Desafío número 6 - Bootcamp Devops Engineer.

Alumno: Ignacio Peretti

Objetivo:

Este desafío tiene como objetivo validar que contamos con un entorno de desarrollo válido y realizar una actividad para modularizar un proyecto.

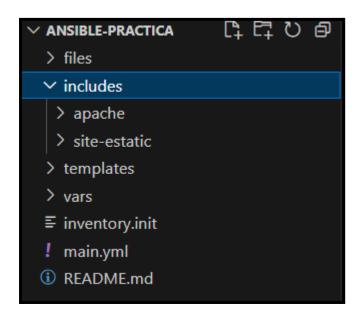
Requisitos:

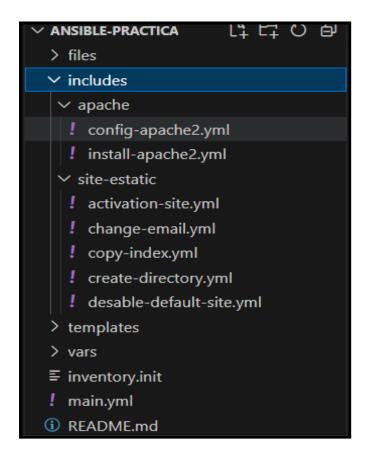
- 1. Adaptar la estructura del proyecto para reducir la cantidad de líneas.
- 2. Identificar y crear posibles variables que se puedan reutilizar.
- 3. Mover lógica del playbook a archivos específicos.
- 4. Testar y validar que todo funciona.

Para este desafío lo que hice fue modificar todas las tareas que estaban colocadas en el código del archivo **main** y las distribuí en dos carpetas.

Una carpeta llamada "**apache**" para tareas sobre la instalación y configuración de apache y otra carpeta llamada "**site-estatic**" para las tareas que van a modificar el sitio estático.

Estas dos carpetas fueron creadas dentro de la carpeta ya creada "includes".





Con esto logramos dejar el código más legible y así podemos ubicar las tareas directamente desde sus archivos específicos y ordenadas en sus carpetas según las funciones que cumplen.

Ahora podemos ver como queda el archivo "main" luego de realizar los cambios y renombrando las tareas para que quede de una manera más ordenada.

```
! main.yml
     - name: Deployment de un sitio estatico
       hosts: all
      pre tasks:
        - name: Verificar si el OS es Ubuntu
          is_ubuntu: "{{ ansible_distribution == 'Ubuntu' }}"
      vars files:
       - vars/vars-site.yml
         - name: Instalar servicio Apache
           include tasks: includes/apache/install-apache2.yml
         - name: Crear directorio para el sitio
         include_tasks: includes/site-estatic/create-directory.yml
         - name: Copiar index.html al directorio del sitio
           include_tasks: includes/site-estatic/copy-index.yml
         - name: Configuracion del sitio apache
          include_tasks: includes/apache/config-apache2.yml
23
         - name: Activa el nuevo sitio
         include_tasks: includes/site-estatic/activation-site.yml
         - name: Deshabilita el sitio default
           include tasks: includes/site-estatic/desable-default-site.yml
         - name: Cambiar el e-mail del webmaster
        include tasks: includes/site-estatic/change-email.yml
       handlers:
        - name: Reload Apache
          service:
            name: apache2
            state: reloaded
          when: is_ubuntu
```

Podemos ver una correcta salida, realizada desde la instancia controller en la shell de multipass.

≥ ubuntu@controller: ~/project
ubuntu@controller:~/project\$ ansible-playbook -i inventory.init main.yml [WARNING]: Invalid characters were found in group names but not replaced, use -vvvv to see details
PLAY [Deployment de un sitio estatico] ************************************
TASK [Gathering Facts] ************************************
TASK [Verificar si el 0S es Ubuntu] ************************************
TASK [Instalar servicio Apache] ************************************
TASK [Actualizar el cache de paquetes.] ************************************
TASK [Instalar Apache2] ************************************
TASK [Verificar que apache este corriendo] ************************************
TASK [Crear directorio para el sitio] ************************************
TASK [creando directorio para el sitio] ************************************
TASK [Copiar index.html al directorio del sitio] ************************************
TASK [copiando index.html al directorio del sitio] ************************************
TASK [Configuracion del sitio apache] ************************************
TASK [Configurando el sitio apache] ************************************
TASK [Activa el nuevo sitio] ************************************
TASK [Activa el nuevo sitio] ************************************
TASK [Deshabilita el sitio default] ************************************
TASK [Deshabilita el sitio default] ************************************
TASK [Cambiar el e-mail del webmaster] ************************************
TASK [Cambiando email] ************************************
RUNNING HANDLER [Reload Apache] ************************************
PLAY RECAP ************************************
ubuntu@controller:~/project\$

Fin del documento.