**UML**

UML (Lenguaje Unificado de Modelado) se usa para visualizar, diseñar y documentar cómo va a funcionar un sistema antes de programarlo.

Sirve para:

* Entender mejor los requisitos.
* Comunicar ideas entre analistas, diseñadores y programadores.
* Detectar errores y mejoras antes de escribir código.

**diagrama de casos de uso:** sirve para identificar y mostrar qué funciones principales ofrece el sistema y quién las usa, ayudando a entender los requisitos funcionales.

**diagrama de actividad:** describe el flujo de pasos y decisiones en un proceso dentro del sistema, mostrando cómo se ejecutan las tareas de principio a fin.

**diagrama de secuencia:** muestra cómo interactúan los objetos entre sí a lo largo del tiempo mediante mensajes, permitiendo entender el comportamiento dinámico y la lógica de interacción en un escenario específico.