

# PROGRAMADOR



IGNACIO PEREZ

Buenos Aires, Argentina

ignacio.perez.pereyro@gmail.com

+54 9 11 5503 3688

## SOCIAL

LinkedIn

Gitlab

Itch.io

Bento

## PERFIL

Estudiante avanzado de la Licenciatura en Producción de Simuladores y Videojuegos en UAI, con experiencia en el diseño y programación de videojuegos utilizando Unity, Godot Engine y Unreal Editor for Fortnite (UEFN). He desarrollado bases de datos y sistemas de control de stock con SQL. Además, tengo experiencia en la gestión de productos de cómputo y la optimización de hardware.

## HABILIDADES

- C#
- SQL
- C++
- .NET
- PYTHON
- GODOT
- JAVASCRIPT
- UNITY
- GDSCRIPT
- RAYLIB
- HTML
- CSS
- REACT.JS
- ASP.NET

## EXPERIENCIA

- PROGRAMADOR FULL STACK** enero 2024 / Actualidad  
Acceplastic  
Desarrollo de aplicaciones web utilizando ASP.NET Core para el backend y React.js para el frontend.  
Integración de bases de datos SQL Server y MySQL para la gestión de datos y optimización de consultas.  
Creación de interfaces usando HTML, CSS y JavaScript.  
Uso de Git para control de versiones y Docker.
- Gestión de productos de cómputo** julio 2023 / enero 2024  
HP Inc. & EPSON Argentina  
Supervisión y optimización de hardware para equipos de alto rendimiento.  
Soporte de producto a vendors como HP Inc. y Epson Argentina en el área de robótica.  
Asistencia a soluciones de terceros e integradores.  
Análisis de tendencias de mercado y ventas.
- Fortnite Map Creator** abril 2023 / julio 2023  
Widow Games  
Creación de mapas en Fortnite utilizando UEFN (Unreal Editor for Fortnite).  
Colaboración con gerentes de producto de Widow Games en el desarrollo de productos.  
Diseño y optimización de entornos de juego dentro del editor de Fortnite.  
Implementación de mecánicas y características específicas del juego utilizando herramientas de UEFN.

## EDUCACIÓN

- Licenciatura en Desarrollo y Producción de Simuladores y Videojuegos**  
Universidad Abierta Interamericana  
2022 - Presente | Actualmente cursando el ultimo año de la carrera.
- Técnico en Desarrollo de Videojuegos**  
Universidad Abierta Interamericana  
2022 - 2024 | Finalizado
- Educacion secundaria**  
Balmoral College  
2006 - 2021 | Finalizado

## CERTIFICADOS

- Cambridge  
**International General Certificate of Secondary Education (IGCSE)**
- Cambridge  
**English First certificate**

## IDIOMAS

- Español
- Ingles
- Frances