AutoEvaluación

Nombre: Ramón Novoa Montanares

	1	1	1	
Criterio / Tarea	It.1	It.2	It.3	Observaciones
				/ Mejoras
				realizadas
Tiempo		X		Tarde menos de
empleado				lo esperado en
(mins.)				realizar la
				actividad.
Ventana	X			La ventana abre
funcional con				correctamente
JFrame				en la primera
				iteración.
Componentes	X			Se agregaron
añadidos:				los
JTextField,				componentes
JLabel, JButton				básicos.
Evento del	X			El botón
botón				Saludar
funcionando				muestra el texto
				esperado.
Validación de		X		Se agregó
entrada				validación con
implementada				JoptionPane de
				posible texto
				vacio.
Modularización		X		Se creó la clase
(uso de				Usuario con
métodos/clases				método
)				Saludo().
Soporte para			X	Funciona
tecla ENTER				correctamente
				con
				KeyListener.
Botón Limpiar,			X	Se agregó botón
nueva				para limpiar el
funcionalidad				campo de texto.
Estilo del	X	X	X	El código está
código claro y				organizado y
comentado				fácil de leer.

Reflexión final del estudiante

En este trabajo aprendí a crear interfaces gráficas básicas con Java Swing, aplicando eventos y modularización. Logré implementar todas las funcionalidades solicitadas: botón de saludo,

validación de entrada, tecla ENTER y botón limpiar.

Mi principal mejora fue organizar la estructura del código en diferentes clases, lo que facilita su comprensión. La mayor dificultad fue conocer la estructura de los metodos necesarios y comprender cómo manejar los eventos del teclado, pero al final lo resolví investigando el uso de KeyAdapter con ChatGPT.