



UNIVERSIDAD DE GRANADA

EMPRENDIMIENTO Y TRANSFERENCIA DEL CONOCIMIENTO
MÁSTER CIENCIA DE DATOS E INGENIERÍA DE COMPUTADORES

TRABAJOS

MANEJO DE RUTAS Y LOCALIZACIÓN DE ASEOS

Autor

Ignacio Vellido Expósito
ignaciove@correo.ugr.es



ESCUELA TÉCNICA SUPERIOR DE INGENIERÍAS INFORMÁTICA Y DE
TELECOMUNICACIÓN

CURSO 2020-2021

Índice

1. Patentes	2
1.1.	2
1.2.	3
1.3.	4

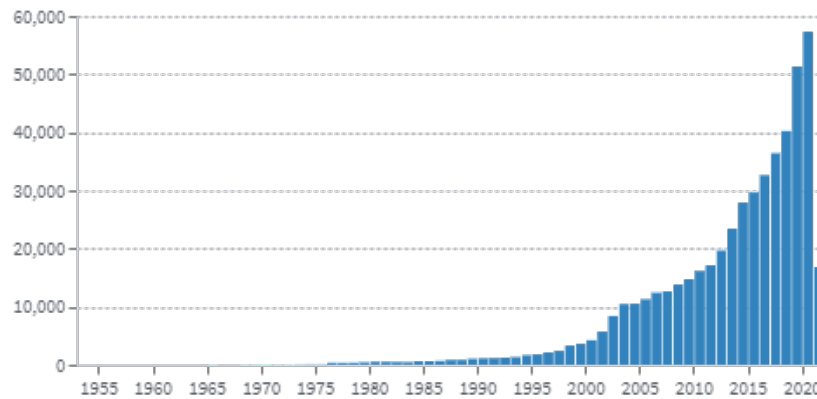
1. Patentes

1.1.

Buscar patentes de relacionadas con el campo de vuestra idea de negocio (por ejemplo patentes relacionadas con redes neuronales, patentes relacionadas con lógica difusa, etc. Si vuestra idea de negocio o tecnología se relaciona con “soft-computing”). Buscar con palabras clave (key words).

He buscado patentes a partir de las keywords “robot dog”.

- ¿Cuántas son?. Utilizando LENS indicar con un gráfico cómo es la evolución de patentes en este campo.
 - LENS: 20.846 patentes.
 - Google patents: 75.624 patentes.
 - Espacenet: 13.335 patentes.



Mirando por encima no todas patentan un robot al completo. Muchas de ellas describen sistemas de visión, sistemas de control, circuitos. . .

- Identificar algún código de clasificación de patentes (CPC o CIP) relacionado. He visto 2 códigos CPC frecuentemente:
 - A63H11/00: Derivado de salud y juguetes.
 - B25J19/00: Para sistema de control de manipuladores.
- Indicar número de patentes de ese código (CPC o CIP).
 - A63H11/00: 5.396 patentes.
 - B25J19/00: 48.745 patentes.
- Indicar las tres principales empresas que tienen patentes relacionadas con ese código (CPC o CIP).
 - A63H11/00: Sony Corp (636), Mattel INC (172), Groove X INC (95).

- B25J19/00: Fanuc LTD (1.164), Seiko Epson Corp (590), Kawasaki Heavy Industries (461).

- Buscar una patente en concreto e indicar el link donde aparezcan los “claims” (o reivindicaciones) de una patente en este campo.

Patente CN205273661U:

<https://worldwide.espacenet.com/patent/search/family/056058262/publication/CN205273661U?q=pn%3DCN205273661U>

1.2.

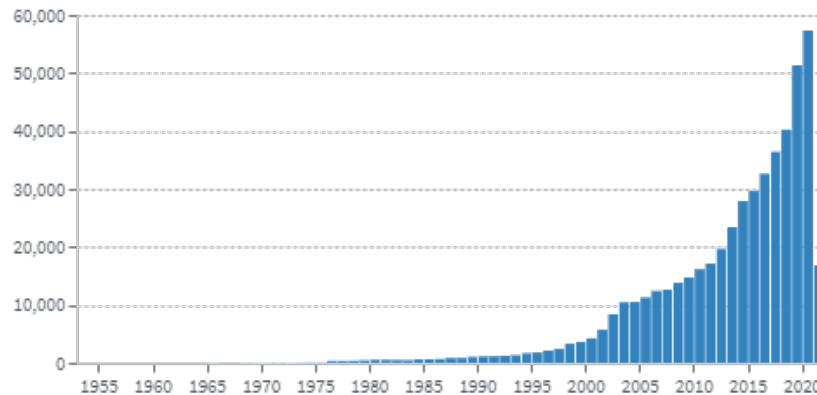
A la hora de valorar patentes se puede tener en cuenta el crecimiento del área tecnológica, que a su vez se puede medir de forma indirecta analizando el crecimiento registrado en el número de solicitudes de patente en un área específica de la tecnología, valorando positivamente aquellas tecnologías cuyas patentes hayan registrado un crecimiento continuado en el pasado reciente (20 años) frente a las que hayan registrado un crecimiento negativo, discontinuo o alejado en el tiempo.

Buscar tendencias de patentes en las siguientes temáticas (utilizar el buscador “LENS”).

Para cada caso añadir el gráfico de tendencia anual de patentes sobre esta temática (gráfico de número de patentes por año relacionadas con ese campo):

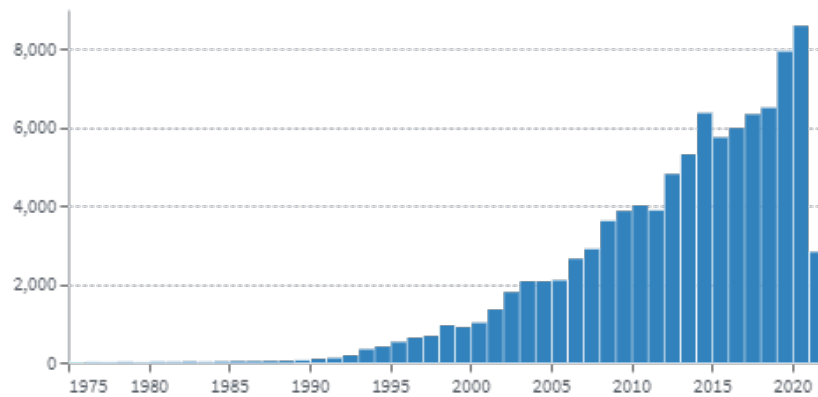
- Buscar patentes sobre “Face recognition”. Indicar cuántas tiene “Samsung” sobre esta temática

498.029 patentes. 10.504 de Samsung.



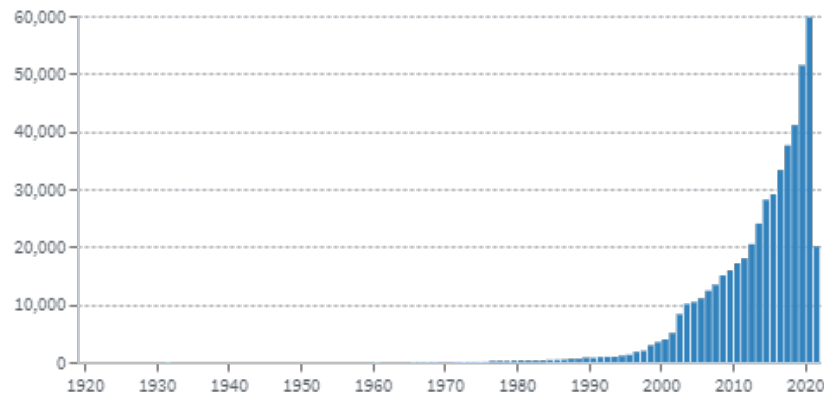
- Buscar patentes sobre “Fuzzy logic”. Indicar cuántas tiene “Microsoft” sobre esta temática.

96.435 patentes. 4.696 + 2.141 del conglomerado de empresas de Microsoft.



- Buscar patentes sobre “SVM” (Support Vector Machine). Indicar cuántas tiene “Microsoft” sobre esta temática.

504.121 patentes. $6.829 + 5.415$ del conglomerado de empresas de Microsoft.



1.3.

Búsqueda de una patente y relación con patentes similares. Por ejemplo con Google Patents o Espacenet.

Buscar la patente WO2020033205A1. Indicar:

- **Los Inventores:** Stephen Alan Mckinley, David Gealy y Pieter Abbeel.
- **Institución o persona que realiza la solicitud:** Universidad de California.
- **Fecha de la solicitud:** 2019-07-31.
- **Fecha de la publicación:** 2020-02-13.
- **Códigos de Clasificación (CPC):**
 - B25J18/00 (US)
 - B25J9/0087 (EP)

- B25J9/102 (EP)
- B25J9/126 (EP,US)
- F16H48/38 (US)
- B25J19/06 (US)
- F16H2048/387 (US)