Práctica 3

Balanceo de carga en un sitio web

1. Nginx como balanceador	2
Configurar solo round-robin	2
Configura round-robin ponderado	3
Apache Benchmark (Round Robin ponderado)	5
Configura round-robin avanzado	6
NGINX otras cuestiones más avanzadas	7
2. HAproxy como balanceador	8
Configurar solo round robin	8
Ejemplo de funcionamiento	8
Configurar round robin y ponderación	Ç
Ejemplo de funcionamiento	Ç
Configurar y describe varias opciones avanzadas	10
backend	10
Defaults	11
Tipos de balanceadores	12
Apache Benchmark (Round Robin ponderado)	13
2.1 Habilita módulo de estadísticas en HAproxy	14
3. Instala y configura Gobetween	16
Instalamos gobetween	16
Modificamos el fichero:	16
Activamos gobetween	17
Ejemplo de funcionamiento	18
Apache Benchmark (Round Robin ponderado)	20
4. Instala y configura Zevenet	22
Instalación	22
Apache Benchmark (Round Robin ponderado)	29
5. Instala y configura POUND	31
Instalamos pound	31
Apache Benchmark (Round Robin ponderado)	34
5. Análisis comparativo de distintos balanceados en base a la carga con AB	36
Ver imagen más grande	38
Conclusión	39
Imagen ampliada	40

1. Nginx como balanceador

Configurar solo round-robin

Como vemos en esta configuración básica va alternando entre la máquina 1 y 2.

```
ignacio@ignacio-X550EA:~$ curl http://192.168.56.101/ejemplo.html
<HTML>
        <BODY>
                Maquina 1
                Web de ejemplo de igmorillas para SWAP
                Email: igmorillas@correo.ugr.es
        </BODY>
</HTML>
ignacio@ignacio-X550EA:~$ curl http://192.168.56.101/ejemplo.html
<HTML>
        <BODY>
                Maquina2
                Web de ejemplo de igmorillas para SWAP
                Email: igmorillas@correo.ugr.es
        </BODY>
</HTML>
```

Configura round-robin ponderado

Añadiendo en la línea correspondiente al servidor en upstream, el parámetro **wight**, estaremos dando peso a ese servidor. Por ejemplo en nuestro caso estamos diciendo que de cada 6 peticiones, 4 van a la máquina 1, y las otras 2 a la máquina 2.

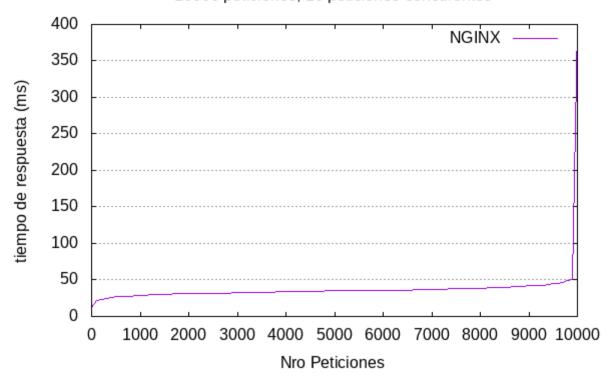
```
<B0DY>
                Maquina2
                Web de ejemplo de igmorillas para SWAP
                Email: igmorillas@correo.ugr.es
        </B0DY>
</HTML>
ignacio@ignacio-X550EA:~$ curl http://192.168.56.103/ejemplo.html
<HTML>
        <B0DY>
                Maquina 1
                Web de ejemplo de igmorillas para SWAP
                Email: igmorillas@correo.ugr.es
</HTML>
ignacio@ignacio-X550EA:~$ curl http://192.168.56.103/ejemplo.html
<HTML>
        <B0DY>
                Maguina 1
                Web de ejemplo de igmorillas para SWAP
                Email: igmorillas@correo.ugr.es
        </B0DY>
</HTML>
ignacio@ignacio-X550EA:~$ curl http://192.168.56.103/ejemplo.html
<HTML>
        <B0DY>
                Maquina2
                Web de ejemplo de igmorillas para SWAP
                Email: igmorillas@correo.ugr.es
        </B0DY>
</HTML>
ignacio@ignacio-X550EA:~$ curl http://192.168.56.103/ejemplo.html
<ĤTML>
        <B0DY>
                Maquina 1
                Web de ejemplo de igmorillas para SWAP
                Email: igmorillas@correo.ugr.es
        </B0DY>
</HTML>
ignacio@ignacio-X550EA:~$ curl http://192.168.56.103/ejemplo.html
<HTML>
        <B0DY>
                Maquina 1
```

Apache Benchmark (Round Robin ponderado)

Vamos a someter a sobrecarga para comprobar el rendimiento de nuestra granja web.

```
nginx/1.14.0
Server Software:
Server Hostname:
                         192.168.56.103
Server Port:
                         80
Document Path:
                         /ejemplo.html
Document Length:
                         118 bytes
Concurrency Level:
Time taken for tests:
                         38.707 seconds
Complete requests:
                         10000
Failed requests:
                         0
Total transferred:
                         3870000 bytes
HTML transferred:
                         1180000 bytes
                         258.35 [#/sec] (mean)
Requests per second:
Time per request:
                         38.707 [ms] (mean)
                         3.871 [ms] (mean, across all concurrent requests)
Time per request:
Transfer rate:
                         97.64 [Kbytes/sec] received
Connection Times (ms)
              min mean[+/-sd] median
                                          max
Connect:
                0
                         0.7
                                           9
                     1
                                   1
Processing:
                8
                    38
                         14.6
                                  37
                                          468
Waiting:
                8
                    37
                         14.5
                                  36
                                          467
Total:
                9
                    39
                         14.6
                                  38
                                          469
Percentage of the requests served within a certain time (ms)
          41
  66%
          43
  75%
  80%
          44
  90%
          48
  95%
          52
  98%
          55
  99%
          59
 100%
         469
             (longest request)
```

10000 peticiones, 10 peticiones concurentes



Configura round-robin avanzado

server 192.168.56.101 wight=4 max_fails=2 fail_timeout=30s

- wight: peso del servidor.
- max_fails: Número máximo de intentos de conexión.
- **fail_timeout:** indica el tiempo en el que deben ocurrir "max_fails" intentos fallidos de conexión para considerar al servidor no operativo.

Luego existen otros como:

- down: el servidor lo marca como caído.
- backup: el servidor solo se le pasa trafico si alguno de los otros servidores se cae o está ocupado.

```
upstream balanceo_usuarioUGR_server 192.168.56.101 weight=4 max_fails=2 fail_timeout=30s; server 192.168.56.102 weight=2 max_fails=5 fail_timeout=60s;

server{

listen 80;
server_name balanceador_usuarioUGR;
access_log /var/log/nginx/balanceador_usuarioUGR.access.log; error_log /var/log/nginx/balanceador_usuarioUGR.error.log; root /var/www/;

location /

proxy_pass http://balanceo_usuarioUGR; proxy_set_header Host $host; proxy_set_header X-Real-IP $remote_addr; proxy_set_header X-Forwarded-For $proxy_add_x_forwarded_for; proxy_http_version 1.1; proxy_set_header Connection "";
}
```

NGINX otras cuestiones más avanzadas

Existen además del balanceo round robin, y su variante ponderada, otros tipos de valanceo entre los que están:

- least_conn: la siguiente petición es atendida por el servidor con menos conexiones activas

```
upstream balanceo_igmorillas{
    least_conn;
    server 192.168.56.101 wight=4 max_fails=2 fail_timeout=30s;
    server 192.168.56.102 wight=2 max_fails=2 fail_timeout=30s;
}
```

 ip_hash: "todas las peticiones que vengan de la misma IP se dirijan a la misma máquina servidora final.

Su mayor inconveniente es que no realiza un reparto equilibrado ya que aunque exista un servidor desocupado no se le destina a este, produciendo una saturación y que algunos servidores tengan mucha carga mientras otros están muy livianos en trabajo.

- **keepalive**: todas las peticiones que vengan de la misma IP se dirijan a la misma máquina servidora final. Mantiene la conexión durante unos segundos entre balanceador y servidor. Soluciona el problema ya que una vez transcurrido este tiempo puede ser asignado a otro servidor.

```
upstream balanceo_igmorillas{
    server 192.168.56.101 wight=4 max_fails=2 fail_timeout=30s;
    server 192.168.56.102 wight=2 max_fails=2 fail_timeout=30s;
    keepalive 3;
}
```

2. HAproxy como balanceador

Configurar solo round robin

Básicamente las indicaciones del guión.

Para que funcione como Round Robin basta con añadir la línea:

"balance roundrobin"

```
frontend http-in
bind *:80
default_backend balanceo_igmorillas

backend balanceo_igmorillas
balance roundrobin
server m1 192.168.56.101:80 maxconn 32
server m2 192.168.56.103:80 maxconn 32
```

Ejemplo de funcionamiento

Con curl hemos estado realizando peticiones a la máquina 3 y vemos que se están repartiendo entre las 2 máquinas.

```
Web de ejemplo de igmorillas para SWAP
                Email: igmorillas@correo.ugr.es
        </BODY>
</HTML>
ignacio@ignacio-X550EA:~$ curl http://192.168.56.102:80/ejemplo.html
<HTML>
        <BODY>
                Maguina2
                Web de ejemplo de igmorillas para SWAP
                Email: igmorillas@correo.ugr.es
        </BODY>
</HTML>
ignacio@ignacio-X550EA:~$ curl http://192.168.56.102:80/ejemplo.html
<HTML>
        <BODY>
                Maguina 1
                Web de ejemplo de igmorillas para SWAP
                Email: igmorillas@correo.ugr.es
        </BODY>
</HTML>
ignacio@ignacio-X550EA:~$ curl http://192.168.56.102:80/ejemplo.html
<HTML>
        <BODY>
                Maquina2
                Web de ejemplo de igmorillas para SWAP
                Email: igmorillas@correo.ugr.es
        </BODY>
</HTML>
ignacio@ignacio-X550EA:~$ curl http://192.168.56.102:80/ejemplo.html
<HTML>
        <BODY>
                Maquina 1
                Web de ejemplo de igmorillas para SWAF
```

Configurar round robin y ponderación

Para darle una ponderación basta con añadir en la línea de cada server el peso que le queramos dar.

```
frontend http-in
bind *:80
default_backend balanceo_igmorillas

backend balanceo_igmorillas
balance roundrobin
server m1 192.168.56.101:80 maxconn 32 weight 4
server m2 192.168.56.103:80 maxconn 32 weight 2
```

Ejemplo de funcionamiento

Con curl hemos realizado 6 peticiones a la máquina 3 y vemos que 4 han ido a la máquina 1 y otras 2 han ido a la máquina 2. Por tanto, de cada 6 peticiones 4 irán a la primera máquina y 2 a la segunda.

```
ignacio@ignacio-X550EA:~$ curl http://192.168.56.102:80/ejemplo.html
<HTML>
        <B0DY>
                Maguina 1
                Web de ejemplo de igmorillas para SWAP
                Email: igmorillas@correo.ugr.es
        </B0DY>
</HTML>
ignacio@ignacio-X550EA:~$ curl http://192.168.56.102:80/ejemplo.html
<HTML>
        <B0DY>
                Maquina2
                Web de ejemplo de igmorillas para SWAP
                Email: igmorillas@correo.ugr.es
        </B0DY>
</HTML>
ignacio@ignacio-X550EA:~$ curl http://192.168.56.102:80/ejemplo.html
<HTML>
        <RODY>
                Maquina 1
                Web de ejemplo de igmorillas para SWAP
                Email: igmorillas@correo.ugr.es
</HTML>
ignacio@ignacio-X550EA:~$ curl http://192.168.56.102:80/ejemplo.html
<HTML>
        <B0DY>
                Maquina2
                Web de ejemplo de igmorillas para SWAP
                Email: igmorillas@correo.ugr.es
</HTML>
ignacio@ignacio-X550EA:~$ curl http://192.168.56.102:80/ejemplo.html
<HTML>
        <B0DY>
                Maquina 1
                Web de ejemplo de igmorillas para SWAP
Email: igmorillas@correo.ugr.es
        </B0DY>
</HTML>
ignacio@ignacio-X550EA:~$ curl http://192.168.56.102:80/ejemplo.html
<HTML>
        <BODY>
                Maquina 1
```

Configurar y describe varias opciones avanzadas

frontend http-in bind *:80 default_backend balanceo_igmorillas

backend balanceo_igmorillas balance roundrobin

mode http

option log-health-checks

server m1 192.168.56.101:80 maxconn 32 weight 4 check fall 2 inter 1s server m2 192.168.56.103:80 maxconn 32 weight 2 check fall 2 inter 1s

backend

- **maxconn**: Maximo de número de conexiones permitidas al servidor.
- **weight**: Peso de cada servidor, las peticiones se reparten en función del peso del servidor. El servidor con mayor ponderación recibirá más peticiones que el resto.
- **check**: Comprueba el estado del servidor
- **<IP>:<puerto>**: reenvía a la ip y puerto señalados
- option log-health-checks: Puede registrar cualquier cambio en el estado de verificación o la salud del servidor.

Los registros pueden mostrar que un servidor falló verificaciones ocasionales antes de fallar, por ejemplo cuando:

- No devuelve un estado HTTP válido
- El puerto comienza a rechazar conexiones
- El servidor deja de responder por completo.
- **fall 2 inter 1s**: HAProxy comprobará si el servidor Apache está disponible cada segundo y lo considerará muerto después de 2 comprobaciones fallidas consecutivas.
- **mode http**: acepta http tráfico en el puerto 80 para cualquier dirección IP con un máximo de 20480 conexiones.

Defaults

defaults
timeout client 30s
timeout connect 4s
timeout server 30s
timeout http-request 10s
timeout http-keep-alive 2s
timeout queue 5s
timeout tunnel 2m
timeout client-fin 1s
timeout server-fin 1s

- timeout client <timeout>: establece el tiempo máximo de inactividad en el cliente
- timeout connect <timeout>:Establezca el tiempo máximo de espera para que se realice correctamente un intento de conexión con un servidor.
- timeout server <timeout>:Establezca el tiempo máximo de inactividad en el lado del servidor
- **timeout http-request <timeout>**: Establecer el tiempo máximo permitido para esperar una solicitud HTTP completa.
- **timeout http-keep-alive <timeout>**: Establezca el tiempo máximo permitido para esperar a que aparezca una nueva solicitud HTTP.
- **timeout queue <timeout>**: Establezca el tiempo máximo de espera en la cola para que una ranura de conexión esté libre.
- **timeout tunnel <timeout>**: Establezca el tiempo máximo de inactividad en el lado del cliente y del servidor para los túneles.
- **timeout client-fin <timeout>:**Establezca el tiempo de espera de inactividad en el lado del cliente para conexiones medio cerradas.
- **timeout server-fin <timeout>:** Establezca el tiempo de espera de inactividad en el lado del servidor para conexiones medio cerradas.

Tipos de balanceadores

Al igual que nginx tenemos distintos tipos de balanceadores, con el que hemos estado trabajando a sido round robin, pero están el: **Static-rr, Least connections, First, Source, URI, URL parameter, HDR,rdp-cookie.**

1. Least connections

La solicitud se envía al servidor con el menor número de conexiones activas.

backend balanceo_igmorillas balance leastconn

2. First

El primero que quede libre se le asignará la nueva solicitud empezando a comprobar siempre de arriba a abajo.

backend balanceo_igmorillas balance first

Podemos encontrar mas detalle en

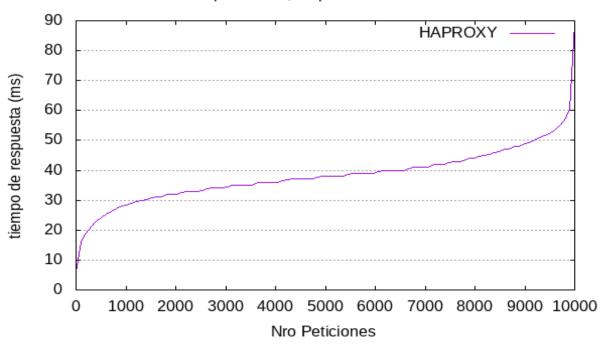
https://d2c.io/post/haproxy-load-balancer-part-2-backend-section-algorithms, por que ya que algunos de ellos dependen del tipo de servidor, si son base de datos, o caches etc.

Apache Benchmark (Round Robin ponderado)

Vamos a someter a sobrecarga para comprobar el rendimiento de nuestra granja web.

```
Apache/2.4.29
Server Software:
Server Hostname:
                          192.168.56.103
Server Port:
                          80
                          /ejemplo.html
Document Path:
Document Length:
                          119 bytes
Concurrency Level:
                          10
Time taken for tests:
                          38.262 seconds
Complete requests:
                          10000
Failed requests:
                          3333
   (Connect: 0, Receive: 0, Length: 3333, Exceptions: 0)
                          3886667 bytes
Total transferred:
                          1186667 bytes
HTML transferred:
                          261.35 [#/sec] (mean)
38.262 [ms] (mean)
Requests per second:
Time per request:
                          3.826 [ms] (mean, across all concurrent requests)
99.20 [Kbytes/sec] received
Time per request:
Transfer rate:
Connection Times (ms)
               min mean[+/-sd] median
                                            max
Connect:
                 0
                      1
                           0.8
                                     1
                                             10
                      37
                           8.5
                                             89
Processing:
                 5
                                    37
Waiting:
                 5
                      37
                           8.5
                                    37
                                             89
                           8.5
Total:
                 6
                      38
                                    38
                                             89
Percentage of the requests served within a certain time (ms)
  50%
           38
  66%
           40
  75%
           43
  80%
           44
  90%
           49
  95%
           52
           57
  98%
  99%
           61
 100%
           89
              (longest request)
```

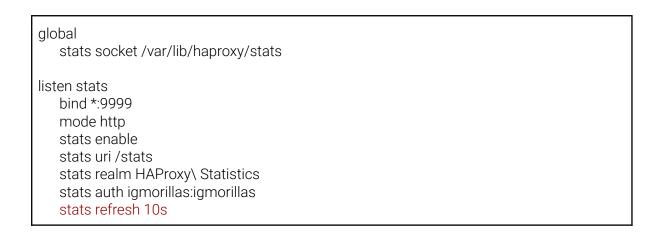
10000 peticiones, 10 peticiones concurentes

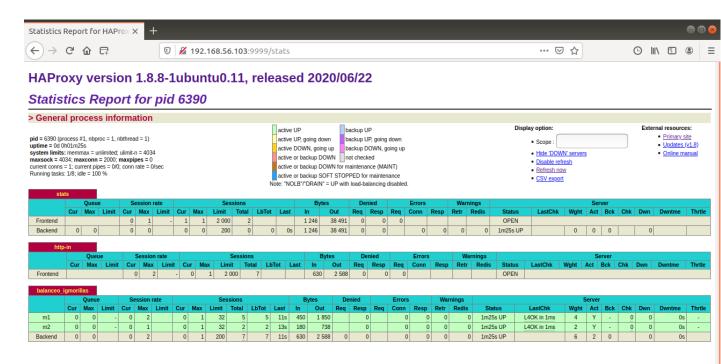


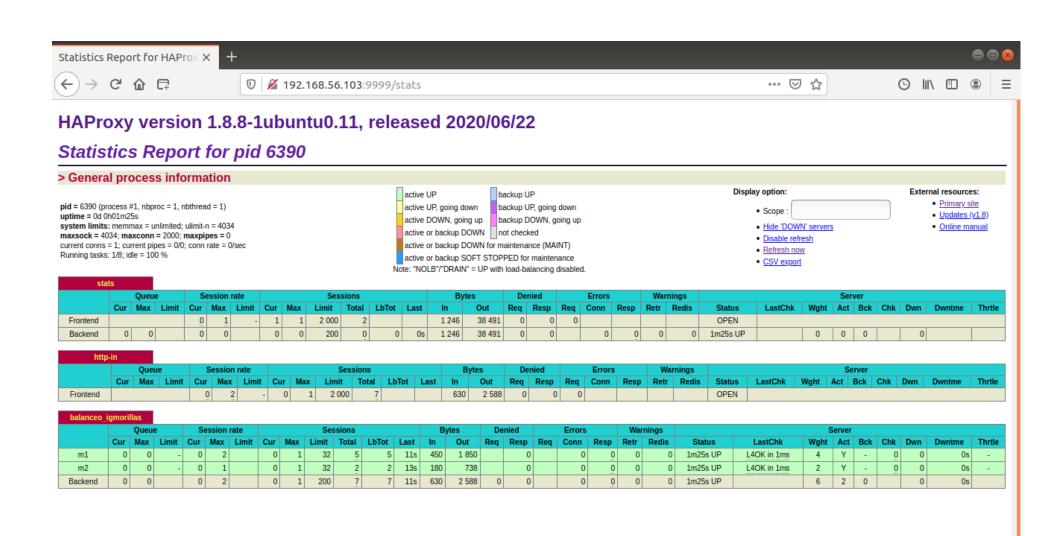
2.1 Habilita módulo de estadísticas en HAproxy

Añadimos y para que refresque cada 10s:

- stats refresh 10s: Se refresca la página cada 10 segundos.







3. Instala y configura Gobetween

Instalamos gobetween

sudo snap install gobetween --edge

Modificamos el fichero:

/var/snap/gobetween/common/gobetween.toml

Modificamos añadiendo:

Nota: si ponemos: **balance = "roundrobin"** tendremos el algoritmo round robin, para que funcione el ponderado ponemos el **weight**.

```
[servers.sample]
bind = "192.168.56.103:80"
protocol = "tcp"
#balance = "roundrobin"
balance = "weight"
max_connections = 10000
client_idle_timeout = "2s"
backend_idle_timeout = "2s"
backend_connection_timeout = "2s"
  [servers.sample.discovery]
  kind = "static"
  static_list = [
   "192.168.56.101:80 weight=4",
   "192.168.56.102:80 weight=2",
  [servers.sample.healthcheck]
  fails = 1
  passes = 1
  interval = "2s"
  timeout="1s"
  kind = "ping"
  ping_timeout_duration = "500ms"
```

Activamos gobetween

sudo snap start gobetween

Ejemplo de funcionamiento

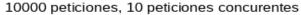
Realizamos peticiones con curl para comprobar el funcionamiento

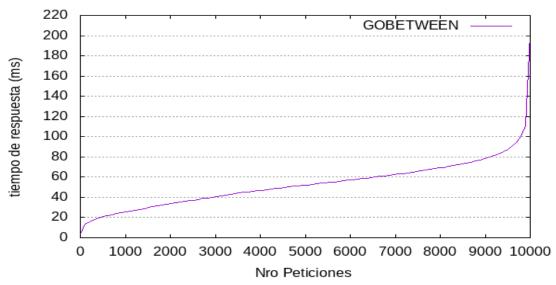
```
m3-igmorillas (justo antes de
                                                                                       Archivo Máquina Ver Entrada Dispositivos
                   Web de ejemplo de igmorillas para SWAP
Email: igmorillas@correo.ugr.es
                                                                                       [servers]
         </B0DY>
                                                                                       # ----- tcp example ----- #
:/HTML>
<mark>ignacio@ignacio-X550E</mark>A:~$ curl http://192.168.56.103/ejemplo.html
<HTML>
                                                                                       [servers.sample]
                                                                                      protocol = "tcp"
bind = "192.168.56.103:80"
         <B0DY>
                   Maquina2
                                                                                       balance = "weight"
                   Web de ejemplo de igmorillas para SWAP
                   Email: igmorillas@correo.ugr.es
                                                                                       max_connections = 10000
                                                                                      client_idle_timeout = "2s"
backend_idle_timeout = "2s"
</HTML>
ignacio@ignacio-X550EA:~$ curl http://192.168.56.103/ejemplo.html
<HTML>
                                                                                       backend_connection_timeout = "2s"
                   Maquina 1
                   Web de ejemplo de igmorillas para SWAP
Email: igmorillas@correo.ugr.es
                                                                                         [servers.sample.discovery]
kind = "static"
                                                                                         kind =
                                                                                         static_list = [
    "192.168.56.101:80 weight=4",
    "192.168.56.102:80 weight=2",
ignacio@ignacio-X550EA:~$ curl http://192.168.56.103/ejemplo.html
<hTML>
         <B0DY>
                   Maquina 1
                                                                                          [servers.sample.healthcheck]
                   Web de ejemplo de igmorillas para SWAP
Email: igmorillas@correo.ugr.es
                                                                                          passes = 1
                                                                                          interval = "2<u>s</u>"
timeout = "1s"
</HTML>
ignacio@ignacio-X550EA:~$ curl http://192.168.56.103/ejemplo.html
                                                                                          kind = "ping
<ňtml>
                                                                                           ping_timeout_duration = "500ms"
         <B0DY>
                   Maguina 1
                   Web de ejemplo de igmorillas para SWAP
Email: igmorillas@correo.ugr.es
                                                                                       # ----- udp example ----- #
         </B0DY>
                                                                                      #[servers.udpsample]
#bind = "localhost:4000"
#protocol = "udp"
</HTML>
ignacio@ignacio-X550EA:~$ curl http://192.168.56.103/ejemplo.html
<HTML>
         <BODY>
                  Maguina2
                  Web de ejemplo de igmorillas para SWAP
Email: igmorillas@correo.ugr.es
         </B0DY>
</HTML>
ignacio@ignacio-X550EA:~$
```

Apache Benchmark (Round Robin ponderado)

Vamos a someter a sobrecarga para comprobar el rendimiento de nuestra granja web.

```
Server Software:
                          Apache/2.4.29
Server Hostname:
                          192.168.56.103
Server Port:
                          80
                          /ejemplo.html
Document Path:
Document Length:
                          119 bytes
Concurrency Level:
                          10
Time taken for tests:
                          52.689 seconds
                          10000
Complete requests:
Failed requests:
                          3382
   (Connect: 0, Receive: 0, Length: 3382, Exceptions: 0)
Total transferred:
                          3886618 bytes
HTML transferred:
                          1186618 bytes
                          189.79 [#/sec] (mean)
Requests per second:
Time per request:
Time per request:
                          52.689 [ms] (mean)
                          5.269 [ms] (mean, across all concurrent requests)
72.04 [Kbytes/sec] received
Transfer rate:
Connection Times (ms)
               min mean[+/-sd] median
                                            max
                          0.6
                 0
                                              9
Connect:
Processing:
                 4
                      52
                          21.0
                                    51
                                            201
Waiting:
                     51
                 4
                          20.5
                                    50
                                            200
Total:
                     53
                          21.1
                                    52
                                            202
Percentage of the requests served within a certain time (ms)
  50%
           60
  66%
  75%
           65
  80%
           69
  90%
           78
  95%
           88
  98%
          100
  99%
          110
 100%
         202 (longest request)
```

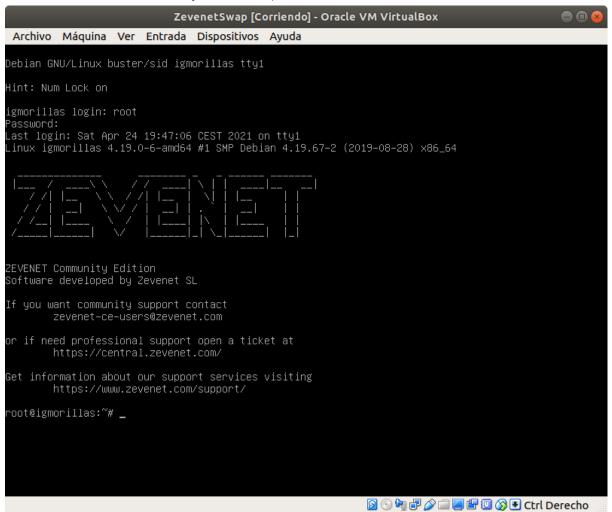




4. Instala y configura Zevenet

Instalación

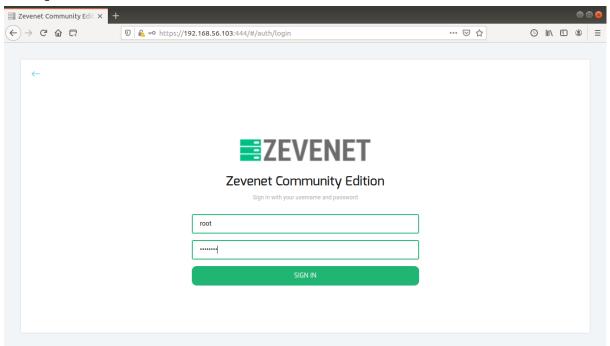
- 1) Descargamos la imagen iso de: https://www.zevenet.com/products/community/
- 2) Y seguimos los pasos indicados : https://www.zevenet.com/knowledge-base/enterprise-edition-v3-04-administration-guide/enterprise-edition-v3-04-installation-guide/
- 3) Iniciamos sesión con ID: root y PASS: Swap1234



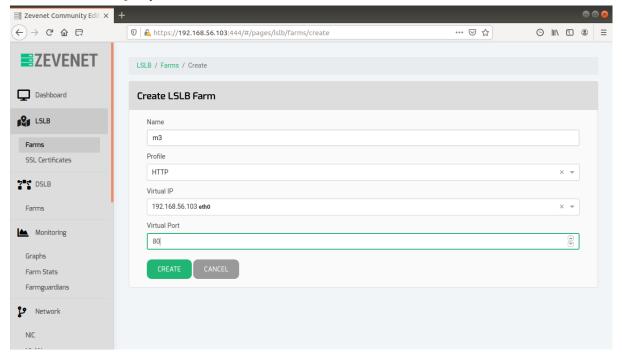
- 4) Comprobamos que zevenet esté activa y la configuración de ifconfig está correcta.
- 5) Desde nuestro navegador accedemos a:

https://192.168.56.103:444

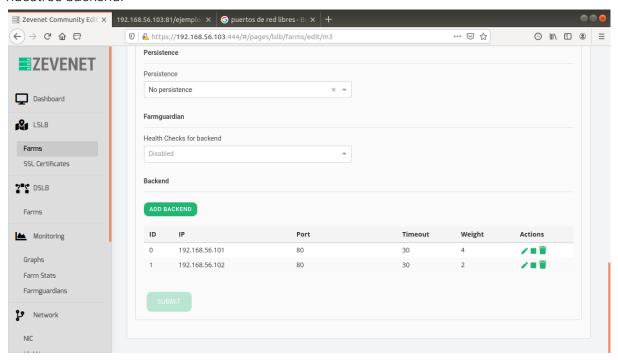
6) Nos logueamos con nuestra identificación anterior.



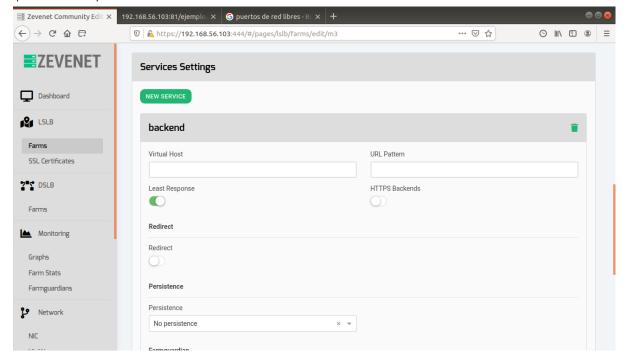
7) Creamos nuestra granja LSLB



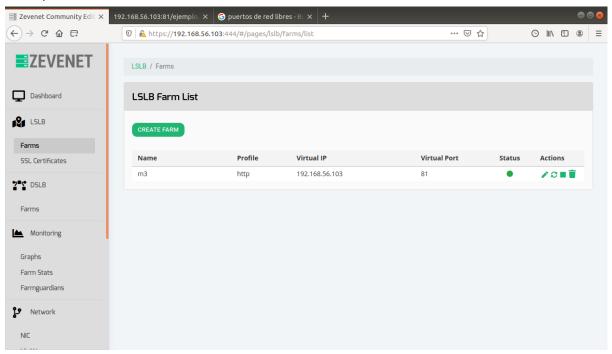
8) Una vez creada le damos a editar, una vez dentro al final de la página podremos añadir nuestros backend.



9) También marcamos la opción Round Robin, la que está junto a ella nos servirá si gueremos implementar otro balanceador.



10) Si todo está correcto nos saldrá el estado de nuestra granja en verde que indicará que está operativa.



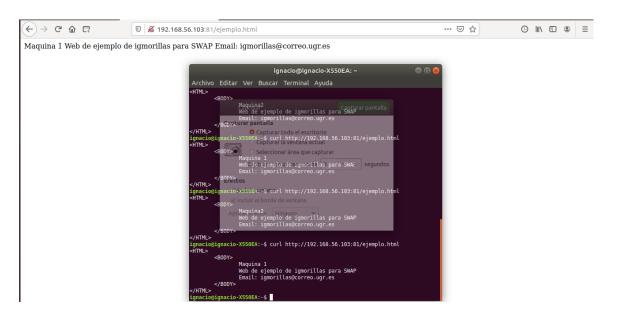
11) ahora desde nuestro navegador en otra pestaña, si accedemos a

http://192.168.56.103:81/ejemplo.html

vemos como se alternan los mensajes:



12) Desde la terminal igual comprobamos su funcionamiento:

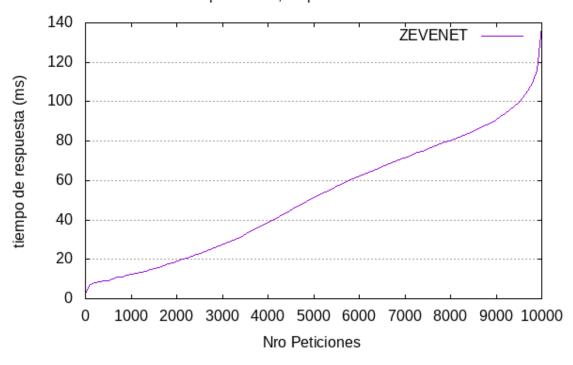


Apache Benchmark (Round Robin ponderado)

Vamos a someter a sobrecarga para comprobar el rendimiento de nuestra granja web.

```
Server Software:
                          zproxy/0.1.6-0
                          192.168.56.103
Server Hostname:
Server Port:
Document Path:
                          /ejemplo.html
Document Length:
                          55 bytes
Concurrency Level:
Time taken for tests:
                          10
                          29.301 seconds
Complete requests:
                          10000
Failed requests:
Non-2xx responses:
                          10000
Total transferred:
                          2170000 bytes
                          550000 bytes
341.29 [#/sec] (mean)
HTML transferred:
Requests per second:
                          29.301 [ms] (mean)
Time per request:
Time per request:
                          2.930 [ms] (mean, across all concurrent requests)
                          72.32 [Kbytes/sec] received
Transfer rate:
Connection Times (ms)
               min
                    mean[+/-sd] median
                                           max
                          2.5
Connect:
                      3
                                            13
                 0
                                    4
Processing:
                     26
                          24.3
                                   20
                                           412
Waiting:
                     25
                         24.1
                                   19
                                           411
                 1
                         23.6
Total:
                     29
                                   23
                                           412
Percentage of the requests served within a certain time (ms)
  66%
           32
  75%
           39
  80%
           44
           59
  90%
  95%
           74
  98%
           87
           95
  99%
 100%
         412 (longest request)
```

10000 peticiones, 10 peticiones concurentes



5. Instala y configura POUND

Instalamos pound

```
sudo apt-get install -y pound
```

Pero por lo que he podido leer pound fue eliminado de ubuntu en febrero de 2018. El paquete no se mantenía y era incompatible con otros paquetes.

```
igmorillas@m3–igmorillas:~$ sudo apt–get install pound

[sudo] password for igmorillas:

Reading package lists... Done

Building dependency tree

Reading state information... Done

Package pound is not available, but is referred to by another package.

This may mean that the package is missing, has been obsoleted, or

is only available from another source

E: Package 'pound' has no installation candidate

igmorillas@m3–igmorillas:~$
```

Pero gracias a las indicaciones de un compañero en el apartado de cafetería de prado se puede instalar con:

```
# wget http://kr.archive.ubuntu.com/ubuntu/pool/universe/p/pound/pound_2.6-6.1_amd64.deb # sudo dpkg -i pound_2.6-6.1_amd64.deb
```

Para configurar modificamos el fichero: /etc/pound/pound.cfg

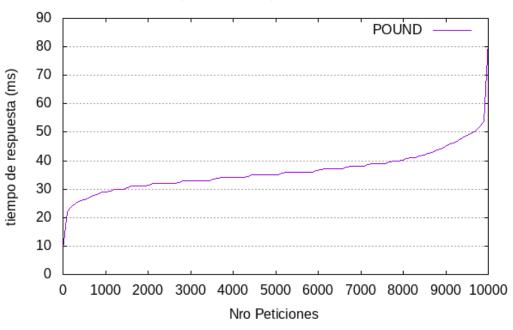
```
redirect all requests on port 8080 ("Lis
istenHTTP
        Address 0.0.0.0
        Port
                80
        ## allow PUT and DELETE also (by def
        xHTTP
        Client
                        30s
End
Service
        BackEnd
                Address 192.168.56.101
                Port 80
                Priority 4
        End
        BackEnd
                Address 192.168.56.102
                        80
                Port
                Priority 2
        End
End
```

Apache Benchmark (Round Robin ponderado)

Vamos a someter a sobrecarga para comprobar el rendimiento de nuestra granja web.

```
Server Software:
                          Apache/2.4.29
Server Hostname:
                         192.168.56.103
Server Port:
                         80
Document Path:
                         /ejemplo.html
Document Length:
                         118 bytes
Concurrency Level:
Time taken for tests:
                         10
                         36.298 seconds
                         10000
Complete requests:
Failed requests:
                         6667
   (Connect: 0, Receive: 0, Length: 6667, Exceptions: 0)
                         3886667 bytes
Total transferred:
                         1186667 bytes
HTML transferred:
Requests per second:
                         275.50 [#/sec] (mean)
Time per request:
                         36.298 [ms] (mean)
Time per request:
                         3.630 [ms] (mean, across all concurrent requests)
Transfer rate:
                         104.57 [Kbytes/sec] received
Connection Times (ms)
               min mean[+/-sd] median
                                          max
                          0.8
Connect:
                 0
                      1
                                    1
                                           11
Processing:
                 7
                     35
                          8.6
                                   35
                                           106
                                   35
Waiting:
                     35
                           8.6
                                           106
Total:
                 8
                     36
                          8.6
                                   36
                                           106
Percentage of the requests served within a certain time (ms)
  50%
          38
  66%
  75%
          41
  80%
          42
          47
  90%
  95%
          51
  98%
          55
  99%
          60
 100%
         106 (longest request)
```

10000 peticiones, 10 peticiones concurentes



5. Análisis comparativo de distintos balanceados en base a la carga con AB

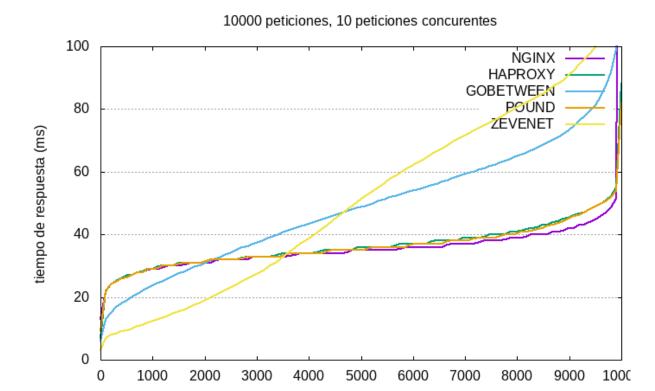
Balanceador	Algoritmo Balanceo	Tiempo(s)	Media de tiempo por petición(ms)
Nginx	Round Robin	38.707	3.871
HAProxy	Round Robin	38.262	3.826
Gobetween	Round Robin	52.689	5.269
Zevenet	Round Robin	29.301	2.930
POUND	Round Robin	36.298	3.630

Observando los datos vemos que el balanceador que mejor tiempo medio de respuesta ofrece es, de más rápido a menos:

Zevenet	2.930 s
POUND	3.630 s
HAProxy	3.826 s
Nginx	3.871 s
Gobetween	5.269 s

Zevenet es el que mejor tiempo de media ofrece, en cambio gobetween es el que mas retardo tiene.

Pero si observamos la gráfica siguiente



Ver imagen más grande

Observamos que aunque sea zevenet el que mejor tiempo de media da en los datos anteriores, observando la gráfica podemos deducir que:

Nro Peticiones

- Para un número de peticiones bajo zevenet es mejor alternativa junto a haproxy, pero esto cambia cuando el número de peticiones están entorno 2000 - 3000 peticiones, que ya otros balanceadores nos ofrecen mejor rendimiento.
- El crecimiento del tiempo de respuesta con respecto al número de peticiones, para la mayoría de peticiones este crecimiento es logarítmico, pero para zevenet es mas bien un crecimiento que tiende mas a ser proporcional, mas lineal.
- Para los balanceadores Pound, Nginx y gobetween vemos que son muy similares sus gráficas y presentan el mismo tipo de crecimiento, pero podemos ver que para alta tasa de peticiones Nginx es la mejor, seguida de Pound y posteriormente por gobetween.

Conclusión

Podemos sacar en claro que para un número de peticiones bajo Zevenet es la mejor opción, mientras que para un número de peticiones media o alta, el mejor es Nginx

10000 peticiones, 10 peticiones concurentes

