

Diseño y Desarrollo Web

Presentación



¿Cátedra correcta?

- Ricardo Rodriguez
- Jueves: 07:30 a 11:30 (con breaks, no se preocupen)
- Presencial

Plan de hoy

- Presentación
- Contenido
- Condiciones de aprobación
- Cronograma
- UX / UI
- HTML/CSS
- Práctica

Presentación

- Ricardo J Rodriguez → ricarodriguez@uade.edu.ar
- Diseñador Gráfico – FADU - UBA
- Desarrollador Web

La web

- La web utiliza un modelo de diseño de software llamado **cliente – servidor**, que reparte las tareas entre estos dos tipos de actores.
- **Cliente**: es el encargado de hacer peticiones por medio de un software que llamamos navegador o browser.
- **Servidor**: es el encargado de proveer los recursos o servicios solicitados por los clientes.

Modelo Cliente - Servidor

CLIENTES: los dispositivos conectados a Internet que hacen peticiones en la web



Modelo Cliente - Servidor

SERVIDOR ISP: Proveedor del Servicio de Internet. Es el encargado de brindar conexión a la red y acceso al servicio www (entre otros)



Modelo Cliente - Servidor

SERVIDOR DNS

Es el que traduce el nombre de dominio a la dirección IP donde se encuentra el recurso solicitado



La **dirección URL** (**Localizador de Recursos Únicos o Uniformes**) es la dirección específica que se le asigna a cada uno de los recursos disponibles en la web para ser localizados o identificados.

La **URL** es la ruta que vemos al navegar en la barra de direcciones del navegador para ubicar de manera precisa cualquier recurso de un sitio web (imágenes, videos, páginas, etc).

Modelo Cliente - Servidor

SERVIDOR DE ALOJAMIENTO, HOST O HOSTING: Están conectados las 24 hs y nos "alquilan" un espacio en el disco rígido para alojar los documentos de nuestro sitio web.



Hay varias aplicaciones que funcionan como **Cientes FTP** como, por ejemplo, **Filezilla** (que es un soft gratuito).

Una vez que terminamos el desarrollo del sitio debemos conectarnos con Filezilla al host y **subir todos los archivos generados respetando exactamente su estructura** (si funciona localmente lo hará sin problemas de manera online).

Recapitulando...

2) Utilizando cualquier dispositivo abrimos un navegador y escribimos una dirección URL o nombre de dominio en la barra de direcciones.



Recapitulando...

3) Esa petición llega al servidor DNS que traduce el nombre de dominio en la dirección IP del servidor que aloja el sitio



Recapitulando...

4) Una vez ubicado el host se envía la petición hacia allí.



IMPORTANTE!!!

Como los usuarios no tienen idea de cómo nombraremos los documentos de nuestro sitio es fundamental que el primer archivo, el que se cargue al escribir la dirección de nuestro sitio, se llame

index.html

sino se obtendrá en pantalla el mensaje "Archivo no encontrado".

Recapitulando...

5) Por último, el hosting devuelve el archivo solicitado al cliente que hizo la petición. Se descarga en el dispositivo del usuario para su visualización.



Recapitulando...

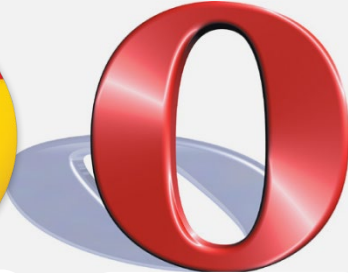
Hay **más de 100 navegadores** pero **solo cinco** de ellos son los más utilizados del mercado y estos son sus motores de render.



WEBKIT



WEBKIT < 34
BLINK > 34



PRESTO < 15
WEBKIT < 22
BLINK > 22



GECKO



TRIDENT
EDGE HTML

La página descargada se renderiza en el navegador del usuario. Los navegadores tienen “algo” que se llama motor de render que es lo que se encarga de dibujar la página en pantalla.

Las páginas tienen extensión html ya que están escritas en un lenguaje con ese nombre.

Pueden contener imágenes, videos, audios... pero los documentos html son SOLO TEXTO, todo lo demás se incrusta en la pantalla cuando el browser lo interpreta.