DIINF - Ingeniería Informática - Algoritmos Numéricos Profesor: Oscar Rojas D. - PEP III - 2022-I.

Programación y análisis de algoritmos numéricos probabilístas/estocásticos. Actividades:

1. (60 Puntos) Realice un reporte en video de no más de 3 minutos en que explique la aplicación y evaluación ( eficacia-error y eficiencia-tiempo ) del diseño e implementación de un algoritmo numérico de fuerza bruta, probabilista y/o estocastico (libre elección) que haga uso de un generador de números pseudo-aleatorios para aproximar funciones polinomicas de grado n, tal que el n optimo se evalúe en el dominio-intervalo n = [3, 18], donde los valores a obtener  $\theta_i$  por la técnica aleatoria son los coeficientes del polinomio. Por tanto los valores a optimizar son n y vector  $\theta$ .

Caso de estudio: Como caso de estudio utilice los mismos datos epidemiológicos del COVID19 utilizados en la PEP-Lab II, en que el interes sea aproximar las curvas epidemiologicas en 3 periodos de la pandemia, donde cada periodo lo puede seleccionar de manera ad-hoc o bien al dividir por 3 el set de datos y así seleccionar de manera automática los intervalos de datos de estudio de cada aproximacion polinomial ( $\mathbf{tres}$  polinomos de  $\mathbf{grado}\ n$ ) ( $\mathbf{No}$  es la misma aproximación por trozos realizada en lab II).

- Actividades evaluadas:
  - a) (5 Ptos.) Aplicar dos generadores de números pseudo-aleatorios (requerimiento que uno de los usados este en las presentaciones de la unidad VII)
  - b) (5 Ptos.) Diseñar una función de evaluación (función objetivo) que le permita reducir el error de las aproximaciones a medida que itera el algoritmo.
  - c) (20 Ptos.) Diseñar un algoritmo de optmización de fuerza bruta, algoritmo estocastico (montecarlo) y/o de aproximación bayesiana computacional (ABC) para aproximar los 3 polinomios de estudio.
  - d) (10 Ptos.) Realizar un análisis comparativo de eficiencia y eficacia del algoritmo de optimización al utilizar los 3 generadores pseudo-aleatorios, donde concluya cuál es el mejor y peor generador en relación a tiempo de ejecución y convergencia al optimo.
  - e) (20 Ptos.) Realizar un video .mp4 de máximo 3 minutos donde explique a traves de una presentación el trabajo realizado (por cada minuto extra se descontarán 10 ptos).
  - f) (BONUS de 20 Ptos.) Realizar una animación que muestre como se aproximan las curvas a medida que el algoritmo navega hacia los valores optimos. OBS: solo aplicable a ser sumado a notas menores a 4,0 ya sea en lab o PEP.

Características de la entrega: Debe adjuntar video + presentación base utilizada + codigos .m en una carpeta comprimida, con formato: ApellidoPaterno\_PrimerNombre.[zip,rar o tar] (-10p sino cumple formato de entrega).

Forma de envío: usachvirtual.