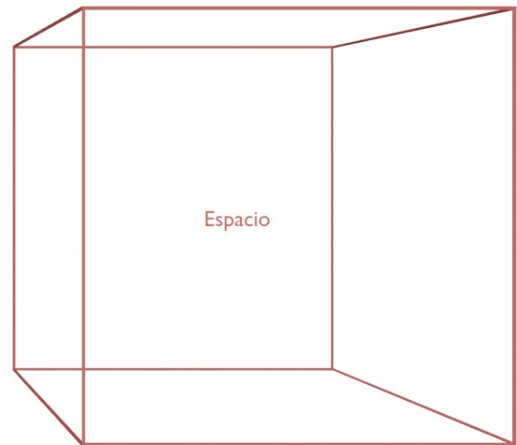
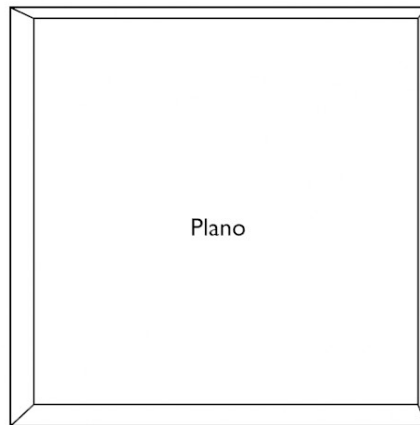
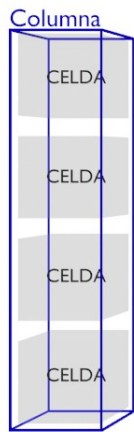


Tablero:

Conformado por 3 objetos:

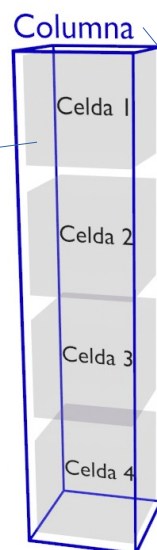
- Columna (Lista<string*>)
- Plano (Lista<Columna*>)
- Espacio (Lista<Plano*>)



Columna:

Lista de punteros a strings

Las celdas son punteros a strings, es el 'dato' que contiene cada nodo.



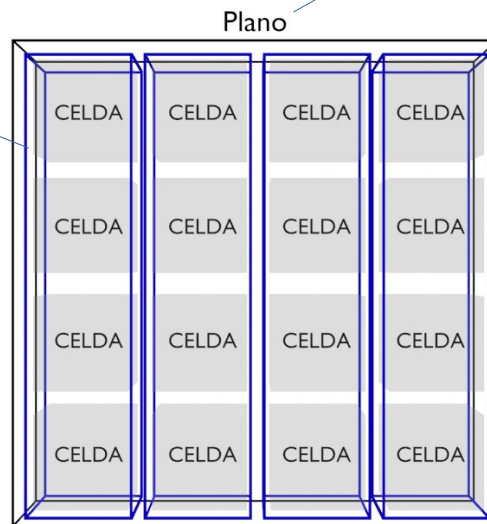
La columna implementa una Lista de punteros a strings

Plano:

Lista de punteros a columnas

El plano es una lista de punteros a columnas.

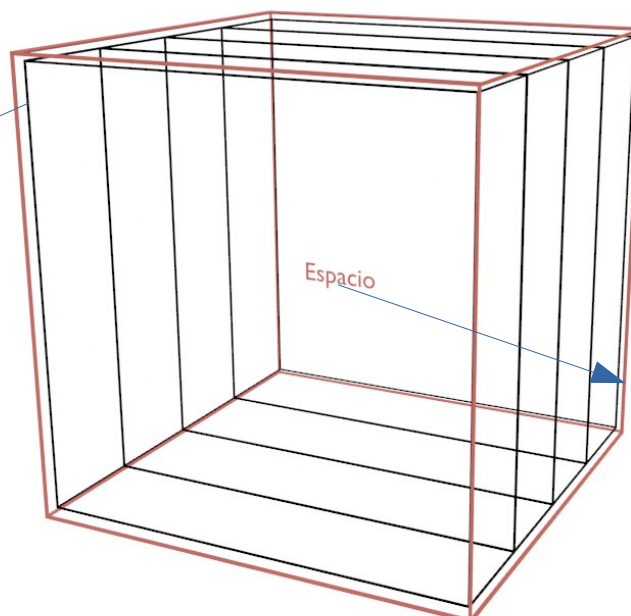
Cada nodo corresponde una columna



Espacio:

Lista de punteros a planos

Cada nodo corresponde a un plano



El espacio es una lista de punteros a planos

Tablero:

Es una clase que contiene un atributo de tipo 'Espacio' que contiene todas las celdas del tablero

