**Patrones de Diseño**

Los patrones de diseño son fundamentales en el diseño de software porque ofrecen soluciones ya probadas para problemas comunes. Permiten ahorrar tiempo, escribir código más limpio y organizado, facilitar el mantenimiento y mejorar la comunicación entre programadores, ya que todos hablan el mismo "lenguaje" cuando mencionan un patrón.

El patrón **Prototype** se usa cuando queremos crear un nuevo objeto copiando (clonando) otro objeto que ya existe, en lugar de crear uno desde cero.

Por ejemplo, si tenes un objeto muy complejo (como un personaje de un juego con muchos datos y configuraciones) y necesitas muchos personajes parecidos, en lugar de volver a configurar cada uno, podes copiar el original y modificar solo lo necesario.

