

# Guía de Usuario


## 1. Requisitos e instalación

- Java 11+ instalado en el sistema.
- JavaFX incluido (si usas la versión en JAR “todo en uno”, no necesitas librerías adicionales).
- Ejecuta el archivo Principal.java y empezará todo.

## 2. Crear tu personaje

Al arrancar la aplicación se abre la ventana de configuración:

1. Nombre: escribe el nombre de tu héroe (p. ej. “Manulgnacio”).
2. Salud: puntos de vida iniciales (p. ej. 100).
3. Fuerza: determina el daño que infliges.
4. Defensa: reduce parte del daño recibido.
5. Velocidad: número de casillas que puedes mover por turno.

Pulsa “ Iniciar juego” cuando hayas completado los campos.

## 3. Controles de juego

- Mover arriba: W
- Mover abajo: S
- Mover izquierda: A
- Mover derecha: D

Cada pulsación consume un turno. Tras tu movimiento, los enemigos actúan automáticamente.

## 4. Interfaz principal

1. Mapa: muestra el mapa, paredes y sprites (protagonista y enemigos).
2. Panel derecho:
  - <Nombre de tu héroe>
  - Barra de salud: tu vida actual (se actualiza en tiempo real).
  - Turno: número de turnos transcurridos.
  - Enemigos activos: lista de enemigos vivos con su propia barra de vida.
3. Área de eventos: registro textual de acciones (ataques, daños, muertes, victoria, derrota).

## 5. Objetivo del juego

- Eliminar a todos los enemigos del laberinto.
- Una vez solo quedan muros y suelo, aparecerá la casilla de salida (meta).
- Mueve tu héroe hacia la salida para ganar.

## 6. Combate y finalización

- Al intentar moverte a una casilla ocupada por un enemigo, atacas.  
 $\text{Daño} = \text{Fuerza} - (\text{Defensa} / 2)$ , mínimo 1 punto.
- Cuando un enemigo se mueve hasta tu casilla, te ataca con la misma fórmula.
- Si tu salud llega a 0, muestra: 💀 ¡Has muerto! Fin del juego. y la aplicación se cierra.
- Si alcanzas la salida sin enemigos, muestra: 🎉 ¡Has ganado la partida! y la aplicación se cierra.

## 7. Consejos

- Distribuye bien tus puntos de defensa y velocidad.
- Observa los turnos: cada movimiento cuenta.
- Aprovecha la percepción de los enemigos para tender emboscadas.

¡Disfruta de la aventura!