

PRIMER DESEMPEÑO

OBJETIVOS

- Utilizar las templates brindadas, desarrollar el código necesario en PHP para cumplir lo solicitado y poder ser visualizado en el navegador.
- Usar los temas de las clases, vistos hasta el momento.

DESARROLLO

Detalles generales

- La resolución del trabajo y la entrega, podrá ser individual o de a 2. (Hasta 2 integrantes)
- Trabaja tú mismo, leyendo, comprendiendo, pensando la lógica para codificar a tu manera.
- Puedes usar los ejemplos y ejercicios que vimos en las clases para poder resolver los requerimientos planteados, adaptando lo necesario, y consultando en internet lo que tengas dudas.
- La evaluación será individual mediante un coloquio, donde explicarás tu mismo lo que presentas.

¡Muchos éxitos y a comenzar!

Analizando el Requerimiento

La empresa **Transportes del Centro S.A.** necesita llevar un control de sus viajes realizados durante el mes actual.

Nuestra área de Diseño ha dejado lista la plantilla que se debe usar para este requerimiento. Ahora debemos aplicar la programación con PHP para hacer dinámica la visualización de datos e información que se solicita.

Tu tarea será generar dinámicamente la información de estos viajes, haciendo un análisis del listado que se presenta, estructurando lo necesario en un array multidimensional, y haciendo uso de esos valores para generar la información que se solicita.

Listado de viajes

Según la tabla presentada, se deben estructurar los datos y recorrerlos, según se ven en las primeras 4 columnas:

- La **fecha** del viaje en formato YYYY-mm-dd. Deberán ser mostrados en formato español (dd/mm/YYYY).
- Los datos del **chofer** se muestran con su apellido y nombre, separado por una coma al medio.
- El **destino** es el nombre del lugar a donde se transporta la mercadería.

- El **precio** base es lo que cuesta inicialmente el viaje hasta ese destino.

Listado de Viajes

Se visualizan 6 viajes registrados.

#	Fecha Viaje	Chofer	Destino	Precio Base	Peso (Tonelada)	Costo Pesajes	Total viaje
1	2025-09-02	Martínez, Pedro	Santa Fe	\$ 350.000	1.5 Tn.	\$ 6000	\$ 356.000
2	2025-09-11	Gómez, Carlos	San Luis	\$ 250.000	0.98 Tn.	\$ 4500	\$ 254.500
3	2025-09-19	Gómez, Mario	Catamarca	\$ 290.000	1.4 Tn.	\$ 6000	\$ 296.000
4	2025-09-27	Arellano, Juan	Mendoza	\$ 320.000	2 Tn.	\$ 7500	\$ 327.500
5	2025-09-28	Martínez, Pedro	Santa Fe	\$ 350.000	0.5 Tn.	\$ 6000	\$ 356.000
6	2025-09-30	Gómez, Carlos	Catamarca	\$ 290.000	1.1 Tn.	\$ 6000	\$ 296.000

- Mostrar la cantidad de viajes que se visualizan, en la sección correspondiente.

Ademas de estos datos visibles, hay otros:

#	Fecha Viaje
1	2025-09-02
2	2025-09-11
3	2025-09-19
4	2025-09-27
5	2025-09-28
6	2025-09-30

- Cada viaje posee un **estado**, pudiendo ser su valor: Finalizado / En camino / No iniciado.

- Siguiendo el ejemplo, los 3 primeros figuran en verde su *fecha*, su estado es Finalizado.
- El 4to viaje está "En camino", figura en naranja su *fecha*.
- Los últimos 2 están "No iniciados", figuran en rojo su *fecha*.

- Debes programar lo necesario para que se cumplan estas condiciones segun el **estado** de cada viaje.

Los colores surgen de los estilos particulares: (ver el código fuente de cada uno).

- Verde: "success"
- Naranja: "warning"
- Rojo: "danger".



- el **peso** del total del transporte. (el dato real está en **kgs**).
- se debe mostrar en **Tn**: calcular con una función propia, para mostrar el peso en **Toneladas**.
- El cálculo es: Toneladas = Peso (kg) / 1000
- Nota que, si posas el mouse sobre la barra, se muestran los kgs correspondientes de cada viaje

Con el valor de las Tn, se debe asignar a la barra su relleno, según el cálculo de un porcentaje, que se debe realizar también con una función propia.

- La barra ocupada completamente es el 100%.
- El 100% de ocupación representa 2 Tn.
- Entonces según el peso de cada viaje, se debe calcular el porcentaje que corresponda ocupar en la barra.
- Analizar el componente para reconocer en qué lugar se debe ubicar ese resultado.

Con el valor de las Tn, también se debe mostrar la barra con ciertos colores, según estas condiciones:

- Si el peso es menor a 1 Tn se debe ver en verde (clase "success")
- Menos de 1.5 Tn se debe ver en naranja (clase "warning")
- Si pesa 1.5 Tn o más, se debe ver en rojo (clase "danger")
- Se debe ver el dato de los kg al mover el mouse sobre la barra.

Costo Peajes	Total viaje
\$ 6000	\$ 356.000
4 peajes a \$1500 cada uno	
\$ 4500	\$ 254.500

- Otro dato es la cantidad de **Peajes** que existen hasta el destino.

- Se dispone que el costo de cada peaje es de \$1500.

- Nota que, si posas el mouse sobre el costo, se muestra cuantos peajes tiene cada viaje.

- Se debe mostrar el costo. (Hacer el cálculo con otra

función propia).

Columna calculada y Secciones inferiores

- Calcular con una función propia el **Total de cada viaje**: será el Precio Base + el costo de los peajes.
- En las fichas inferiores, mostrar:
 - **Sumatoria** total de montos de viajes finalizados.
 - **Cantidad** de viajes con montos totales menores a \$300mil
 - **Sumatoria** total de todos los viajes del listado.

Diseño y usabilidad

- La tabla debe respetar el estilo visual que se presenta.
- La página debe ser funcional y mostrar la tabla con los datos correctamente ordenados.

Requerimientos para el código

- Seccionar cada script en encabezado, menu lateral, pie, funciones, array (5 secciones).
 - Para las secciones de array y funciones, usa una instrucción que detenga el código si no puede incluir esa parte.
 - Para las otras secciones, debes usar una instrucción que solamente advierta si existe algún error para integrar el script en cuestión.

- Codificación y explicación pertinente 15%
- Recorrer el array y mostrar cada dato e información en lugar correcto.
 - Codificación y explicación pertinente 25%
- Uso de Funciones
 - Codificación y explicación pertinente 30%
- Uso de los datos para mostrar la información solicitada.
 - Codificación y explicación pertinente 20%
- Optimización de procesos usando la recorrida del array para procesar todo lo solicitado.
 - Codificación y explicación pertinente 10%

Calificación del trabajo

Porcentaje de aciertos	Calificación que le corresponde	Condición
0 a 29	1 (uno)	Desaprobado
30 a 49	2 (dos)	Desaprobado
50 a 59	3 (tres)	Desaprobado
60 a 64	4 (cuatro)	Aprobado
65 a 69	5 (cinco)	Aprobado
70 a 74	6 (seis)	Aprobado
75 a 79	7 (siete)	Aprobado
80 a 89	8 (ocho)	Aprobado
90 a 95	9 (nueve)	Aprobado
96 a 100	10 (diez)	Aprobado