Practica 4 – Benchmarking y Ajustes del Sistemas

Benchmark: Conjunto de test que nos permiten medir el sistema

Testear CPU o RAM, HDD y SDD no aconsejable por peligro hacia sectores del disco.

Saber de Phoronix:

Instalación, **phoronix-test-suite list-available-test** y **phoronix-test-suite benchmark <TEST NAME>**, phoromatic, funciona a nivel de sistema

Saber ab a nivel de servicio HTTP, uso:

ab [-m customizar testeo sobre HTTP] [-n nº peticiones] [-c número de peticiones múltiples por unidad de tiempo] <IP><Path>

No hacemos test desde Ubuntu a CentOS y viceversa porque el sistema que envía también influye en la métrica, por tanto se debe hacer desde una máquina externa. Tampoco se hace a una máquina a sí misma porque el sistema (y variables que no queremos medir) influirían en el benchmark. Estaríamos midiendo la capacidad de proporcionar servicio a la vez que solicitarlo. Desde el host es la mejor opción que tenemos.

GET (Solicitar HTML) – POST (Solicitar modificación/añadir en el servidor) – PUT – DELETE Existe un servidor Node JS y otro MongoDB. docker_compose (que usa una herramienta de microservicios llamada docker) enlaza ambos para usarlos en la app.

Los contenedores tienen ventajas sobre el uso de recursos y la reutilización (frente a las VM), ofrecen independencia frente al SO y facilidad de plug-and-play.

A través de JMeter simular peticiones de usuarios (recibirán un token/código(JWT) de autenticación que permiten identificarlos y mostrarle recursos distintos). El programa hace un POST, recibe un token y luego solicita un GET.

Docker tiene dos conceptos claves: images (similar a una ISO ligera) y container (una image en ejecución, ver en ps) Si no tiene la imagen se puede hacer: **docker pull <nombre>** y lanzarla con **docker run <nombre>**

- Instalar Docker siguiendo la página de DigitalOcean y PDF (genera dockers aislados)
- Instalar Docker Compose (Ansible de contenedores): Lanzará un contenedor MongoDB y uno NodeJS y los enlazará (el script mapea los puertos "virtuales" a los de la máquina, los expone)
- En el directorio donde está instalado el archivo yml nos situamos y ejecutamos **docker-compose up** (descarga las imágenes y monta el servidor), el servidor recibe las peticiones en el puerto 3000
- Desde el navegador 192.168.56.105:3000, desde la terminal vemos el funcionamiento
 - Hay un script para hacer las operaciones: ./pruebaEntorno.sh
 - También se puede hacer desde PostMan (app de Chrome ¿?)
 - Devuelve una cadena que se decodifica en jwt.io (realmente es un token usado para el GET)
 - Pegar token en Headers Bearer (o value), devolviendo un JSON
 - Los POST van a 192.168.56.105:3000/api/v1/auth/login
 - o En la carpeta jMeter hay una lista de usuarios/administradores con sus contraseñas en formato csv.

<u>Instalación y uso de Phoronix</u>

- Instalamos

sudo apt-get install phoronix-test-suite

(Es posible que haya que actualizar con sudo apt-get update)

Navegador necesario

sudo apt-get install firefox

En /etc/ssh/sshd_config permitimos el acceso mediante X11 (viene hecho)

Instalamos módulo PHP

sudo apt-get install php-zip

Nos conectamos por SSH

ssh –X –p 22022 ive@192.168.56.105 (-X para poder acceder a interfaz gráfica)

- Ejecutamos Phoronix

phoronix-test-suite gui

Pasos Docker

- Instalamos Docker

Añadimos llave GPG para validar el repositorio

curl -fsSL https://download.docker.com/linux/ubuntu/gpg | sudo apt-key add -

Añadimos repositorio

sudo add-apt-repository "deb [arch=amd64] https://download.docker.com/linux/ubuntu \$(lsb_release -cs) stable"

Actualizamos lista de repositorios

sudo apt update

Instalamos el repositorio de docker

sudo apt install docker-ce

(se puede comprobar con sudo systemctl status docker)

Añadimos el usuario al grupo docker

sudo usermod -aG docker ive

(Debemos salir con **exit** y volver a entrar, ahora no hace falta usar sudo para los comandos de docker) (Se puede probar con **docker info** o con **docker run hello-world**)

Instalamos Docker Compose

sudo apt install docker-compose

(Se puede probar con docker-compose --version)

- Instalamos la app

Clonamos desde git

git clone https://github.com/davidPalomar-ugr/iseP4JMeter.git

Accedemos al directorio y lanzamos la aplicación

cd iseP4JMeter

docker-compose up

Pasos JMeter

- Creamos un Test Plan con dos Thread Group y un Test Fragment
- Definimos variables globales para la IP (HOST 192.168.56.105) y para el puerto (PORT 3000). Se acceden con \${...}
- Creamos un HTTP Request Defaults con acceso a /api/v1, también un HTTP Authorization Manager con la URL, el usuario y la contraseña.
- Indicamos en los **Thread Group** el número de hebras, el tiempo en el que deben estar lanzadas y el número de repeticiones.
- Para cada **Thread Group** añadimos un **CSV Data Set Config** indicando el nombre de las variables, que se ignore la primera línea, el archivo del que se coge y el delimitador (en nuestro caso la coma).
- Creamos 3 **HTTP Request**, 2 para el login de los alumnos y los administradores (indicando el path y los parámetros enviados (se cogen de las variables de CSV)) y otro para solicitar la información de un alumno.
- En los Login se añade un extractor de token con expresión regular .+ y template \$0\$, se define variable token.
- Se añaden Gaussian Random Timer
- Se crea **Access Log Sampler** que vuelca en **apiAlumnos.log**, sirva para muestrear el acceso de administradores.
- Un HTTP Header Manager con Authorization Bearer \$(token) a la recuperación de los datos del alumno y al acceso de los administradores.
- Se introducen los siguientes Listeners: Summary Report, View Results in Table, Aggregate Report.

Comandos	
docker-compose up	Lanzar app
phoronix-test-suite gui	Lanzar interfaz Phoronix
phoronix-test-suite list-available-test	Lista los distintos commandos con los que se puede lanzar Phoronix
phoronix-test-suite benchmark <test name=""></test>	Lanza un benchmark en concreto
ab [-m GET/POST] [-n nº peticiones] [-c número de peticiones múltiples por unidad de tiempo] <ip> <path></path></ip>	Ejecución de AB

Tipo de preguntas de examen:

- Docker crea un contenedor para Mongo y otro para Node y los conecta, siguiendo las instrucciones de un script **yml**.
- ¿Por qué no se hacen tests usando únicamente las máquinas virtuales?

 No hacemos test desde Ubuntu a CentOS y viceversa porque el sistema que envía también influye en la métrica, por tanto se debe hacer desde una máquina externa. Tampoco se hace a una máquina a sí misma porque el sistema (y variables que no queremos medir) influirían en el benchmark. Estaríamos midiendo la capacidad de proporcionar servicio a la vez que solicitarlo. Desde el host es la mejor opción que tenemos.
- Hay autenticación a la hora de obtener el token por seguridad, para que no todo el mundo pueda saturar al servidor solicitando tokens.