1. .
   1. En teoría los casos de prueba desarrollado en la primera entrega nos darían la confianza suficiente para asumir que la aplicación funciona de un modo correcto, pero desde nuestro punto de vista, la página web estaría aprobada un 100% si previamente podríamos probar sus errores manualmente.
   2. Si, hemos tenido que asumir el comportamiento de la aplicación para realizar los casos de prueba ya que en principio no teníamos la pagina web para probar los mismos.
   3. Creemos que lo que más nos limitó a la hora de crear el caso es la falta de visibilidad de como el proyecto reaccionaría a las distintas acciones.
2. La historia de usuario que mas nos costo desarrollar su caso de prueba fue print3-05 el cual cuenta con un botón para volver al inicio, como ya mencionamos con anterioridad al no tener la página física en la cual indagar nos fue difícil imaginar como funcionaria cierto botón al ser presionado.

La historia de usuario mas sencilla de desarrollar fue el print03 ya que la misma únicamente era la capacidad de la página de modificar información previamente escrita por el usuario, no había mucho mas que imaginar.