V2[8388607]=V3[8388607](1677721.500000+0.100000=1677721.600000) /
Tiempo(seg.):0.067756863 / Tamaño Vectores:16777216
/ V1[0]+V2[0]=V3[0](1677721.600000+1677721.600000=3355443.200000) / /
V1[16777215]+V2[16777215]=V3[16777215](3355443.100000+0.100000=3355443.200000) /
Tiempo(seg.):0.138277289 / Tamaño Vectores:33554432
/ V1[0]+V2[0]=V3[0](3355443.200000+3355443.200000=6710886.400000) / /
V1[33554431]+V2[33554431]=V3[33554431](6710886.300000+0.100000=6710886.400000) /
Tiempo(seg.):0.276733994 / Tamaño Vectores:67108864
/ V1[0]+V2[0]=V3[0](6710886.400000+6710886.400000=13421772.800000) / /
V1[67108863]+V2[67108863]=V3[67108863](13421772.700000+0.100000=13421772.800000) /
[IgnacioMorilasPadial ignacio@ignacio-PC:~/universidad/AC/P0] 2018-03-08 jueves
```

Arcgrid(Dinamico):

```
[IgnacioMorilasPadial ignacio@ignacio-PC:~/universidad/AC/P0] 2018-03-08 jueves
$./scriptc.sh
Tiempo(seg.):0.000615761 / Tamaño Vectores:65536
/ V1[0]+V2[0]=V3[0](6553.600000+6553.600000=13107.200000) /
V1[65535]+V2[65535]=V3[65535](13107.100000+0.100000=13107.200000) /
Tiempo(seg.):0.000645247 / Tamaño Vectores:131072
/ V1[0]+V2[0]=V3[0](13107.200000+13107.200000=26214.400000) / /
V1[131071]+V2[131071]=V3[131071](26214.300000+0.100000=26214.400000) /
Tiempo(seg.):0.002074267 / Tamaño Vectores:262144
/ V1[0]+V2[0]=V3[0](26214.400000+26214.400000=52428.800000) / /
V1[262143]+V2[262143]=V3[262143](52428.700000+0.100000=52428.800000) /
Tiempo(seg.):0.002050657 / Tamaño Vectores:524288
/ V1[0]+V2[0]=V3[0](52428.800000+52428.800000=104857.600000) / /
V1[524287]+V2[524287]=V3[524287](104857.500000+0.100000=104857.600000) /
Tiempo(seg.):0.008971197 / Tamaño Vectores:1048576
/ V1[0]+V2[0]=V3[0](104857.600000+104857.600000=209715.200000) /
  V1[1048575]+V2[1048575]=V3[1048575](209715.100000+0.100000=209715.200000) /
Tiempo(seg.):0.010031124 / Tamaño Vectores:2097152
/ V1[0]+V2[0]=V3[0](209715.200000+209715.200000=419430.400000) / V1[2097151]+V2[2097151]=V3[2097151](419430.300000+0.100000=419430.400000) /
Tiempo(seg.):0.025720526 / Tamaño Vectores:4194304
/ V1[0]+V2[0]=V3[0](419430.400000+419430.400000=838860.800000) / /
V1[4194303]+V2[4194303]=V3[4194303](838860.700000+0.100000=838860.800000) /
Tiempo(seg.):0.034353630 / Tamaño Vectores:8388608
/ V1[0]+V2[0]=V3[0](838860.800000+838860.800000=1677721.600000) / V1[8388607]+V2[8388607]=V3[8388607](1677721.500000+0.100000=1677721.600000) /
Tiempo(seg.):0.067756863 / Tamaño Vectores:16777216
/ V1[0]+V2[0]=V3[0](1677721.600000+1677721.600000=3355443.200000) / /
V1[16777215]+V2[16777215]=V3[16777215](3355443.100000+0.100000=3355443.200000) /
                                                                         / Tamaño Vectores:33554432
Tiempo(seg.):0.138277289 / Tamaño Vectores:33554432
/ V1[0]+V2[0]=V3[0](3355443.200000+3355443.200000=6710886.400000) / /
V1[33554431]+V2[33554431]=V3[33554431](6710886.300000+0.100000=6710886.400000) /
Tiempo(seg.):0.276733994 / Tamaño Vectores:67108864
/ V1[0]+V2[0]=V3[0](6710886.400000+6710886.400000=13421772.800000) / /
V1[67108863]+V2[67108863]=V3[67108863](13421772.700000+0.100000=13421772.800000) /
```

6. Rellenar una tabla como la Tabla 1 para atcgrid y otra para su PC con los tiempos de ejecución obtenidos en los ejercicios anteriores para el trozo de código que realiza la suma de vectores. En la columna "Bytes de un vector" hay que poner el total de bytes reservado para un vector. Ayudándose de una hoja de cálculo represente en una misma gráfica los tiempos de ejecución obtenidos en atcgrid y en su PC para vectores locales, globales y dinámicos (eje y) en función del tamaño en bytes de un vector (los valores de la segunda columna de la tabla, que están en escala logarítmica, deben estar en el eje x). Utilice escala logarítmica en el eje de ordenadas (eje y). ¿Hay diferencias en los tiempos de ejecución?

RESPUESTA:

Tabla 1 . Mi PC

N° de Componentes	Bytes de un vector	Tiempo para vect. locales	Tiempo para vect. globales	Tiempo para vect. dinámicos
65536	524288	0,000265295	0,000518797	0,000615761
131072	1048576	0,000733360	0,001018911	0,000645247
262144	2097152	0,001370395	0,001340879	0,002074267
524288	4194304		0,002169437	0,002050657
1048576	8388608		0,005810814	0,008971197
2097152	16777216		0,008904689	0,010031124
4194304	33554432		0,017680404	0,025720526
8388608	67108864		0,034119198	0,034353630
16777216	134217728		0,065539947	0,067756863
33554432	268435456		0,130984218	0,138277289
67108864	536870912		0,358672943	0,276733994

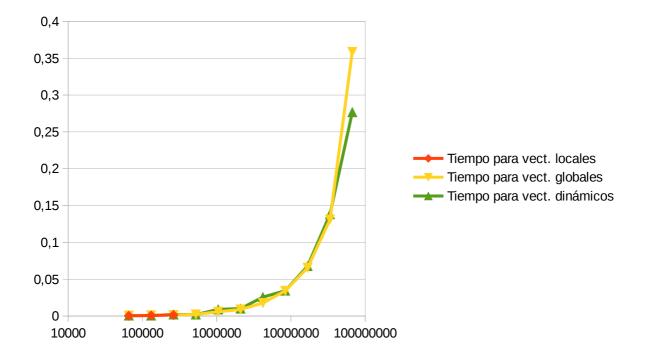
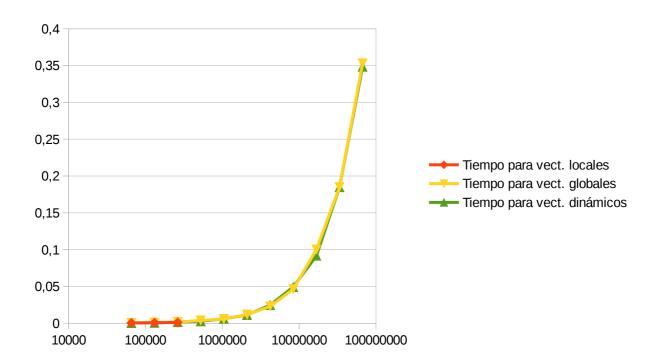


Tabla 2 . Atcgrid

Nº de	Bytes de un	Tiempo para vect. locales	Tiempo para vect.	Tiempo para vect. dinámicos
Componentes	vector		globales	
65536	524288	0.000420716	0.000430029	0.000418984
131072	1048576	0.000851922	0.000924703	0.000593868
262144	2097152	0.001114684	0.001710685	0.001521966
524288	4194304		0.003886912	0.002766557
1048576	8388608		0.005785725	0.006108354
2097152	16777216		0.011778109	0.011341413
4194304	33554432		0.022907012	0.024787773
8388608	67108864		0.046451050	0.049260704
16777216	134217728		0.100230307	0.091768434
33554432	268435456		0.184994112	0.184896561
67108864	536870912		0.353044502	0.348478029



7. Modificar el código fuente C para que el límite de los vectores cuando se declaran como variables globales sea igual al máximo número que se puede almacenar en la variable N (MAX=2^32-1). Generar el ejecutable usando variables globales. ¿Qué ocurre? ¿A qué es debido? Razone además por qué el máximo número que se puede almacenar en N es 2³²-1.

RESPUESTA:

```
gnacio@ignacio-PC:~/universidad/AC/P0$ gcc -lrt -02 -o prueba sumavectoresC.c

tmp/ccsYVPvV.o: En la función `main':

umavectoresC.c:(.text.startup+0x79): reubicación truncada para ajustar: R_X86_64_32S contra el símbolo `v2' definido en la sección COMMON en /tmp/ccsYVPvV.o

umavectoresC.c:(.text.startup+0xc0): reubicación truncada para ajustar: R_X86_64_32S contra el símbolo `v2' definido en la sección COMMON en /tmp/ccsYVPvV.o

umavectoresC.c:(.text.startup+0xc8): reubicación truncada para ajustar: R_X86_64_32S contra el símbolo `v3' definido en la sección COMMON en /tmp/ccsYVPvV.o

umavectoresC.c:(.text.startup+0xfc): reubicación truncada para ajustar: R_X86_64_32S contra el símbolo `v3' definido en la sección COMMON en /tmp/ccsYVPvV.o

umavectoresC.c:(.text.startup+0x115): reubicación truncada para ajustar: R_X86_64_PC32 contra el símbolo `v2' definido en la sección COMMON en /tmp/ccsYVPvV.o

umavectoresC.c:(.text.startup+0x12b): reubicación truncada para ajustar: R_X86_64_PC32 contra el símbolo `v3' definido en la sección COMMON en /tmp/ccsYVPvV.o

umavectoresC.c:(.text.startup+0x135): reubicación truncada para ajustar: R_X86_64_PC32 contra el símbolo `v3' definido en la sección COMMON en /tmp/ccsYVPvV.o

umavectoresC.c:(.text.startup+0x135): reubicación truncada para ajustar: R_X86_64_PC32 contra el símbolo `v3' definido en la sección COMMON en /tmp/ccsYVPvV.o

umavectoresC.c:(.text.startup+0x135): reubicación truncada para ajustar: R_X86_64_PC32 contra el símbolo `v2' definido en la sección COMMON en /tmp/ccsYVPvV.o

umavectoresC.c:(.text.startup+0x135): reubicación truncada para ajustar: R_X86_64_PC32 contra el símbolo `v2' definido en la sección COMMON en /tmp/ccsYVPvV.o

umavectoresC.c:(.text.startup+0x135): reubicación truncada para ajustar: R_X86_64_PC32 contra el símbolo `v2' definido en la sección COMMON en /tmp/ccsYVPvV.o
```

El número maximo que puede almacenar N es 2^3 -1 ya que N es un unsigned int, el numero maximo que soporta es 2^3 -1 (registro de bits 32 por tanto : 11111...)

Ha ocurrido un error a la hora de compilar el programa cuando se cambia el valor maximo a 2\32-1 ya que se supera el maximo de elementos que soporta un vector.