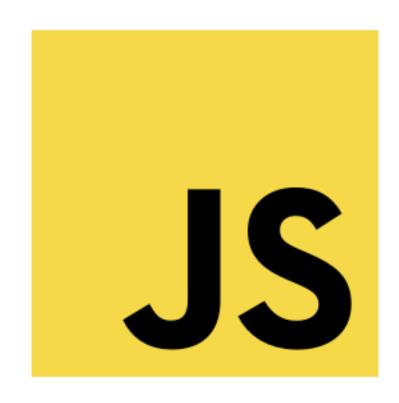
DISEÑO Y DESARROLLO WEB

PROFESOR: RICARDO RODRIGUEZ

JAVASCRIPT

¿QUÉ ES JAVASCRIPT?



- JavaScript (abreviado comúnmente JS) es un lenguaje de programación interpretado, dialecto del estándar ECMAScript.
- Se utiliza principalmente del lado del cliente permitiendo mejoras en la interfaz de usuario y páginas web dinámicas.
- Técnicamente hablando, es un lenguaje de programación interpretado, por lo que no es necesario compilar los programas para ejecutarlos ya que se pueden probar directamente en cualquier navegador sin necesidad de procesos intermedios.

GLOSARIO

- Un SCRIPT es cada uno de los programas, aplicaciones o trozos de código creados con el lenguaje de programación JavaScript.
- También se llama así a todo el documento con extensión .js
- Una SENTENCIA es cada una de las instrucciones que forman un script.
- Los EVENTOS son sucesos o acciones que ocurren, disparados por el usuario o por la propia aplicación: onclick, onload, etc. (llevan el prefijo on y así se llaman los atributos HTML).
- ▶ Un DATO es un valor, o referente del mismo, que recibe un dispositivo por diferentes medios (teclado, mouse, etc.) y representa información que en el desarrollo se manipula para resolver un problema.

GLOSARIO

Las PALABRAS RESERVADAS (en inglés) se utilizan para construir las sentencias de JavaScript y que por lo tanto no pueden ser utilizadas libremente. Algunas de las palabras actualmente reservadas por JavaScript son:

break, case, catch, continuem, default, delete, do, else, finally, for, function, if, in, instanceof, new, return, switch, this, throw, try, typeof, var, void, while, with, abstract, boolean, byte, char, class, const, debugger, double, enum, export, extends, final, float, goto, implements, import, int, interface, let, long, native, package, private, protected, public, short, static, super, synchronized, throws, transient, volatile.

Más adelante veremos por qué es importante saber esto.

GLOSARIO

- La SINTAXIS de un lenguaje de programación se define como el conjunto de reglas que deben seguirse al escribir el código fuente de los programas para considerarse como correctos y validados. En JavaScript:
 - No se tienen en cuenta los espacios en blanco y las nuevas líneas.
 - Se distinguen las mayúsculas y minúsculas (es "case sensitive").
 - Se pueden incluir comentarios:
 - en una línea (anteponiendo //)
 - o en varias líneas (encerrándolas entre /* y */ como en CSS)

DÓNDE SE ESCRIBE JAVASCRIPT

- La integración de JavaScript y HTML es muy flexible, ya que existen al menos tres formas para incluir código JavaScript en las páginas web:
 - Incluirlo en el documento en bloques delimitados por la etiqueta <script>...</script>
 - Vincular con un archivo externo con extensión .js (por ejemplo: mi-script.js)
 - Incluir JavaScript en las etiquetas HTML mediante atributos

VARIABLES EN JAVASCRIPT

Las variables en JavaScript se crean mediante la palabra reservada var seguida por el nombre que queramos darle:

```
var nombre; //declarada pero sin contenido (undefined)
var numero_1 = 3; //dato numérico
var texto1 = 'Esta es mi variable de texto'; //dato tipo string
var test = true; //dato booleano
```

A esto también se le llama DECLARACION de una variable.

VARIABLES EN JAVASCRIPT

Puede usarse el español para nombrarlas, pero el nombre NO puede:

- empezar con un número
- contener espacios
- contener acentos
- contener eñes
- contener caracteres especiales, solo se pueden usar el \$ y el _.
- utilizar palabras reservadas del lenguaje

OPERADORES

- Operador de asignación (=)
- ► Operadores matemáticos: suma (+), resta (-), multiplicación (*), división (/) y módulo (%)
- Operadores relacionales: menor que (<), mayor que (>), menor o igual que (<=), mayor o igual
 que (>=), igual (==), exactamente igual (===), distinto (!=)
- Operadores lógicos: AND (&&), OR (||), negación (!);

MÉTODOS

De entrada:

```
prompt() //solicita al usuario el ingreso de un dato, ingresa como texto
confirm() //pregunta y obtiene un dato "verdadero o falso"
```

De salida:

```
console.log() //muestra datos en la consola;
alert() //muestra una ventana popup
document.write() //escribe con sintaxis HTML en el documento
```

MÉTODOS

De procesos intermedios:

```
parseInt() // convierte una cifra de texto a número;
parseFloat() // convierte una cifra de texto a un número con flotantes
+prompt() // un atajo para tomar un texto numérico como número
```

MANOS A LA OBRA