

Laboratorio N°1

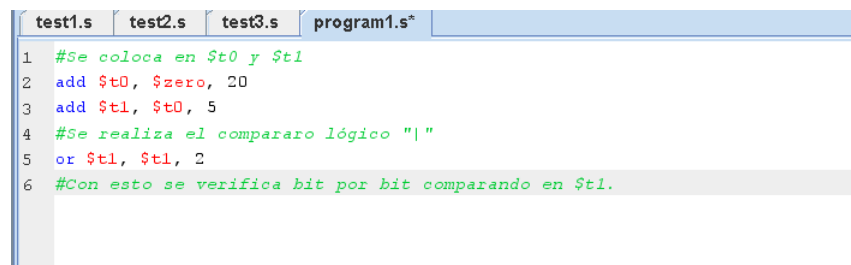
Ignacio Villarroel E.

Respuestas parte 1:

- 1) Si, son los que había previsto, aunque la función suma y no “añade” como lo había previsto en el pre-laboratorio.
- 2) No hubo cambio de valores, ya que el programa tiene un error ya que no reconoce la letra “A” ya que este símbolo no está registrado en la utilización de MIPS.
- 3) Si, según lo previsto, tienen esos valores tanto en los registros como en las direcciones de memoria.

Respuestas parte 2:

- 1) Para el primer código se definio tanto “x” , “y” en los registros de “\$t0” y “\$t1” respectivamente en el primero, se hizo una para añadirlo con “\$zero” ya que ese registro siempre representa cero., luego al registro se le sumo 5 y ese resultado se guardó en “\$t1” para que finalmente por medio del operador lógico “or” se compare el registro en “\$t1” con 2, vale decir, que esta comparación es por medio de los bits. El cambio quedará en el registro de “\$t1”.



```
test1.s  test2.s  test3.s  program1.s*
1  #Se coloca en $t0 y $t1
2  add $t0, $zero, 20
3  add $t1, $t0, 5
4  #Se realiza el compararo lógico "|"
5  or $t1, $t1, 2
6  #Con esto se verifica bit por bit comparando en $t1.
```

- 2) Explicado en el archivo Program2.s
- 3) Explicado en archivo Program3.s
- 4) Explicado en Program4.s