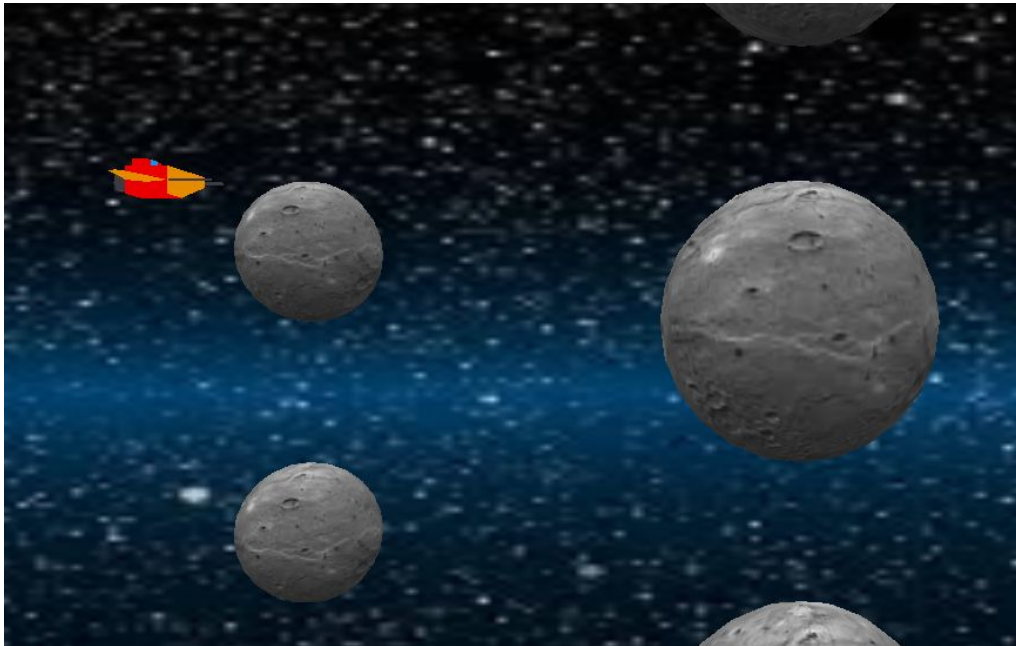


# JUEGO NAVES

## Manual De Usuario



**Autor:** Ignacio Morillas Padial

**Email:** [igmorillas@correo.ugr.es](mailto:igmorillas@correo.ugr.es)

## OBJETIVO

El objetivo de este juego es obtener la máxima puntuación posible, para ello tendrás que esquivar el máximo de meteoritos posible, además, para hacer más alta esa puntuación puedes aprovecharte de las ventajas de los bonus desde multiplicadores o puntos extras, a elementos que te salven la vida como los corazones o usa el escudo para evitar la muerte y poder seguir avanzando.

Pero ten cuidado ya que la velocidad del juego va en aumento según avanzas.

# 1. Preparación del entorno

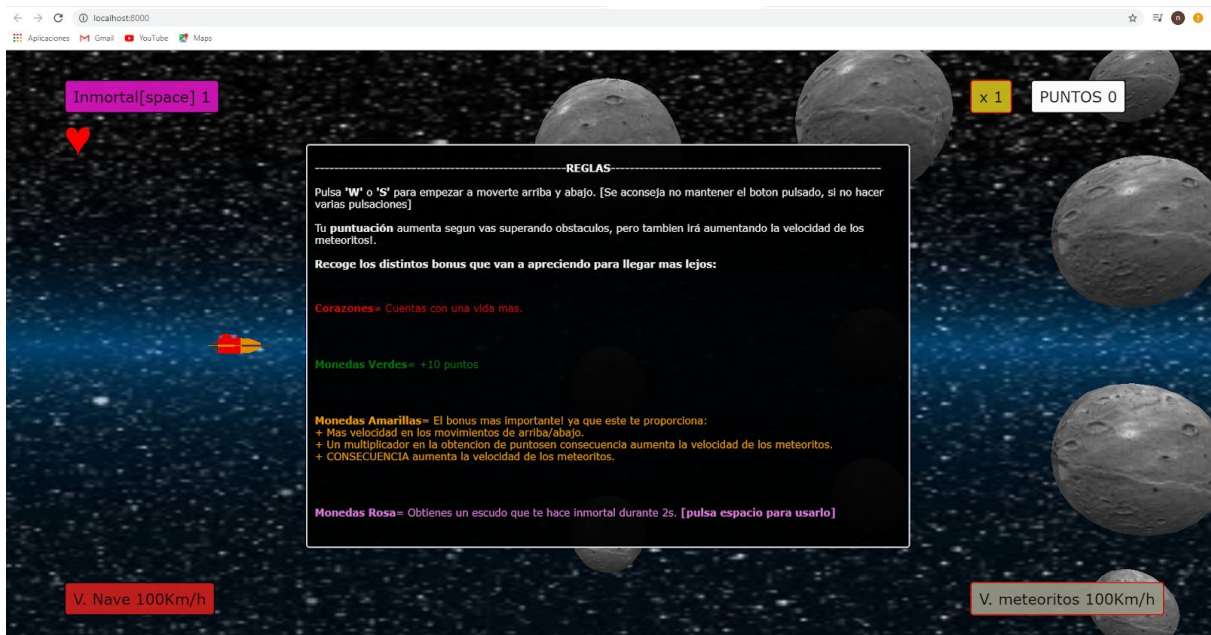
Debemos tener instalado **Python** para poder lanzar un servidor **HTTP**.

Abriremos la terminal y nos colocaremos sobre el directorio principal y ejecutaremos el comando “**python -m http.server**”, con esto ya tendremos arrancado nuestro servidor.

```
Símbolo del sistema - python -m http.server
C:\Users\<usuario>\>cd C:\Users\<usuario>\Desktop\NachoUni_2019-2020\SG\Juego_Naves
C:\Users\<usuario>\Desktop\NachoUni_2019-2020\SG\Juego_Naves>python -m http.server
Serving HTTP on :: port 8000 (http://[::]:8000/) ...
```

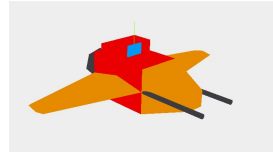
Lo siguiente será desde nuestro navegador acceder a la dirección “<http://localhost:8000>”.

Si lo hemos hecho de la forma correcta nos saldrá el juego.

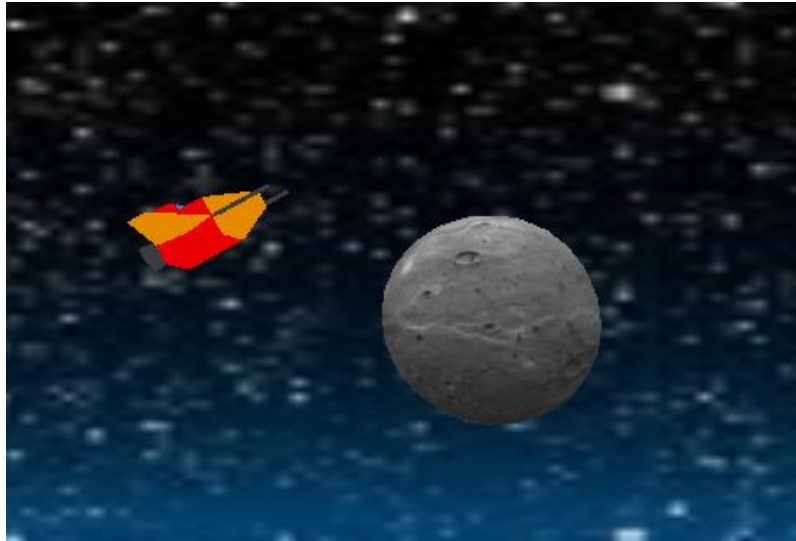


## 2. Controles

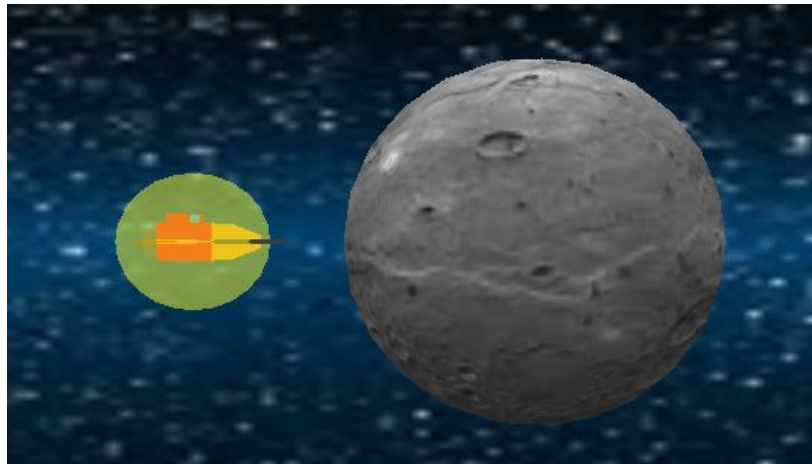
El objeto que controlaremos será nuestra nave.



Para ello dispondremos de las teclas “W” y “S” para ascender o descender respectivamente, las cuales deberemos de pulsar de forma repetida **[NO MANTENIENDO PULSADA]** para aumentar la altura o el descenso, esto nos permitirá mayor precisión a la hora de pasar entre los obstáculos.







Y de un escudo que nos hace inmortales durante 2s que activaremos con la **barra espaciadora “space”**.



Tecla	Acción
W	subir
S	bajar
Space	Activar escudo




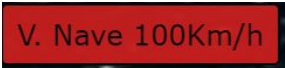
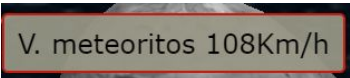
### 3. Bonus

Durante el transcurso de la partida nos irán apareciendo de forma aleatoria hasta 4 tipos de bonus.

1. **Corazón**  : Le dará una vida extra a nuestra nave, salvandola de morir.
2. **Moneda Amarilla**  : **Incrementa tu velocidad** de ascenso y descenso, añade un “x2” a los puntos que vayas obteniendo, y un **incremento extra de la velocidad de los meteoritos**.
3. **Moneda Verde**  : Consigues **10 puntos**.
4. **Moneda violeta**  : Consigues un uso de “**inmortal**” un escudo que te protege de las colisiones.

### 4. Marcadores

Contamos con 5 indicadores en pantalla

1. **Total de inmortales**  si tenemos alguno lo podremos usar.
2. **Multiplicador**  sabremos cuántos puntos obtenemos al superar cada obstáculo y cuantos incrementos de velocidad llevamos.
3. **Puntuación global**  puntos totales que llevas.
4. **Velocidad de la nave**  inicialmente es 100 pero según vayamos consiguiendo monedas amarillas este va aumentando.
5. **Velocidad de los meteoritos**  podrá verse cómo va aumentando la velocidad de los meteoritos. Incrementa su velocidad por cada columna de obstáculos superado más un extra por cada moneda amarilla obtenida.
6. **Panel de instrucciones inicial**. un resumen del funcionamiento del juego.
7. **Marcador final**. Nos muestra la puntuación final obtenida.

