

Clase 10. Vue JS

## Consumo de API RestFul

# RECORDÁ PONER A GRABAR LA CLASE





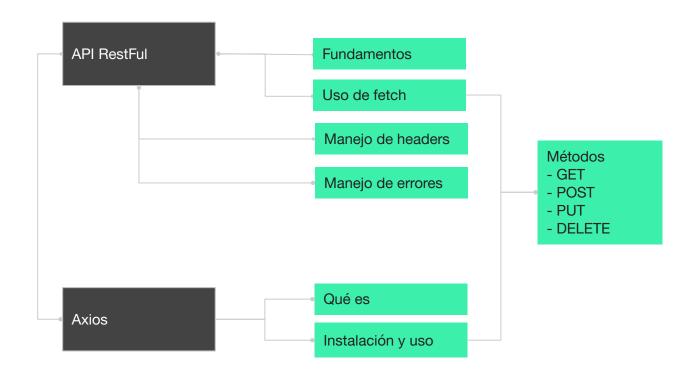
- Consumir una API RESTful mediante la función fetch.
- Integrar la librería Axios.
- Manejar la información de headers y la gestión de errores.



## MAPA DE CONCEPTOS

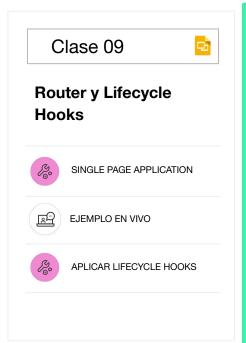
#### MAPA DE CONCEPTOS CLASE 10







### CRONOGRAMA DEL CURSO









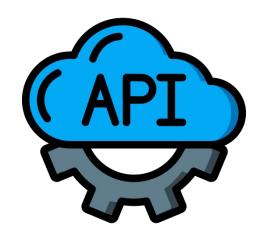


CODER HOUSE



Primero, definamos... ¿qué es una API?





Podríamos decir que es un conjunto de

protocolos y definiciones que sirven para

la comunicación de datos entre

aplicaciones de iguales o diferentes tecnologías.

# API-REST

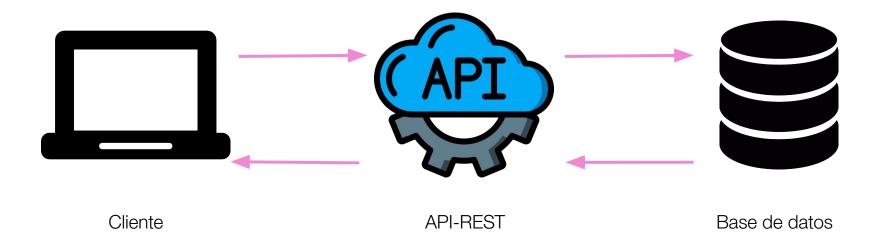
REST representa un conjunto de restricciones que sirven para que las solicitudes HTTP cumplan con las directivas definidas en su arquitectura

API Rest nació para unificar la forma en la que se entrega la información, más allá de qué tecnología se usa de fondo para crear la API o qué tecnología se usa en el frontend para pedir dicha información.

Básicamente se trata de interactuar con los métodos HTTP



# API-REST





# Mockapi

Durante nuestra anterior After class aprendimos que Mockapi es una aplicación del tipo SaaS que nos permite configurar una APIRestFul y definir endpoints para que una aplicación pueda acceder y trabajar con datos remotos.

A su vez, creamos nuestro API Endpoint.

Veamos a continuación cómo consumir una API RESTful mediante la función fetch.







# ¿Qué es?

### Fetch API



Es una interfaz que nació con ES6, la cual permite trabajar con recursos remotos tal como lo haces con **Ajax**. Podemos definirlo como una evolución de este último.





A diferencia de las tecnologías Ajax originales, fetch trabaja de forma asincrónica y se basa en **Promesas JS** lo cual lo hace más efectivo, además de simplificar notablemente su código.

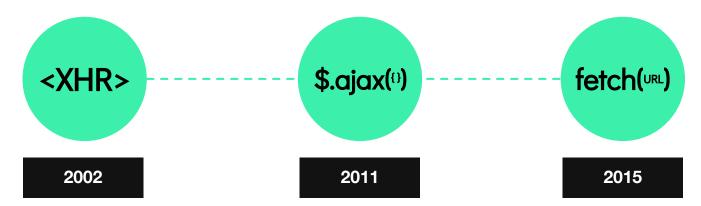




# iVeamos su evolución!



### Fetch API



**XMLHttpRequest** fue el objeto JS que introdujo el paradigma Ajax, permitiendo consumir datos remotos en un formato estándar.

Jquery lo tomó y mejoró, haciéndolo mucho más ágil y amigable en cuanto a sintaxis, e integrando

control de errores y

headers simplificados.

En ES6 llegó **fetch API**, simplificando la complejidad media de sus ancestros y basando su operativa en Promesas y asincronismo.

### Ventajas de fetch api

Entre sus múltiples ventajas, podemos destacar 👇





- Integra objetos **Request** y **Response** de forma genérica
- Proporciona definiciones para **CORS** y encabezados HTTP de origen
- Está disponible tanto en window como en

#### WorkerGlobalScope





### **VENTAJAS DE Fetch API**



- Cuenta con múltiples métodos para convertir el contenido del cuerpo
- Ante respuestas inesperadas, permite cancelar una petición previo su finalización, utilizando objeto **JS AbortController**





## FETCH API: SINTAXIS





Fetch resuelve en muy pocas líneas de código: la petición de datos remotos, el estado del servidor (**status**), la conversión de la respuesta (**response**) a un formato válido (**JSON**), para finalmente interactuar con los mismos de acuerdo a nuestra necesidad.

```
fetch(URL)
.then((response) => response.json())
.then((json) => {
    json.forEach(element => { console.table(element) })
})
```





Gracias a su estructura basada en **JavaScript Promises**, podemos integrar también un **control de errores**, además de la ejecución de sentencias satélites, en la misma línea de control de la petición, evitando así "desarmar" la estructura de este código con un **try-catch-finally**.

```
...
.then((json) => {
         json.forEach(element => { console.table(element) })
})
.catch(err => console.error(`Ocurrió un error ${err}`))
.finally(ok => console.log(`Esto se ejecuta obtengamos o no los datos`))
CODE
```





Si queremos limitar, por ejemplo, que una petición responda en máximo 2 segundos, integramos el objeto **AbortController** a la llamada **fetch()**.

```
const controller = new AbortController()
setTimeout(() => {
   controller.abort()
}, 2000);
```







Fetch sabe cómo trabajar con este, escuchando sus eventos a través de la propiedad **signal**. Así podremos manejarlo, desde **catch()**, según el tipo de error informado.



# PETICIÓN DE DATOS REMOTOS CON FETCH

Crea una petición fetch a un endpoint remoto.

Tiempo estimado: 20 minutos





### PETICIÓN DE DATOS REMOTOS CON FETCH

Utiliza algún endpoint en la nube, gratuito, como <u>JSONPlaceholder</u> o <u>RandomUsers</u>, para peticionar datos remotos utilizando fetch.

Lista el "response" en la consola JS mediante console.table() e integra un control de errores para cambiar, a posteriori, la URL original del servicio forzándolo así a fallar y que se ejecute dicho control.

**Tiempo estimado:** 20 minutos







**i5/10 MINUTOS Y VOLVEMOS!** 





CODER HOUSE

### Fetch En Vue



Veamos cómo integrar a **fetch** en nuestras aplicaciones Vue.

Vamos a elaborar un proyecto que nos permita consumir los datos que generamos en nuestro perfil de **Mockapi**.



### Fetch en vue



Tenemos nuestro backend resuelto .

Armemos la Vista HTML, incluyendo en éste un botón el cual será el disparador de la petición de datos remotos, y un contenedor del tipo 
 donde listaremos los mismos una vez recibidos.



## HTML

```
<body>
<div id="app">
   <h1>Nuestros Cursos</h1>
  <div center>
    <button>CURSOS</button>
   </div>
  <br>
   <div>
    <l
    <!--aquí, los datos :)-->
    </div>
</div>
</body>
```

# Fetch en vue



En la estructura **<body>** de la Vista
HTML, definimos una etiqueta del tipo
título, un elemento **<button>** y la etiqueta .

No olvides englobar todos ellos dentro de un **<div>** cuyo atributo **id** se referencie en Vue.



## JS / VUE

## Fetch EN VUE



```
const app = new Vue(
       el: "#app",
       data: {
       methods: {
```

Ahora armamos la estructura base de Vue. Definiremos en ésta **un array vacío**, la URL con el endpoint, y **un método** que llamaremos **getUsers()**, que se ocupará de invocar a fetch para obtener los datos.

Por último, cargamos la respuesta recibida en el array vacío, y listamos su resultado en la **Consola JS**.



```
const app = new Vue(
       el: "#app",
       data: {
          URL: "https://6c.../cursos",
          cursos: []
       methods: {
           async getCursos(){
             //Aquí, fetch :)
```

# Fetch en vue



Una vez definido el **array** y la **URL** en el apartado **data: { }** además del método asincrónico que hará la petición de datos, solo nos queda armar la estructura de fetch.

¡Resolvámoslo a continuación!







```
await fetch(this.URL)
    .then(response => response.json())
    .then(data => {this.cursos = data})
    .then(data => {console.table(this.cursos)})
    .catch(err => console.error(`${err}`))
    .finally(() => {
        console.log("Finalizó la petición de datos remotos...")
    })
```

Acompañamos la petición fetch con la sentencia **await**, para controlar el asincronismo. Convertimos los datos que llegan en **response** al formato JSON, los guardamos en el array **cursos**, y finalmente los mostramos con **console.table()**.

## **VUE en HTML**





Asociemos el método **getCursos()** al elemento HTML **<button>**, utilizando la directiva **@click** como disparador del mismo.

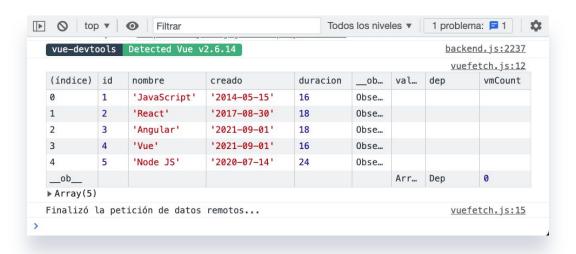
```
...
<button @click="getCursos">CURSOS</button>
...
```







Ejecutemos nuestro proyecto en el servidor web, y pulsemos el botón Cursos, para ver qué ocurre en la Consola JS. 📥



¡Conseguimos acceder a los datos remotos!









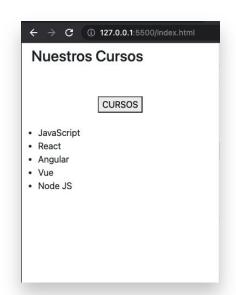
Creemos a continuación un elemento HTML el cual iteraremos mediante un renderizado de lista **v-for**.

Mostraremos en pantalla solo el nombre del curso.









Obtendremos así el total de cursos almacenados en **mockapi.io**, visualizados a través de la lista desordenada.

Te invitamos a "vitaminizar" este proyecto integrando el componente HTML <u>list-group</u> with badges de BootStrap, para mejorar notoriamente su estética y mostrar más de la información obtenida mediante fetch.

- → C ③ 127.0.0.1:5500/index.html	
CURSO	os
JavaScript	16
React	18
Angular	18
Vue	16
Node JS	24



# Método POST



# MÉTODO POST



Veamos cómo agregar contenido a través del mismo endpoint de nuestro backend. Para ello, utilizaremos el método **POST** en lugar de **GET**.

Pero, antes de atender el código en Vue, probemos la funcionalidad del endpoint a través de la extensión **Thunder Client**.



# MÉTODO POST



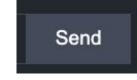
1

2

3



Debajo, seleccionamos **JSON**como contenido a enviar, y
cargamos el curso obviando su **ID**.



Ingresamos la URL de nuestro endpoint en un nuevo request, cambiando el método **GET**, por **POST**.



Pulsamos el botón

SEND.



# MÉTODO POST



Como resultado, obtendremos una respuesta del servidor, con el **response** de la información enviada, junto al **ID** asignado al nuevo curso.

Es el servidor quien resuelve el ID que debe obtener cada nuevo registro que agreguemos en el backend.

```
Status: 201 Created Size: 70 Bytes Time: 1.57 s

Response Headers 11 Cookies Test Results

1 * | {
2     "nombre": "Typescript",
3     "creado": "2021-10-07",
4     "duracion": "20",
5     "id": "6"
6     ]
```

Refresca la App de Vue para confirmar que se visualice el nuevo registro.



# **POST en Vue mediante Fetch**

```
async postCurso() {
  const cursoData = {
        "nombre": "Deno",
        "creado": "2021-10-25",
        "duracion": "24"
  const encabezado = {
        method: "POST",
        headers: {
          "Content-Type": "application/json;",
       },
       body: JSON.stringify(this.cursoData)
   await fetch(this.URL, encabezado)
       .then((response) => response.json())
       .then((json) => console.log(json))
       .catch((err) => console.log(err))
```

#### **POST EN VUE**



- Armas un nuevo método asincrónico para realizar el POST
- Defines una estructura JSON con los datos a enviar al endpoint
- Defines un encabezado con parámetro, method,
   y content-type, con el tipo de información a enviar
- Agregas el parámetro body donde envías, en formato string, la estructura JSON de la información a guardar



```
async postCurso() {
  const cursoData = {
        "nombre": "Deno",
        "creado": "2021-10-25",
        "duracion": "24"
  const encabezado = {
        method: "POST",
        headers: {
          "Content-Type": "application/json;",
       },
       body: JSON.stringify(this.cursoData)
   await fetch(this.URL, encabezado)
       .then((response) => response.json())
       .then((json) => console.log(json))
       .catch((err) => console.log(err))
```

#### **POST EN VUE**



- Finalmente, invocas la petición **fetch()**, sumándole el parámetro **encabezado**, que tiene la información competente para el servidor
- Puedes invocar nuevamente a la promesa then(), para recibir los datos del servidor, junto con el ID asignado al contenido enviado, y catch() para trabajar algún error que surja



#### **POST EN VUE**



```
const encabezado = {
  method: "POST",
  mode: 'cors',
  cache: "no-cache",
  credentials: 'same-origin',
  redirect: 'follow',
  referrerPolicy: 'no-referrer',
  headers: {
       "Content-Type": "application/json;",
  body: {data}
```

El encabezado de todo **método HTTP** puede variar, e incluir muchas más información en éste, como ser:

- Definir el uso de CORS
- Cachear o no la información enviada
- Información de identificación de usuario ante el servidor
- entre otras cosas más

El orden es indistinto, como también el envío de información extra. El endpoint se ocupa de usar solo la información que necesite.







# MÉTODO PUT



PUT varía ligeramente de POST. Los endpoint pueden interpretar -según cómo hayan sido programados- de dos formas diferentes la URL a la cual peticionamos pasándole un parámetro adicional.

En algunos casos, se resuelve mediante /datoAbuscar.

https://615ceedeCH21033001773636d.mockapi.io/cursos/6

Mientras que, en otros, debemos informarlo mediante **?campo = valor**.

https://615ceedeCH21033001773636d.mockapi.io/cursos/?id=6



# MÉTODO PUT



1

2

3

PUT v https://615ceedeCH21033001773636d.mockapi.io/cursos/6

Volvamos a probar el funcionamiento del endpoint modificando su método y agregando a su URL, de acuerdo a la documentación oficial de **Mockapi**, la / más el **ID** del registro que deseamos modificar.

Hagamos algún cambio mínimo de la información del registro seleccionado...

Send

Y pulsemos finalmente el botón **SEND**.



# Método DELETE

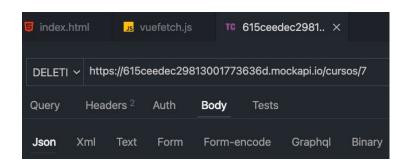
CODER HOUSE

# MÉTODO DELETE



**DELETE** puede tener la misma definición que encontramos en **PUT**: o definimos el registro a eliminar mediante /id, o lo parametrizamos en la URL del endpoint mediante ?id=7.

Usemos **Thunder Client** para eliminar algún registro existente. Es probable que el mismo endpoint nos devuelva la información eliminada en el formato de datos que manejamos.









**TIP**: creemos un registro cualquiera mediante **POST**, para luego eliminarlo.







### **AXIOS EN VUE**

**Fetch()** es parte de Vanilla JS y puede usarse con Vue, aunque no está integrado a su núcleo. Vue quiere su Core lo más pequeño posible dejando "el trabajo pesado" a librerías externas.

Ahí es donde llega <u>Axios</u>, para cumplir un papel fundamental: **Simplificar el uso de fetch**; (sí, aún más simple), y asegurar **compatibilidad con todos los web browsers**... sí, todos.





### **AXIOS EN VUE**



Para integrar Axios en tus proyectos, puedes hacerlo de dos formas:

1) Sumarlo vía CDN directamente en el HTML

```
<script src="https://cdn.jsdelivr.net/npm/axios/dist/axios.min.js"></script>
```

2) Integrarlo utilizando la herramienta NPM

```
:$> npm install axios
```

3) Recuerda instanciarlo luego, previo a usarlo

```
const axios = require('axios')
```



# Petición GET con AXIOS

# PETICIÓN GET CON AXIOS



Su estructura para peticionar datos casi no varía respecto a fetch. Lo que sí nos evita Axios es convertir a JSON la respuesta del endpoint, dado que ya nos devuelve un array de datos en dicho formato.





### POST con Axios





POST también se simplifica con Axios. Si no necesitamos pasarle **headers** al endpoint, directamente podemos pasar el JSON con la información a guardar.

Axios asigna el mismo al **body** y resuelve el encabezado faltante.

```
const nuevoCurso = {
    "nombre": "Deno",
    "creado": "2020-12-01",
    "duracion": 25
}
axios.post(this.URL, nuevoCurso)
    .then((response) =>
{console.table(response.data)})
    .catch((err) => {console.error(`${err}`)})
```



(índice)	Valor
nombre	'Deno'
creado	'2020-12-01'
duracion	25
id	'7'

▶ Object



## PUT y DELETE en AXIOS





También disponemos de los métodos **PUT** y **DELETE**, los cuales operan sin variar mucho a lo que vimos hasta ahora. Por supuesto que ambos aceptan también un **header** predefinido a través de un segundo parámetro dentro de sus métodos.

```
// Método PUT
const cambioCurso = {
    "id": 7,
    "nombre": "Deno JS",
    "creado": "2021-12-01",
    "duracion": 25
}
axios.put(this.URL, cambioCurso)
    .then((response) =>
{console.table(response.data)})
    .catch((err) => {console.error(`${err}`)})
```

```
// Método DELETE
const idToDelete = 8
const deleteURL = `${this.URL}${"/"}${idToDelete}`
axios.delete(deleteURL)
   .then((response) => {console.table(response.data)})
   .catch((err) => {console.error(`${err}`)})
```





## MODIFICAR DATOS REMOTOS CON AXIOS

Crea peticiones Axios a tu endpoint.

Tiempo estimado: 15 minutos





#### MODIFICAR DATOS REMOTOS CON AXIOS

Realiza una o más peticiones sobre el endpoint, utilizando Axios, y su representación gráfica, dentro de tu proyecto Vue.

Emplea las directivas apropiadas y ten presente de hacer, al menos, una petición sobre los datos remotos: (**PUT**, **POST**, o **DELETE**), tomando la información a parametrizar desde uno o más campos de formulario.

Cuentas con **15 minutos** para realizar esta actividad.





## SEGUNDA ENTREGA DEL PROYECTO FINAL

Deberás agregar a tu proyecto las modificaciones que incorporen un backend.



#### SEGUNDA ENTREGA DEL PROYECTO FINAL

**Formato:** Archivo en formato ZIP o link a Drive, Onedrive, Dropbox o Github con el proyecto nombrado de la siguiente forma: "Proyecto2 + Apellido".

**Sugerencia:** Si tienes comentarios que realizar, agrégalos en el **readme.md** de Github o en un archivo **leame.txt** dentro de la carpeta raíz del proyecto.



Debes continuar trabajando sobre la entrega intermedia 1, presentada anteriormente.

#### >>Objetivos Generales:

- 1. Sumar un backend a tu proyecto con login e interacción total sobre el endpoint.
- 2. Integrar Axios para trabajar contra los datos de tu endpoint.

#### >>Objetivos Específicos:

- 1. Definir formularios de login y registro de usuario con sus respectivas validaciones.
- 2. Integrar Axios para consumir los recursos desde tu backend en mockapi.
- 3. Crear un Login y Registro de usuarios utilizando los métodos GET y POST.
- 4. Crear un recurso en el backend para listar productos o servicios, incorporando los métodos (GET, POST, PUT, DELETE).
- 5. Crear un último recurso que será el carrito, integrando GET y POST para realizar y revisar pedidos.
- 6. Crear una Vista de login de usuario con componentes de login y registro, hardcodeando el acceso (para corregir más fácilmente).
- 7. Crear Router de Vista que seleccione los componentes a representar, una vez logueado, según el perfil de usuario.

  Tendrás que crear un usuario ADMIN (ABM de productos e Información general), y un usuario CLIENTE (listado de productos y carrito)

#### >>Se debe entregar:

Tu proyecto funcional, el cual será corregido por tu tutor.





# ¿QUIERES SABER MÁS? TE DEJAMOS MATERIAL AMPLIADO DE LA CLASE





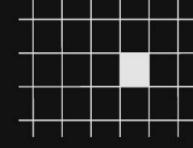
- <u>Métodos HTTP</u> | **Mozilla Developer Network**
- Documentación oficial de mockapi | Mockapi.io
- Web Oficial de JSONPlaceHolder | **JSONPlaceHolder**
- <u>Documentación de Randomusers</u> | *Random Users*
- <u>Documentación de Axios</u> | **Node Package Manager**
- Web Oficial de Axios | Axios HTTP





# GPREGUNTAS?

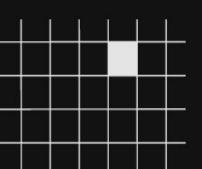




# **IMUCHAS GRACIAS!**

#### Resumen de lo visto en clase hoy:

- Fundamentos de API Restful
- Uso e implementación de fetch
- Uso e implementación de Axios







# OPINA Y VALORA ESTA CLASE



# #DEMOCRATIZANDOLAEDUCACIÓN