

# DISEÑO WEB

## EJ - 7

# MAQUETACION HTML

# FORMULARIOS

**Ignacio Breñas Muñoz**  
**Gorka Altea Ramírez**



**GRUPO A**  
**DAW 1**  
**2025/2026**



## Contenido

ACTIVIDAD 7 - Maquetación .....	2
Pantalla 1: Inicio.....	3
Pantalla 2: Login .....	4
Pantalla 3: Registro.....	5
Pantalla 4: Búsqueda de eventos.....	7
Pantalla 5: Dashboard.....	8
Pantalla 6: Creación de eventos.....	9
Pantalla 7: Contacto.....	11
Pantalla 8: Perfil del usuario.....	13



## ACTIVIDAD 7 - Maquetación

Para el desarrollo de la aplicación de gestión de eventos gastronómicos **Run and Eat**

Hemos realizado la maquetación completa de la interfaz utilizando **HTML y CSS**, partiendo de un diseño previo elaborado en **Figma**.

El objetivo principal ha sido trasladar fielmente el diseño visual al código, cuidando la estructura, la usabilidad y la coherencia entre pantallas.

Es importante destacar que, de momento, no se ha implementado PHP ni ningún lenguaje de backend, por lo que los formularios no tienen funcionalidad real.

Para cada pagina hemos creado una clase en css para poder darles los estilos deseados

Hemos decidido usar un solo archivo .css

Todos los formularias que hemos programado son mediante el método POST porque evita exponer los datos enviados en la URL.

Todos los formularios presentes en la aplicación son únicamente visuales, y están pensados para una futura integración con lógica de servidor y base de datos.

Hemos descargado nuestra fuente Futura bold y la hemos enlazado al css

```
1  @font-face {
2    font-family: 'Futura';
3    src: url('Futura Bold.otf') format('opentype');
4    font-weight: bold;
5    font-style: normal;
6  }
7
8
9
10 body {
11   font-family: 'Futura', sans-serif;
12   font-weight: bold;
13   background-color: #0A192F;
14   color: #fff;
15   min-height: 100vh;
16   padding: 20px;
17 }
```



## Pantalla 1: Inicio

En esta página maquetamos la pantalla principal de la aplicación.

Aquí colocamos:

- El logo de Run and Eat, en una posición destacada.
- Dos botones principales: *Iniciar sesión* y *Registrarse*.
- Enlaces secundarios a Contacto y



Todo se ha programado en HTML y estilizado con CSS, respetando colores, tipografías y distribución definidos en Figma.

Solo funcionan los botones de EVENTOS, CONTACTO, REGISTRO E INICIO DE SESION que te redirigen a estas páginas.

El evento 1 es un ejemplo de como queremos que se vean los eventos una vez usados el php conectado a la base de datos



## Pantalla 2: Login

En esta pantalla programamos y maquetamos el formulario de inicio de sesión.

Incluye:

- Campo de correo electrónico
- Campo de contraseña
- Botón de iniciar sesión
- Enlace para recuperar contraseña

```
1 <form class="login-form" method="post" action="">
2
3     <div class="login-field">
4         <label for="email" class="login-label">Correo electrónico</label>
5         <input type="email" id="email" name="email" class="login-input" placeholder="Correo electrónico"
6             required>
7     </div>
8
9     <div class="login-field">
10        <label for="password" class="login-label">Contraseña</label>
11        <input type="password" id="password" name="password" class="login-input" placeholder="Contraseña"
12            required>
13    </div>
14
15    <button type="submit" class="login-submit">
16        Iniciar sesión
17    </button>
18
19    <a href="#" class="login-forgot">
20        ¿Has olvidado la contraseña?
21    </a>
22
23 </form>
```

Actualmente, este formulario no valida datos ni inicia sesión, ya que no se ha añadido PHP.

Su función es únicamente representar el diseño visual del login.



## Pantalla 3: Registro

En esta página maquetamos el formulario de registro de usuarios.

El usuario puede introducir:

- Nombre
- Correo electrónico
- Contraseña
- Confirmación de contraseña
- Checkbox para aceptar los términos y condiciones

El formulario está construido en HTML y estilizado con CSS, pero no guarda ni envía datos, quedando preparado para una futura implementación en PHP.



```
1 <form class="login-form" method="post" action="">
2
3     <div class="login-field">
4         <label for="nombre" class="login-label">Nombre completo</label>
5         <input type="text" id="nombre" name="nombre" class="login-input" placeholder="Nombre completo"
6             required>
7     </div>
8
9     <div class="login-field">
10        <label for="fecha_nacimiento" class="login-label">
11            Fecha de nacimiento (dd/mm/yyyy)
12        </label>
13        <input type="text" id="fecha_nacimiento" name="fecha_nacimiento" class="login-input"
14            placeholder="dd/mm/yyyy" required>
15    </div>
16
17    <div class="login-field">
18        <label for="direccion" class="login-label">Dirección</label>
19        <input type="text" id="direccion" name="direccion" class="login-input" placeholder="Dirección"
20            required>
21    </div>
22
23    <div class="login-field">
24        <label for="email" class="login-label">Correo electrónico</label>
25        <input type="email" id="email" name="email" class="login-input" placeholder="Correo electrónico"
26            required>
27    </div>
28
29    <div class="login-field">
30        <label for="password" class="login-label">Contraseña</label>
31        <input type="password" id="password" name="password" class="login-input" placeholder="Contraseña"
32            required>
33    </div>
34
35    <div class="login-checkbox-container">
36        <input type="checkbox" class="login-checkbox" id="terms" name="terms" required>
37        <div class="login-checkbox-text">
38            <label for="terms" class="login-checkbox-label">
39                Términos y condiciones
40            </label>
41            <span class="login-checkbox-description">
42                Acepto las condiciones de uso
43            </span>
44        </div>
45    </div>
46
47    <button type="submit" class="login-button">
48        Registrarse
49    </button>
50
51 </form>
```



## Pantalla 4: Búsqueda de eventos

En esta pantalla maquetamos la zona de búsqueda y filtrado de eventos.

Incluye filtros por:

- Ubicación
- Presupuesto
- Tipo de comida

De momento, los filtros no realizan búsquedas reales, ya que no están conectados a ninguna base de datos.



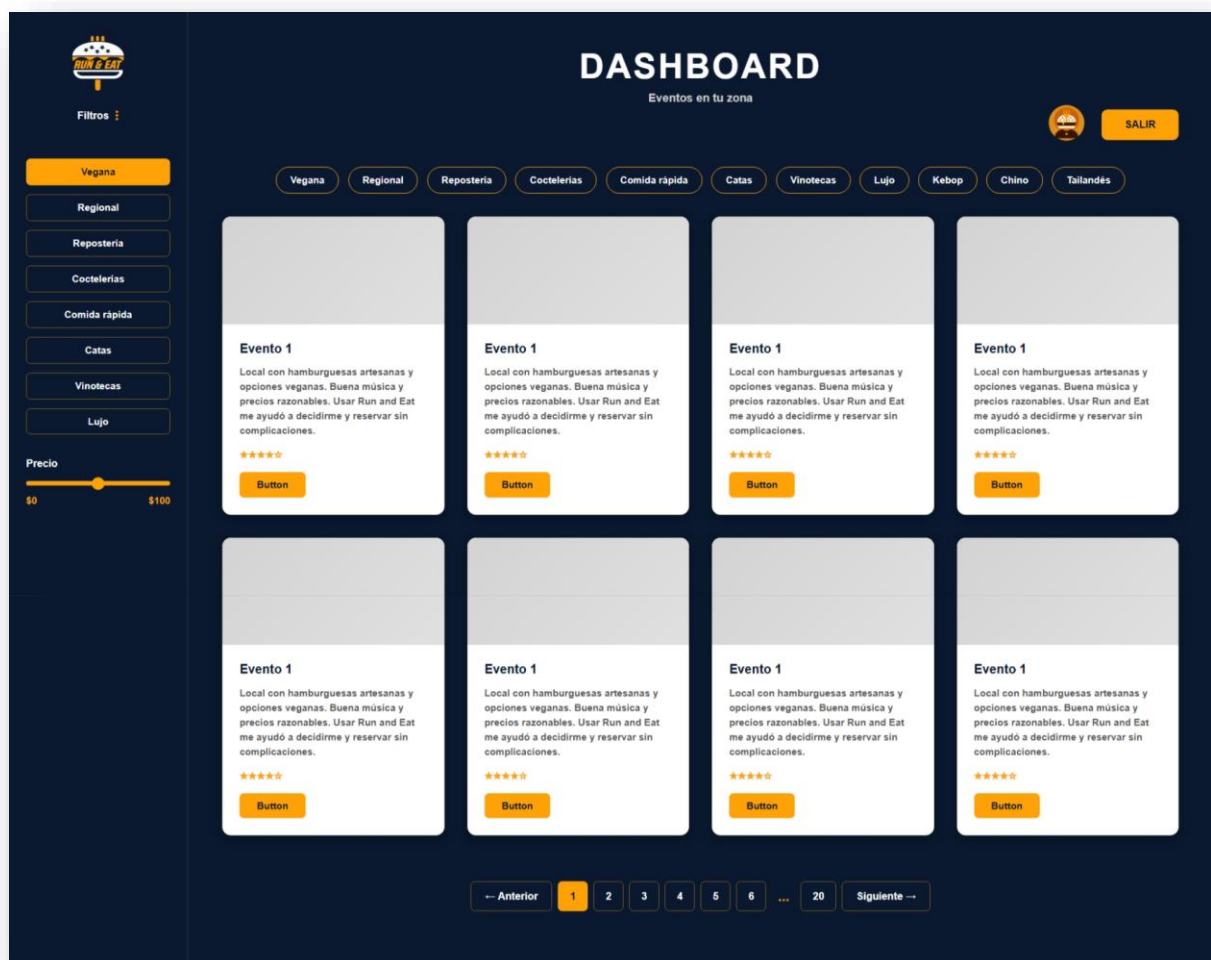
DAW 1 2025/26

## Pantalla 5: Dashboard

El Dashboard muestra la estructura principal de la aplicación.

Incluye:

- Listado visual de eventos
- Filtros por tipo, precio
- Paginación
- Botones para ver detalles o crear un evento
- Botones de las paginas





## Pantalla 6: Creación de eventos

En esta página maquetamos el formulario para crear eventos.

Incluye campos para:

- Nombre del evento
- Ubicación
- Fecha
- Descripción

Hemos puesto lo de foto ejemplo evento porque de momento no se pueden subir fotos ya que no hay Php



```
1 <form class="crear-form-section" method="post" action="">
2
3     <div class="crear-form-field">
4         <label for="nombre_evento" class="crear-form-label">Nombre del evento</label>
5         <input type="text" id="nombre_evento" name="nombre_evento" class="crear-form-input"
6             placeholder="Nombre del evento" required>
7     </div>
8
9     <div class="crear-form-field">
10        <label for="organizador" class="crear-form-label">Organizador</label>
11        <input type="text" id="organizador" name="organizador" class="crear-form-input"
12            placeholder="Nombre del organizador" required>
13    </div>
14
15    <div class="crear-form-field">
16        <label for="fecha_evento" class="crear-form-label">Fecha del evento</label>
17        <input type="date" id="fecha_evento" name="fecha_evento" class="crear-form-input" required>
18    </div>
19
20    <div class="crear-form-field">
21        <label for="descripcion" class="crear-form-label">Descripción del evento</label>
22        <textarea id="descripcion" name="descripcion" class="crear-form-input crear-form-textarea"
23            placeholder="Describe tu evento..." required></textarea>
24    </div>
25
26    <div class="crear-checkbox-container">
27        <input type="checkbox" class="crear-form-checkbox" id="terms" name="terms" required>
28        <div class="crear-checkbox-text">
29            <label for="terms" class="crear-checkbox-label">
30                Acepto términos y condiciones
31            </label>
32            <a href="#" class="crear-checkbox-link">
33                Leer términos y condiciones
34            </a>
35        </div>
36    </div>
37
38    <button type="submit" class="crear-btn-submit">
39        Registrarte
40    </button>
41
42 </form>
```



## Pantalla 7: Contacto

En esta pantalla maquetamos el formulario de contacto.

Incluye:

- Nombre
- Correo electrónico
- Mensaje
- Enlaces a redes sociales

Actualmente, el formulario no envía mensajes, ya que no se ha programado la parte backend en PHP.



```
1 <form class="contacto-form" method="post" action="">
2
3     <div class="contacto-form-field">
4         <label for="nombre" class="contacto-form-label">Nombre</label>
5         <input type="text" id="nombre" name="nombre" class="contacto-form-input" placeholder="Nombre"
6             required>
7     </div>
8
9     <div class="contacto-form-field">
10        <label for="email" class="contacto-form-label">Correo electrónico</label>
11        <input type="email" id="email" name="email" class="contacto-form-input"
12            placeholder="Correo electrónico" required>
13    </div>
14
15    <div class="contacto-form-field">
16        <label for="asunto" class="contacto-form-label">Asunto</label>
17        <input type="text" id="asunto" name="asunto" class="contacto-form-input" placeholder="Asunto"
18            required>
19    </div>
20
21    <div class="contacto-form-field">
22        <label for="mensaje" class="contacto-form-label">Mensaje</label>
23        <textarea id="mensaje" name="mensaje" class="contacto-form-input contacto-form-textarea"
24            placeholder="Mensaje" required></textarea>
25    </div>
26
27    <button type="submit" class="contacto-btn-submit">
28        Enviar
29    </button>
30
31 </form>
```



## Pantalla 8: Perfil del usuario

En esta página maquetamos como queremos que se vea la pagina donde se muestra el perfil del usuario

Incluye campos para:

- Nombre de usuario
- Ubicación
- Biografía
- Apartado con los eventos en los que se ha apuntado
- Apartado para cambiar la contraseña



En conclusión, hemos desarrollado la maquetación completa de Run and Eat en HTML y CSS, siguiendo el diseño creado en Figma.

Los formularios y funcionalidades están preparados para una futura ampliación, centrando este trabajo en el diseño, la estructura y la experiencia de usuario.