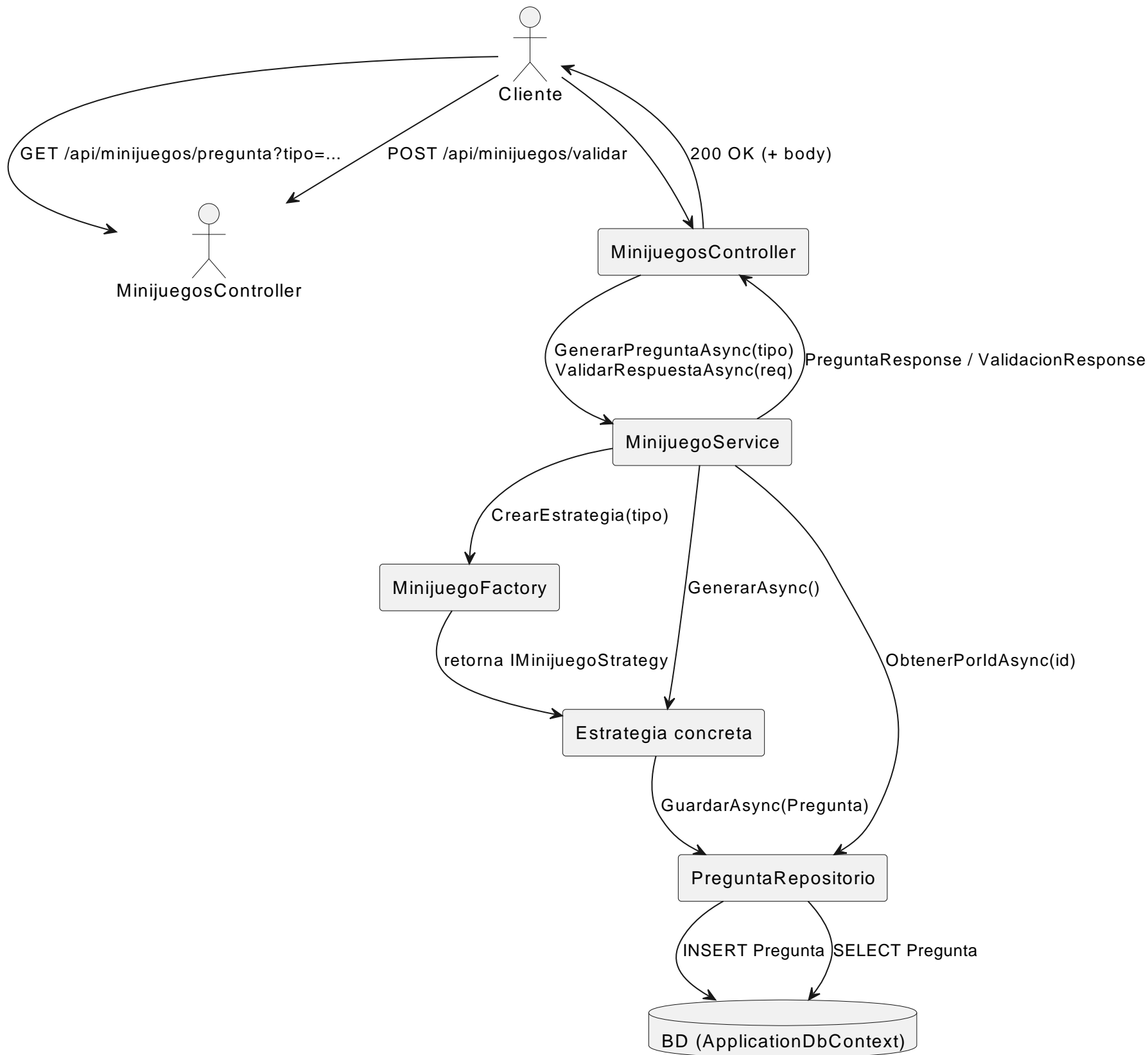


## MinijuegosAPI - Flujo de Arquitectura



### Patrones aplicados:

- Strategy: Matematicas/Memoria/Logica
- Factory: Selección de estrategia por tipo
- Repository: Acceso a Pregunta (EF Core)
- DI: Inyección de interfaces en Controller/Service/Factory/Strategies