

Setup

1. Validar que ya contemos en nuestra base de datos con una tabla **users**. Si no es así, correr el comando **php artisan migrate**.

Nota: Al crear un nuevo proyecto en Laravel, se crean migraciones para crear una tabla de usuarios. Por eso es que nuestra base de datos puede ya tener una tabla **users**.

Auth

1. Correr el comando **php artisan make:auth**
2. Luego de correr **php artisan serve** entrar en la **localhost:8000**. ¿Qué vemos?
3. Probar registrar distintos usuarios, con y sin errores en el formulario.
4. Probar loguear usuarios (teniendo errores en el formulario y sin errores).
5. Probar desloguearse.
6. Probar loguearse con la opción "Remember Me" seleccionada.
7. Investigar el código de Laravel para ver las rutas, controladores y vistas creadas. ¿Sería fácil cambiarlo de ingles a español?
8. Probar la funcionalidad de **Olvidé mi contraseña**. ¿Funciona?
9. Modificar **.env** y **mail.php** para que funcione.
10. A modo de prueba, lograr que la pagina para registrarse sea **/registracion**.
11. Agregar a un usuario el campo **DNI**. Para esto:
 - a. Realizar una migration para agregar el campo en la base de datos.
 - b. Modificar el formulario de registración.
 - c. Modificar el Controller que guarda al usuario, incluyendo la validación del campo agregado.
12. Generar una ruta **/dashboard** que imprima "Bienvenido Ricardo" (mostrar el nombre del usuario). Esta ruta solamente debe ser accesible por usuarios logueados. En caso contrario, redirigir a login.
13. Si quisiéramos redirigirlo a otra página, ¿Cómo lo harían?
14. Modificar las páginas que muestren el formulario de agregar película para que dicha parte solamente sea visible por usuarios logueados.
 - a. Validar además, en el Controller que guarda efectivamente la película, que el usuario esté logueado.
15. Agregar un formulario de edición de usuario en la ruta **/users/editar**. Solamente los usuarios logueados pueden ver este formulario con la información propia. Además, solo un usuario logueado debe poder modificar su información.

Si bien no contamos con una app-id para integrar Socialite, se recomienda investigar la implementación de registración/logueo con redes sociales [aquí](#)