

Insertión de imágenes

Agregando recursos visuales



Insertar imágenes

- Se insertan con la etiqueta ``
- **NO LLEVA** etiqueta de cierre.
- **No puede estar “tirada” en el body**, no valida (por ahora en un div).
- Necesita el **atributo** `src` (el source o fuente), que le dice **dónde está la imagen** para que la “incruste” en la pantalla.
- Y el **atributo** `alt` (texto alternativo) que es **una breve referencia sobre la imagen**. Se muestra solo si la imagen no es cargada. La usan los **lectores de pantalla para no videntes** para contarle al imagen y **Google** para saber de qué se trata. Sin ver la imagen deberías saber que vas a ver al leer el alt de la etiqueta.

Otros atributos

- Puede presentar los siguientes atributos:
 - **width="200"** es el **ancho** de la imagen **en px, SIN UNIDAD de medida**.
 - **height="200"** es el **alto** de la imagen **en px, SIN UNIDAD de medida**.
 - **title="tooltip"** es una **etiqueta** que aparece **al posar el puntero del mouse sobre la imagen** (sin moverlo por unos segundos).

Consideraciones importantes...

- **JAMÁS** se debe **redimensionar una imagen con** los atributos **width** y **height**. Una imagen “achicada” así, **SIGUE PESANDO LO MISMO** que en su tamaño original.
- Hay que **trabajarla en Photoshop** y **exportarla** con la opción **Guardar Para Web**, con el tamaño con el que se va a ver en la página web.
- También hay **compresores de img** sin pérdida de calidad ni tamaño on line: <https://compressor.io/>
- Estos atributos **sirven para “reservar” el espacio para la imagen** (se ve una caja en blanco hasta que termina de cargar y evita que “salte” el resto del contenido cuando aparece la imagen)
- Acordate que la **resolución en pantalla** son **72dpi** (no 300dpi)