# Desafío

# Introducción al Pensamiento Computacional



Integrantes del grupo

Fecha:

Etapas para la resolución de problemas que se aplicó.

- Comprender el problema
- Elaborar el plan
- Ejecutar el plan
- Revisar y verificar el plan

Técnicas aplicadas

- Reflexión
- **Análisis**
- Diseño
- Programación
- **Aplicación**

Actitudes aplicadas



Perseverancia

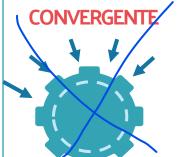


Experimentación



Creatividad

Tipo de pensamiento utilizado y cómo



**SOLUCIÓN** 



### ¿Qué aprendieron?

Que un algoritmo es una serie de pasos a realizar

### ¿Qué fue interesante?

Que es más fácil descomponer el problema para analizarlo bien y tener una respuesta efectiva

¿Qué dudas quedan?
¿Qué hacer cuando un problema no se ´puede descomponer o todos los problemas se pueden descomponer?

## ¿Cómo ayudó la práctica a reforzar los conceptos teóricos?

Que la descomposición de problemas en programación son más eficientes para tener una respuesta correcta al problema planteado.